ファミリーコンピュータ™

★ゲーム必勝法シリーズ 17

ゼルダの伝説



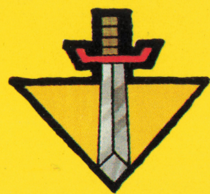
★ハイラル地上世界全紹介！

★地下迷宮必勝法！

完全攻略マップ付

ケイブンシャの大百科別冊

ゼルダの伝説



西　W(ウエスト)

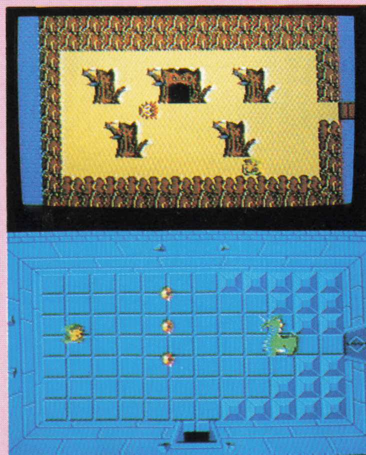
8　7　6　5　4　3　2　1

H
G
F
E
D
C
B
A

8　7　6　5　4　3　2　1

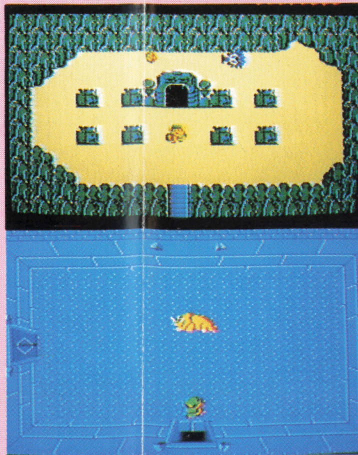
LEVEL-1

最初にチャレンジする迷宮だ。橋を渡るとあるぞ。Ⓦ1−E



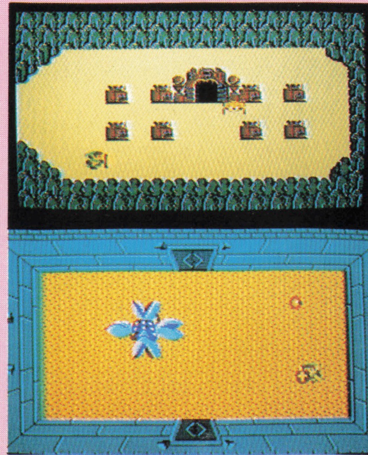
LEVEL-2

スタート地点からちょうど北東の位置に入口がある。Ⓔ5−E



LEVEL-3

枯れ木の林の近くに迷宮の入口があるぞ。Ⓦ4−A



地上全マップ紹介

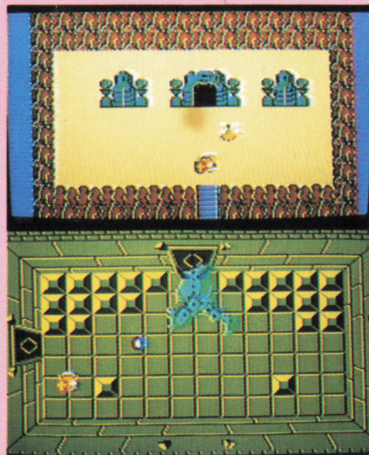
このマップを見れば、一目でハイラル地方がどうなっているかがわかる。山あり、谷あり、森ありと、さまざまな場所がある。こんなに広い土地を、リンクはゼルダ姫を助けるために旅しなくてはならない。さあ！　この地図を片手に、キミもハイラルの冒険に旅立とう!!

E（イースト）　東

	1	2	3	4	5	6	7	8
H								
G								
F								
E								
D								
C								
B								
A								

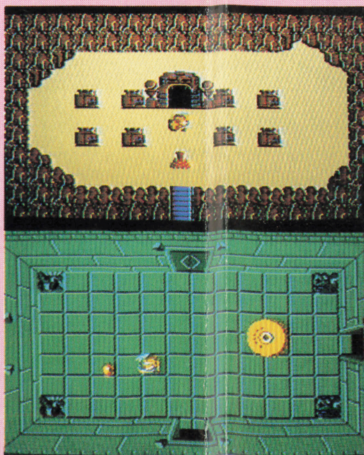
LEVEL-4

湖に浮かぶ小島に入口があるのでイカダを使って渡ろう。Ⓦ3－D



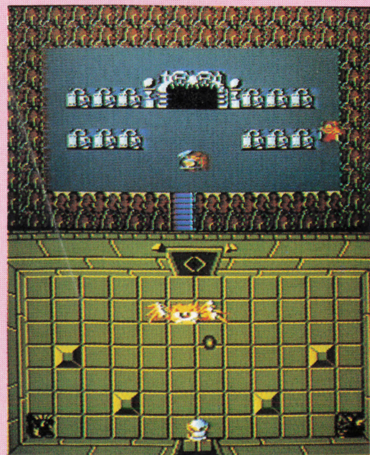
LEVEL-5

この迷宮はスタート地点からかなり遠くにあるぞ。Ⓔ4－H



LEVEL-6

こわーい、こわーい墓場の近くに入口がある。Ⓦ6－F



FAMILY COMPUTER™
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム



ファミリー コンピュータ™

ゲーム必勝法シリーズ

知恵のトライフォースよ僕に力を与えてくれ!!

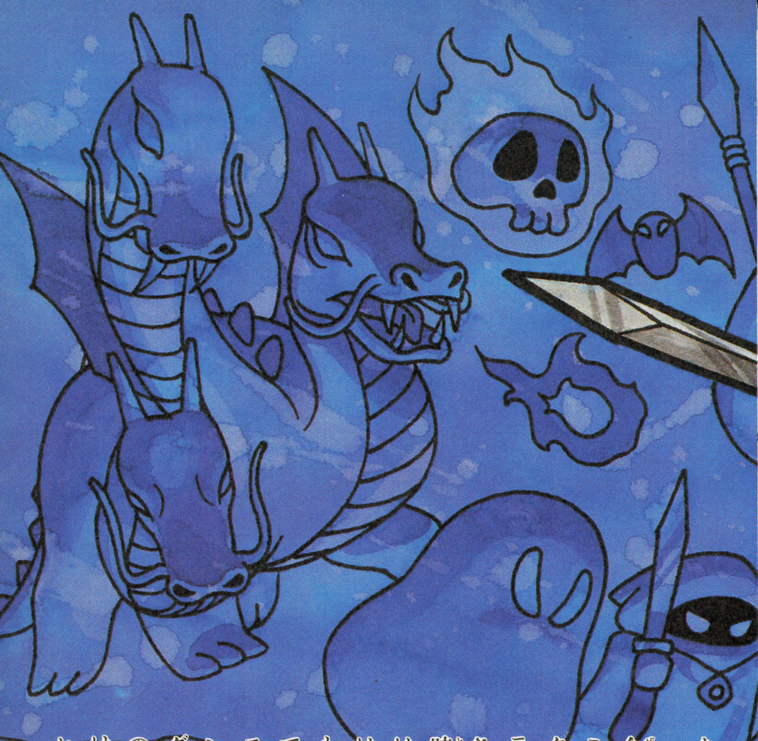



ゼルダの伝説（でんせつ）

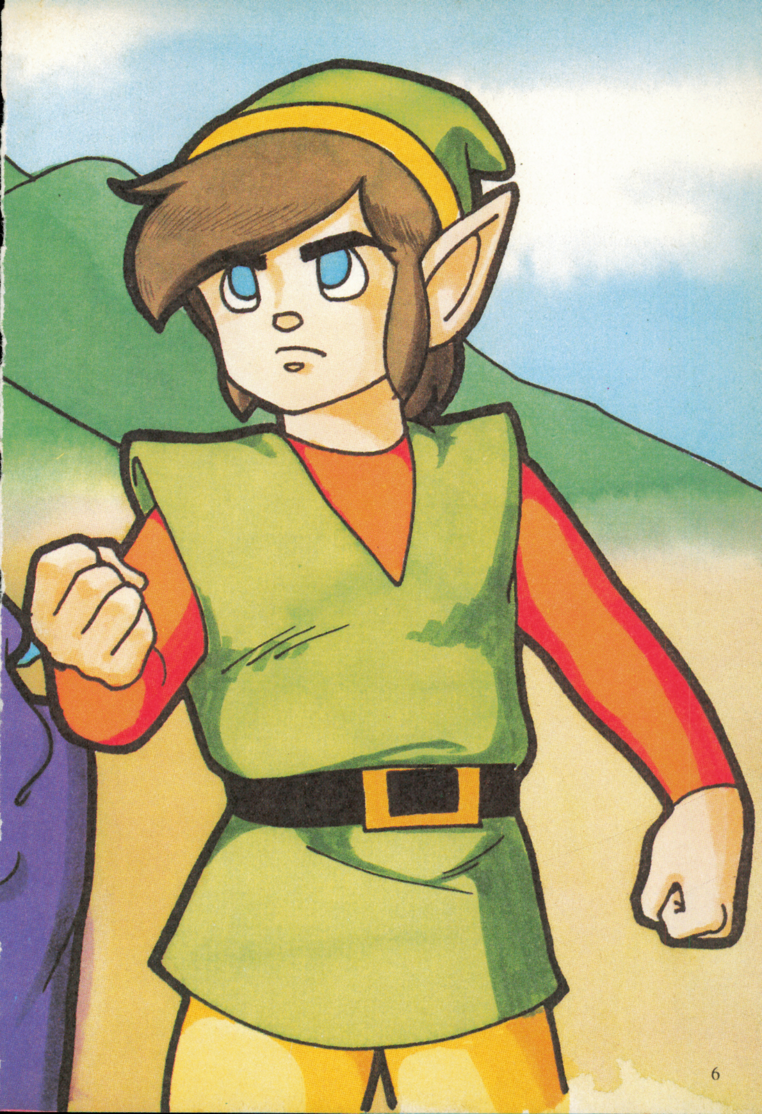

遠い昔、古代文明で栄えたハイラル地方にひとつの小王国があった。
ある日、世界征服をたくらむ大魔王ガノン率いる魔の軍団が、この国を襲った。家や田畑を焼き、人々を恐怖のドン底に落とし入れた。
そして、ガノンは王宮に入り、神秘の力を持つトライフォースのひとつを、国王から奪ったのだ。



ガノンの野望を恐れたゼルダ姫は、もう一枚のトライフォースである知恵のトライフォースを8枚に分け各地に隠し、乳母のインパにガノンを倒せる人を探すように命じ、国外に脱出させた。それを知ったガノンは姫を捕らえ、インパの行方を追った。そのインパも力尽きついに追手に囲まれた。と、そのとき旅人リンクが現れた。彼はガノンからインパを救い出し、ことのすべてを聞いた。そしてリンクは、姫を助けるべく、8枚のトライフォースを集めガノンと戦うことを誓っ



たのだ。ガノンが奪ったのは、完全な力のトライフォースだ。これに対抗するには、リンクも小片になった知恵のトライフォースのすべてを探さなければならない。ある時は川を渡り、またある時は敵と戦う。とても簡単にはいかない。しかしリンクもさまざまな力を身につけて、ガノンが住むというデスマウンテンをめざす。リンクよガノンを倒し、ゼルダ姫を救うのだ！　ガノンの世界征服の野望を打ち砕け！　今ハイラル地方に何かが起きようとしている。



ゼルダの伝説

もくじ

これがうわさの勇者リンクだ



放浪の旅を続ける正義の剣士。ガノンを倒せるのはぼくだけだ。



1キロ先の音も聞きわけることができるんだ。

リンクの頭脳は歩くコンピュータといわれている。東大だって合格だ。

うで立て伏せで、千回の記録を持っているのだ。

視力はバツグンにいいんだ。どんな敵だって絶対に見逃さない。

さすがのマリオもリンクの速さには勝てない。

勇気、知恵、力の3つを持っているのは、なにもリンクだけじゃないんだ。キミの心の中にも必ずリンクがいるはずだ。

リンクの武器

剣

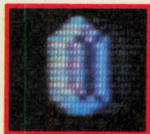
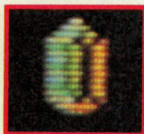




盾

リンクのもとめる宝物

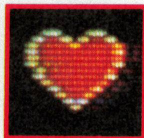
ルピー



敵を倒せば出ることがある。集めると商人から宝物だって買えるんだ。青色のルピーは黄色のルピーの5個分の価値があり、255個まで持てる。

ハートの水筒とハート

水筒を取るとリンクのLIFEのハートの数が1つ増え、ハートを取ると白くなったハートを1つだけ赤く回復させる。妖精を助ければ白いハートを赤くしてくれるぞ。

キーとマジカルキー

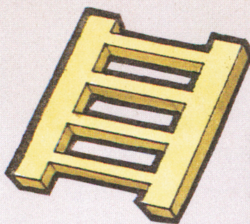
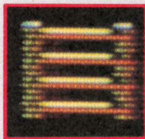





迷宮内の鍵のかかっているドアをあけるのに必要。マジカルキーは持っていると表示がA(オールマイティ)になって、何度でも使うことができるのでとても便利だ。

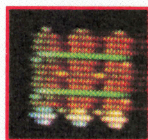
物

はしご

これを使えば、リンクと同じ幅の穴や川を渡ることができる。直接戦いには、関係ないが、持っていればハートが取れたりするという、お得な宝物。おすすめの宝物だぞ。

イカダ




これを持っていれば、海や湖に浮かべて渡ることができる。これを使わないと行けない所もあるから、粗末にできない宝物だ。でもはしけからでないと使えないぞ。

マップとコンパス

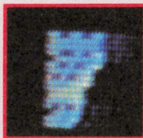


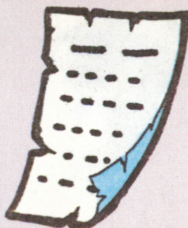


ひたすらリンクを有利にしてくれる宝物。マップは地下迷宮の全体の形を、コンパスは迷宮の中のトライフォースの位置を教えてくれる。なくても平気だが、持っていた方が絶対得だ！

宝

手紙

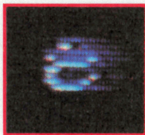




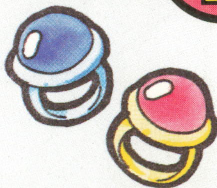
これは、お婆さんあての手紙である。な～んだ、と思うことなかれ、これもリンクを大いに助けてくれる。この手紙を洞くつに住むお婆さんに見せると…？

リング

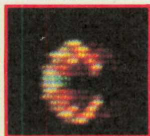


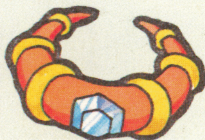


種類は2つ、青いものと赤いものだ。青いもの、ブルーリングは敵から受けるダメージを$\frac{1}{2}$に、赤のレッドリングは$\frac{1}{4}$にしてくれる。なんとすばらしい宝物なんだ！



パワーブレスレット

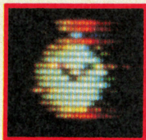




リンクをよりパワーアップしてくれる宝物。これをはめれば、たちまち力があふれ、岩だって動かせるようになってしまう。これを使えば、超人リンクも夢ではない！

物

マジカルクロック



時間をあやつることができる変な時計。これを取ったリンクは、時間を止めることができる。つまり敵の動きが止められるのだ。ただしその画面内のみ。



ブーメラン



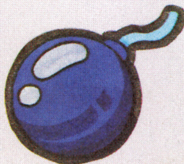
遠くにいる敵と戦う時に有効な武器。木のブーメランとそれより遠くまで飛ぶマジカルブーメランがある。命中した敵の動きを止められる。

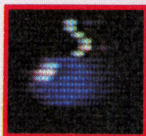




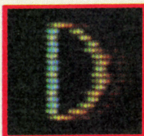
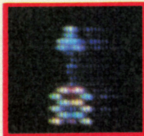
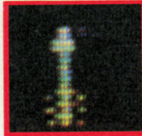
バクダン

破壊力のある爆風で敵を倒す、強力な武器。敵を１ヵ所に集めてから使用するとその力を十分にはっきすることができる。他の武器との組み合わせもＯＫ！

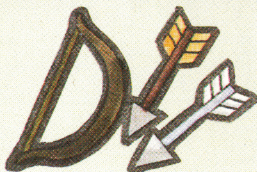




弓と矢

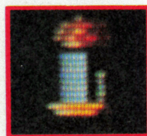




両方そろって初めて使える。矢を１本放つたび、ルピーが減る。その矢は木製と、より強力な銀製の物の２つ。矢でしか倒せない敵もいるので欠かせない。

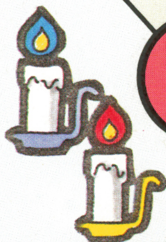


宝

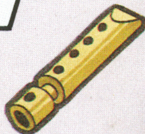
ローソク

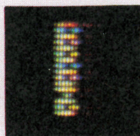
迷宮内で大活躍する物だ。迷宮内の暗い部屋を明るくしてくれる。各画面内で青いローソクは１回だけ、赤いのは何回でも炎が出せる。



笛



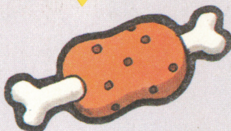
リンクの吹く笛は最高だ！　とはいってもリンクもただ笛を吹いて遊んでいる、というわけではない。この笛は魔法の笛。その笛の音と共に次々と不思議なことが…。

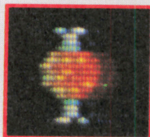


宝物

エサ

このエサを使うと敵をおびきよせることができ、その間にやっつけることもできる。使い方によっては便利なアイテムだ。ただし、通用しない敵もいるぞ。

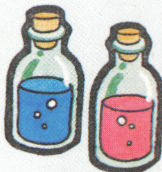




命の水

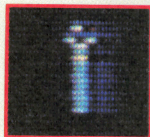


命の水は何物にも勝る薬だ。使うことにより、LIFEのハートをすべて赤くすることができる。赤い水は１度使うと青になり、青の水は使うとなくなってしまうのでうまく使おう。

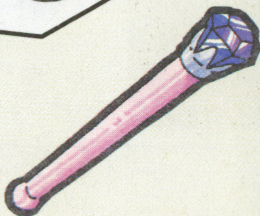


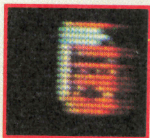


マジカルロッド



ウィズローブが使っているロッドで、使うと呪文を放つことができる。また、バイブルを取り新しい呪文を覚えると、炎を出す呪文も使えるぞ。

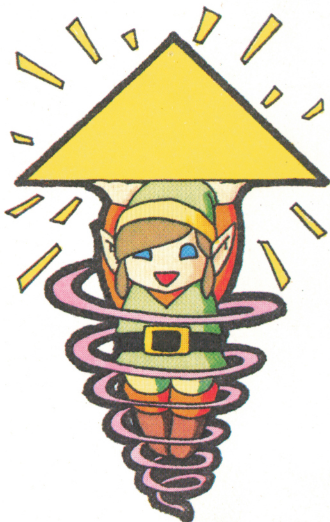




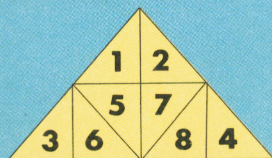
スーパーアイテム トライフォース

トライフォースを8つ集めなければ、大魔王ガノンには絶対に勝てないぞ。

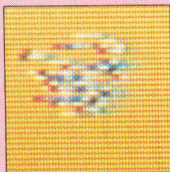
迷宮内に隠されたトライフォースを取ると、LIFEのハートがすべて赤になり、迷宮の入口に戻ることができる。取ったトライフォースは各迷宮のレベルごとに、サブ画面に表示されるのだ。



トライフォース・レベル



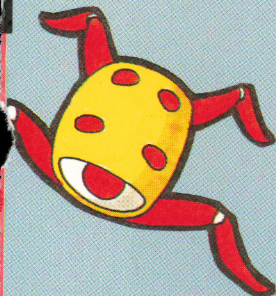
たつまき



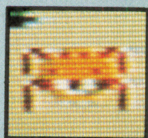
マジックアイテムである笛を吹くとたつまきがおこる。そうすると、トライフォースを取り終えた迷宮の入口に、ワープできるのだ。

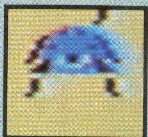
リンクを襲う怪物たち

●テクタイト●



大地を上下左右に、ピョンピョンと飛びはねながらリンクを攻撃してくるクモのような１つ目の化物。攻撃力はあまりない。ブーメランを使って、止めてから攻撃すると良い。

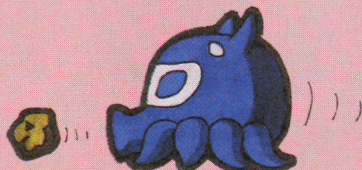




TEKTITE

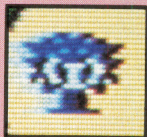


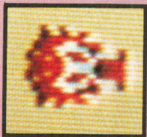
●オクタロック●





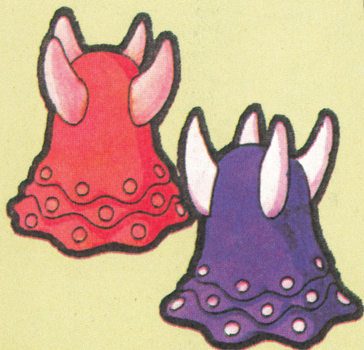
OCTOROK





地上に住んでいるというおかしなタコ。口から吹く石で、キミのリンクにおそいかかる。石は普通のシールドでもよけられるが、たくさん出現しておそってくるので注意。

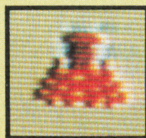
地上(ちじょう)



●リーバー●

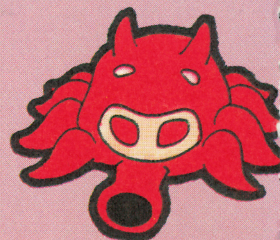


LEEVER



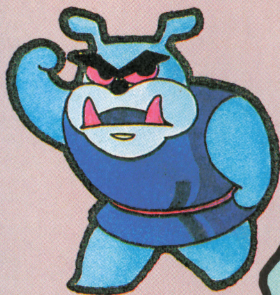


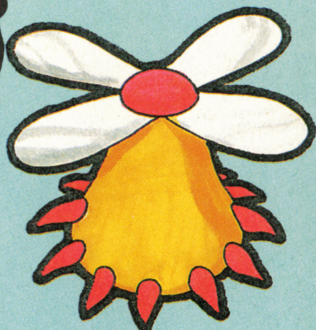
生き物(いきもの)のエネルギーを食い物(くいもの)にしているという不気味(ぶきみ)な化物(ばけもの)だ。ふだんは地中(ちちゅう)にいるのでわからない。リンクが近寄(ちかよ)ると姿(すがた)を見(み)せ攻撃(こうげき)してくる。青(あお)いリーバーはやや強(つよ)い。



つよい　ふつう　よわい

地上(ちじょう)

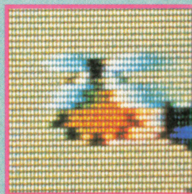


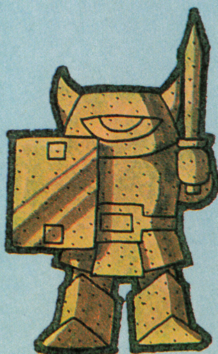


●ピーハット●

PEAHAT





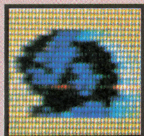


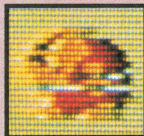
　ふわふわ飛(と)んでいる、攻撃力(こうげきりょく)の弱(よわ)い花(はな)の化身(けしん)。でも油断(ゆだん)はならない。止(と)まっているときでないと倒(たお)せないのだ。リンクをうまく移動(いどう)させて一撃(いちげき)で倒(たお)せ。数(かず)が多(おお)いときは逃(に)げるのもよい。

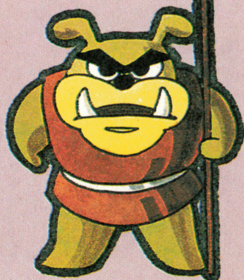
●モリブリン●



MOLBLIN





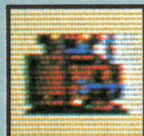


森を住みかとする小鬼。手に持ったヤリでリンクをおそう。顔がブルドッグに似ているだけあって手強い化物だぞ！　倒すコツは、シールドの使い方にある！

●アモス●

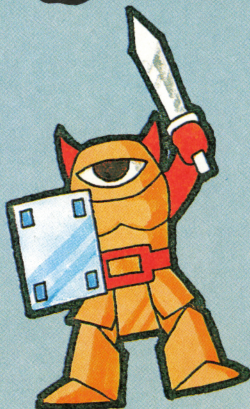


ARMOS





魔法をかけられ石像と化してしまった兵士。リンクが触れると魔法が解けて兵士にもどり、リンクをおそう。攻撃力はまあまあだが、石像をたくさん動かしてしまうと危険。



つよい　ふつう　よわい





地上

LYNEL



•ライネル•

地上最強の敵キャラクター。デスマウンテンにいて近づく者を攻撃してくる、デスマウンテンの守り神だ。このキャラと戦うときには、マジックシールドが必要。かんたんには倒せないぞ！

•ギーニ•



墓場に住みついているおばけ。最初からいるものと、墓の下で眠っているものがある。眠っているギーニは墓石に触わると眠りから覚めておそってくる。アモスと同じ位手強いぞ。

GHINI

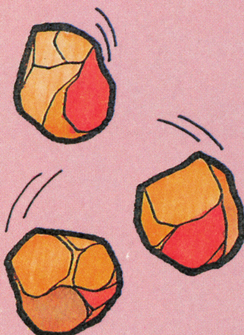



•岩•

ROCK







デスマウンテンから崩れ落ちて来る。リンクはこれを、破壊することはできない。ひたすら逃げるのみだ。どんなにすごい物を持っていても、自然の力の前では無力なのだ。

•ゾーラ•





ZOLA



水中のいたるところに住んでいる半魚人。このキャラの出すビームは、普通のシールドでは防げないので、このキャラを倒すことはむずかしい。水のあるエリアには注意。

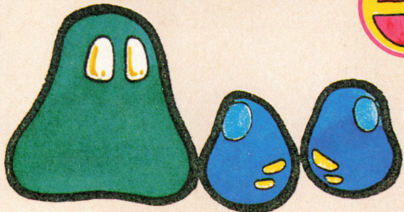
つよい ふつう よわい

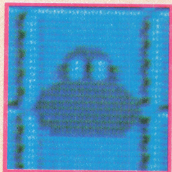
地下

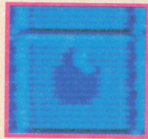
•ゾルとゲル•



ZOL & GEL

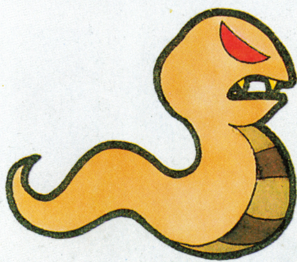




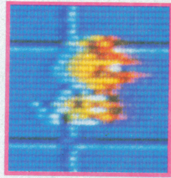


なんとも不気味なゼリー状のモンスター。迷宮内をピョコピョコ歩きまわり、ゾルを切ると2匹のゲルに分離する。ゲルの攻撃力は弱いがゾルはその2倍の力を持つので要注意。

•ロープ•



ROPE

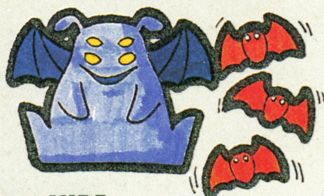


迷宮内に住みついている毒ヘビで、敵などの他の生き物に対する感覚が鋭く、見つけると急速に接近してくる。攻撃力は強くないが数多く出現するので、やっかいな奴だ。

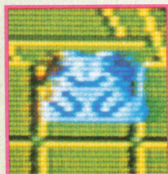


•バイアとキース•

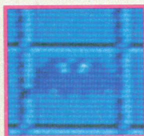




VIRE

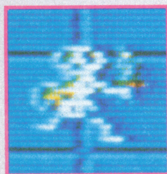


KEESE



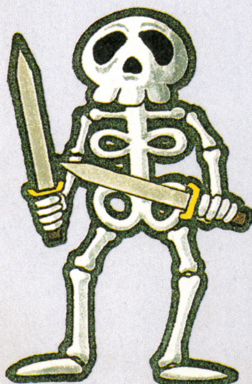
バイアはいたずら好きの小悪魔。切ると2匹のキースになる。キースの攻撃力はやや強いので注意が必要だ。その性質はゾルとゲルに似ている。

•スタルフォス•



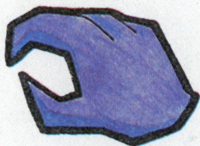
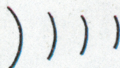
STALFOS



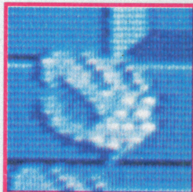


両手に剣を持ったガイコツ剣士。それがスタルフォスだ。攻撃力は弱く、ソードの一撃で倒れてしまう。攻撃力といい、表情といいなんともにくめないキャラクターだ。

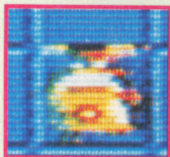
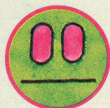
●ウォールマスター● 地下（ちか）


WALL MASTER

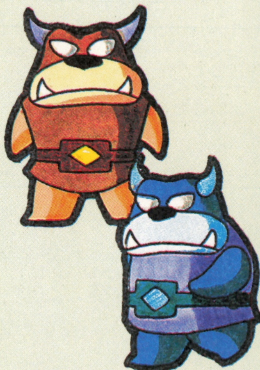


迷宮（めいきゅう）のカベからニョッと現（あらわ）れる巨（きょ）大（だい）な手（て）。その手（て）に捕（つか）まってしまうと迷宮（めいきゅう）の入口（いりぐち）まで連（つ）れもどされてしまうので、捕（つか）まらないようにうまくかわそう。

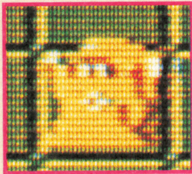
GORIYA

●ゴーリア●

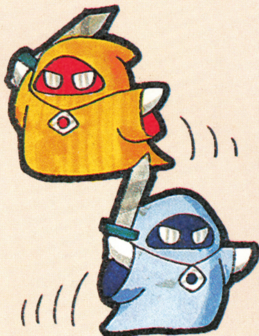


地下（ちか）に住（す）みついている小（こ）鬼（おに）の一種（いっしゅ）で、ブーメラン使（つか）いの名人（めいじん）でもある。正面（しょうめん）からの攻撃（こうげき）はブーメランが飛（と）んでくるのでやめよう。横（よこ）または後（うし）ろからの攻撃（こうげき）が勝（か）つコツだ。

•ウィズローブ•

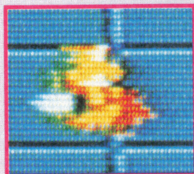

WIZZROBE



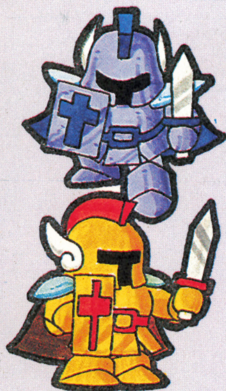


全身ローブにつつまれた迷宮内の魔術師。移動術を使い、あちらこちらに現れる。小さなシールドでは受け止められないほどの呪文を放つ。攻撃力もかなり強いので要注意。

•タートナック•


TARTNUC

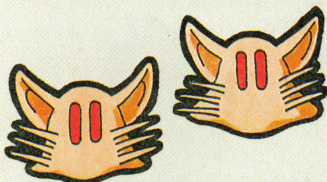




迷宮内に住む騎士で、全身に鉄のヨロイをまとっている。強い攻撃力を持ち、シールドで前方からの攻撃をかわしてしまうリンクの好敵手。ここはキミのうでの見せどころだ。

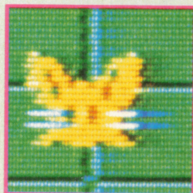
つよい ふつう よわい

•ポルスボイス•





POLS VOICE

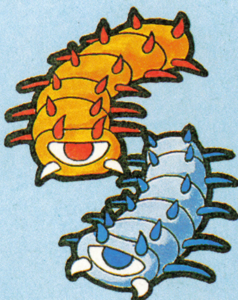


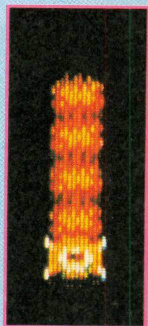
巨大な耳を持ったモンスター。大きな耳を持ちながら、大きな音に弱いというへんな弱点を持っている。ピョコピョコ跳ねてはおそってくる。かわいいけど怖いやつだ。

•ラネモーラ•



巨大なムカデのオバケ。頭へ攻撃をしても効果がないので、まわり込んで横、後ろから攻撃しよう。大きなからだのわりには動きがとても速いので、気をつけよう。

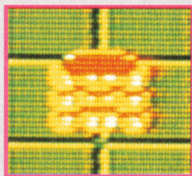




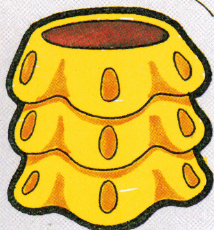
LANMOLA

•ライクライク•



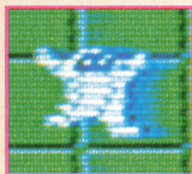


LIKE LIKE



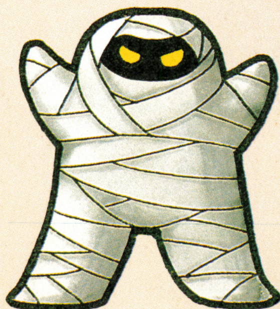
筒の形をしていて、一見、モンスターには見えないのが特徴だ。大好物がなんとあのマジックシールドなので、キミもマジックシールドを食べられないように注意しよう。

•ギブド•



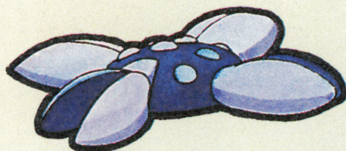
GIBDO





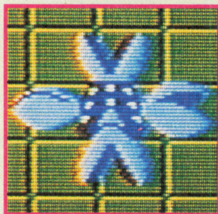
古代エジプト伝説のモンスター、ミイラ男とほとんどかわらない。全身をほうたいでグルグル巻きというおなじみのスタイルだ。攻撃力もなかなかで、怪力の持ち主でもある。

•テスチタート•





TESTITART

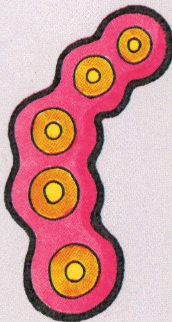


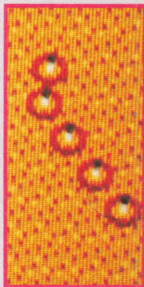
上下左右と4つの方向に鋭い手を持つ大型のパックンフラワー。手がひとつずつ減るごとに動きが速くなっていく。やや強い攻撃力を持っているが、バクダンに弱い。

•モルドアーム•



MOLDORM

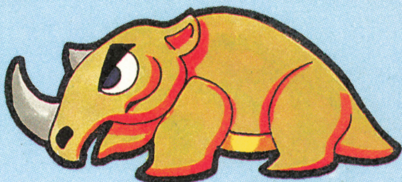




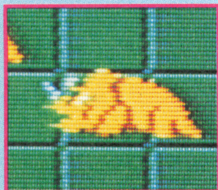
迷宮内に住みつく巨大なオバケミミズ。攻撃をしているうちに、だんだん短くなっていく。あまり強くない。ぐるぐると回りながら、2匹で襲ってくるので注意しよう。

•ドドンゴ•





DODONGO



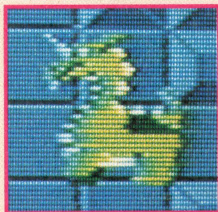
サイの形をした恐竜の一種。攻撃力はあまり持たず、強いとはいえないが、パワーはメガトン級だ。なんといっても、硬い表皮で相手の攻撃をはね返してしまう。

•アクオメンタス•





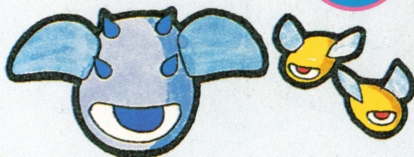
AQUAMENTUS



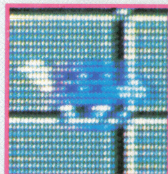
頭の上に角を持つ、一角獣と呼ばれるドラゴンの一種。攻撃力はあまり強くないが、ビームを放ってくる。リンクにとってはまさに強敵のモンスターだ。

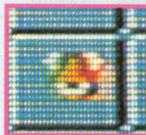
•パタラ•





PATRA

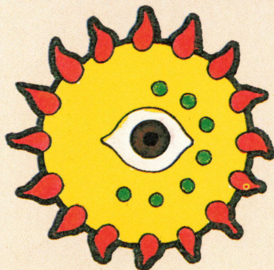


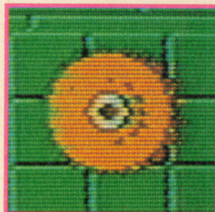


集団で行動し、２種類のフォーメーションを組んで攻撃してくるぞ。大小の２種類があるが、どちらも攻撃力が強く頭もなかなかよい連中だ。しかし空飛ぶ目玉とは不気味だ。

•デグドガ•

DIGDOGGER





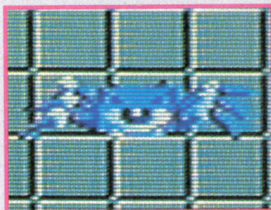
大きなからだをしたウニのオバケ。その巨大なからだのため、衝撃波を受けるとからだがしぼんでしまう。しかし、その攻撃力はかなりのものだ。



•ゴーマー•







GOHMA

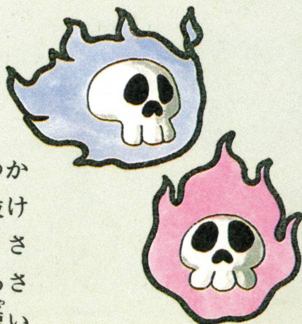
迷宮内に住み、正面のひとつ目がなんとも不気味な超大型のカニ。その硬い甲らは、どんな攻撃もはね返してしまうが、弱点があるのでそこをある武器で狙えば勝てるぞ。

•バブル•



BUBBLE





ヒトダマの一種で、とりつかれるとしばらくの間、剣が抜けなくなってしまう。その間、さまざまな敵たちの攻撃をかわさなければならない。動きも速いので注意しよう。

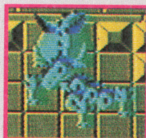
つよい ふつう よわい

•グリオーク•

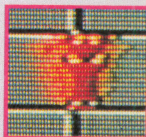




GLEEOK



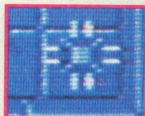
HEAD OF GLEEOK



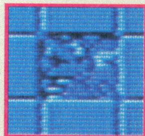
巨大なドラゴンで、2～4個の首を持つ。ビームを放ち、胴体より切り離された首は、別の戦力として空中を飛びまわる。アクオメンタスをスケールアップしたようなモンスターだ。

•トラップと石像•

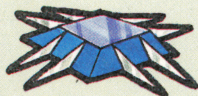




TRAP



石像





何者かが迷宮内に仕掛けたこの2つは、リンクが近づいていくと、突然攻撃をしかけてくるので十分な注意が必要だ。トラップの動きに注意しながら先へ進んでいこう。

つよい ふつう よわい

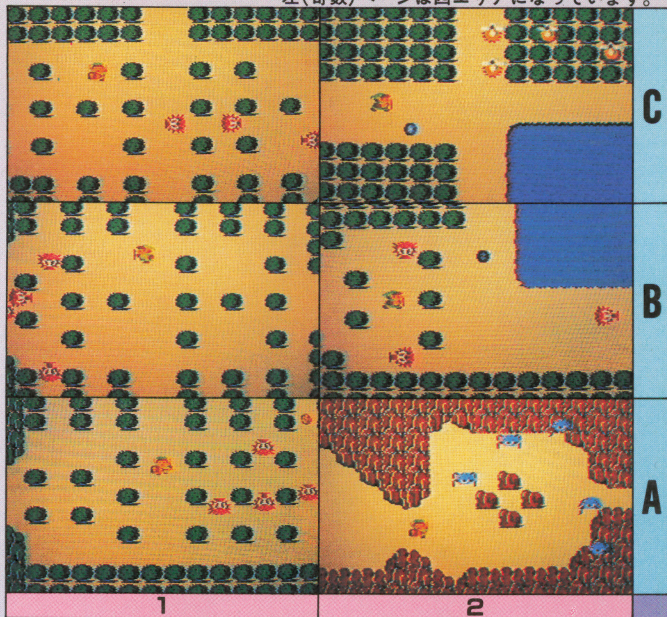


ハイラルの地上世界
全紹介

ガノンの支配する地方にやって来たリンク。さあ、これからがほんとうの冒険だ。敵をたくさん倒し、アイテムを集めて、いざ地下迷宮に挑戦だ!!

Ⓔイースト

●このコーナーの見方●
右(偶数)ページは東エリア
左(奇数)ページは西エリアになっています。



登場キャラ数

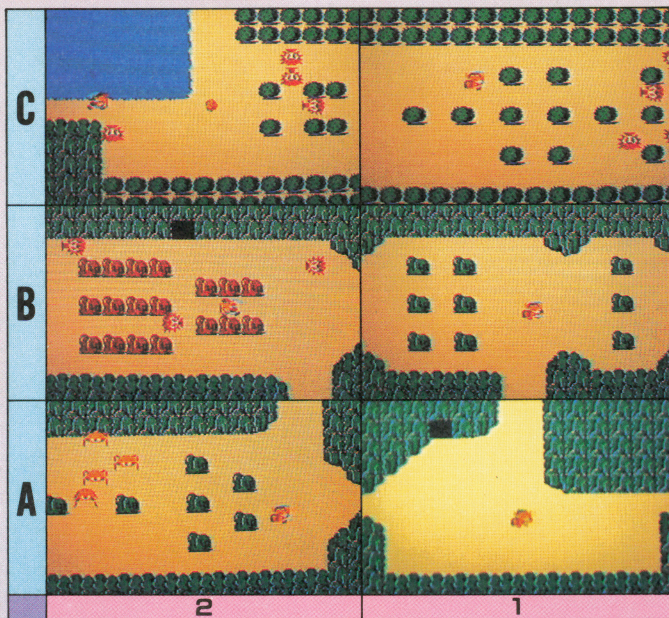
	1	2
C	×4	×4 ×1
B	×4	×4 ×1
A	×4	×5

さまざまな地形そして敵！

谷道があったりゾーラの住む湖があったり、森や林まであるという、バラエティに富んだ地帯だ。敵のキャラが多い所もある。

P66参照

数字、アルファベット記号はマップ参照



登場キャラ数

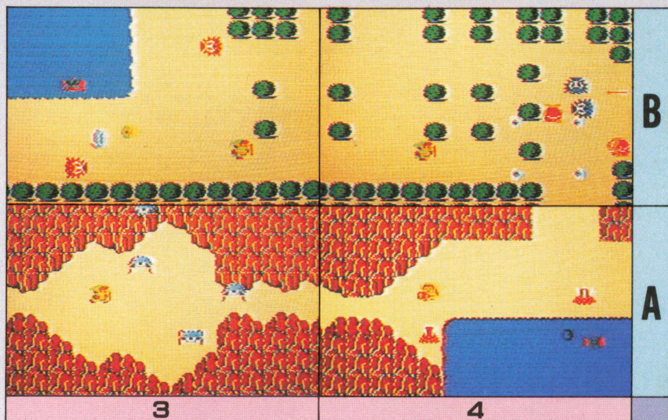
	2	1
C	×4 ×1	×4
B	×4	×4
A	×4	なし

ここが始まり冒険開始だ！

P67 参照

ここがスタート地点。この地帯には木が多く、左上には湖もある。この地帯にはまだ敵は多くいない。さあ、リンクの戦いが始まるぞ。

Ⓔイースト



狭い山道敵多い森林
キミは抜けられるか

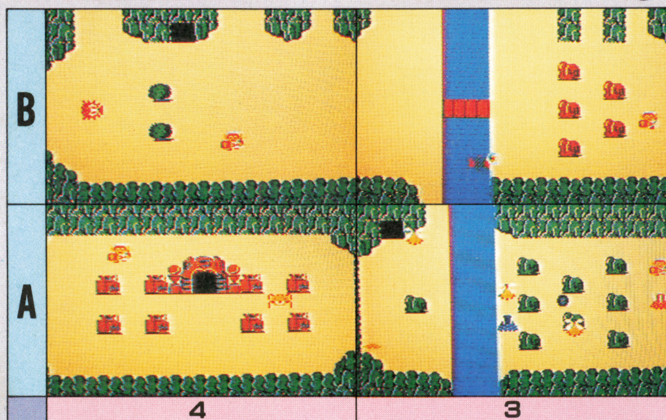
森と岩山から成る地帯。林が続くのが特徴。岩山のある所は道が狭いわりに、敵が多い。気をつけて通ろう。林の中には、意外と手強いモリブリンが数多い。キミの腕の見せ所だ。水ある所にゾーラあり。ビームをうまくよけながら、敵キャラクターを倒せ。スリル満点だぞ。

登場キャラ数

	3	4
B	×4 ×1	×2 ×4
A	×4	×5 ×1

P68 参照

数字、アルファベット記号はマップ参照



数多い敵を倒せ！レベル3の入口あり

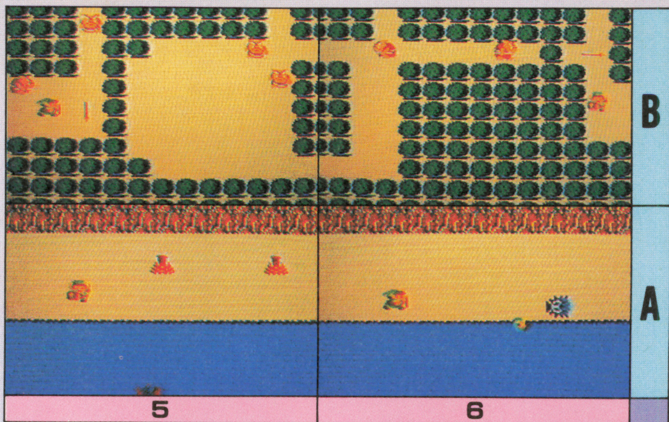
ここは森林地帯であり、右側には川が流れている。ここであ～のどか、なんて言っては困る。ここもリンクの戦場なのだ。敵キャラクターもさまざまだし、そのうえその数まで多い。気をつけろ。ところでこの地帯の左下を注目してほしい。ここはなんとレベル3の入口なのだ！

P69 参照

登場キャラ数

	4	3
B	×5	×4 ×1
A	×8 ×1	×3 ×3 ×1

Ⓔイースト



上は森林下は湖！
強敵達をぶっ飛ばせ

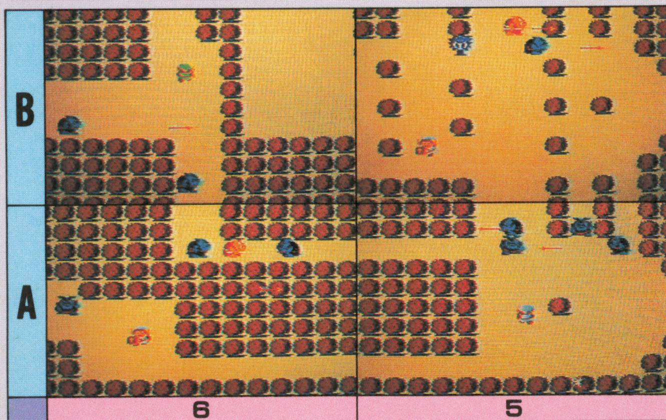
下は湖と岩山、上は森というちょっとちぐはぐな地帯。それに上下がつながっていない。森といえばお決まりのモリブリン、湖といえばいわずと知れたゾーラ、どちらもキミのリンクを待ち構えている。それにリーバー、オクタロックが加わり大混戦。でも敵の数は意外に少ないぞ。

登場キャラ数

	5	6
B	×4	×4
A	×3	×4
A	×1	×1

P70参照

数字、アルファベット記号はマップ参照



枯れ木製の迷路地帯 自由な進行は不可能

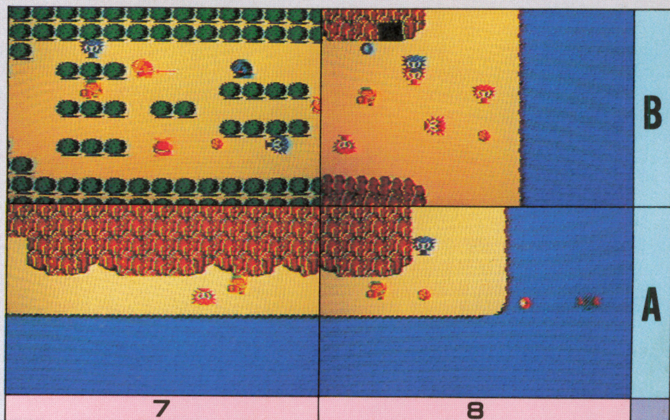
この地帯は、なんといっても枯れ木が多い。そして、こまったことにその枯れ木によって作られた道が、簡単な迷路を作り出しているではないか。しかも道が狭くなっている所がある。こんな所でこの地帯の主流を占める敵、モリブリンと戦うのだ。君はこの試練に耐えられるか!?

P71 参照

登場キャラ数

	6	5
B	×5	×2 ×4
A	×4	×4

Ⓔイースト



全体の右下の恐怖！地獄の森林地帯!!

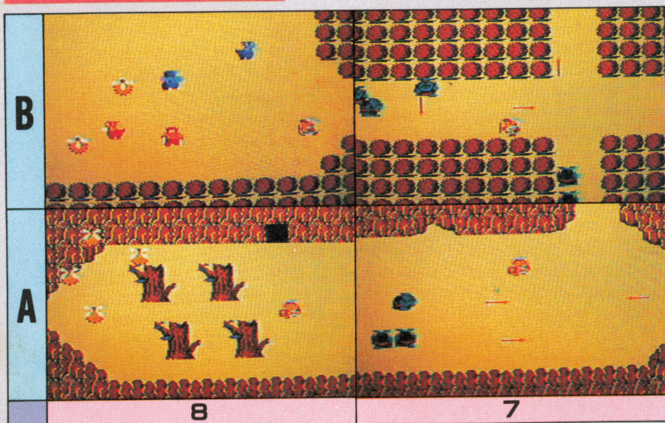
全体の右下の隅に当たるこの一帯は、湖に沿った岩山地帯と森から成っている。森には異常に木が多いし、敵も多い。この地帯は敵の多い所と少ない所が極端なので、うまく通ればリンクは簡単に通り抜けることができる。この地帯の敵の主流は、オクタロック。落ち着いて倒そう！

登場キャラ数

	7	8
B	×4 ×2	×5 ×1
A	×4 ×1	×1 ×1

P72 参照

数字、アルファベット記号はマップ参照



全体の左下の地帯
恐怖ライネル登場!

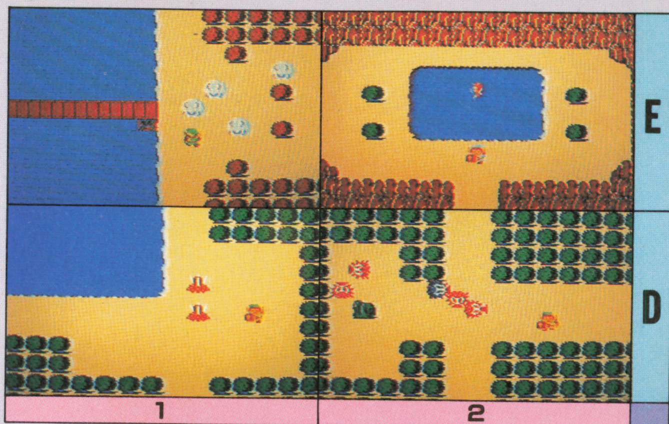
この地帯は全体の左下の隅に当たる。枯れ木地帯と山岳地帯から成り、左下は行き止まりになっている。敵は、モリブリンにピーハットが主だが、その他にこの地帯ではあの地上最強の敵キャラクター、ライネルが現れる。この地帯に入る時には、心の準備をしてから入ろう!!

P73参照

登場キャラ数

	8	7
B	×2 ×4	×5
A	×4	×5

Ⓔイースト



注意！ 敵キャラ多し!! 泉の妖精登場

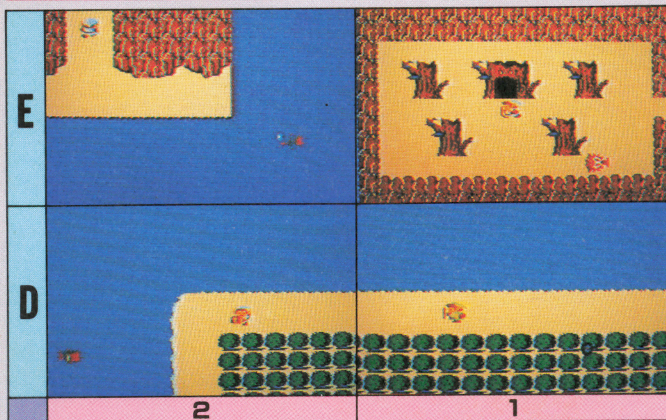
森や林、枯れ木、泉といった、いろいろな顔を持った地帯である。特徴は、上下にしかつながっていないということだ。そして右上を見ればわかると思うが、そこはあの泉の妖精の出てくる所である。でもこの地帯は他に比べて、敵キャラクターの数が多い。注意すれば福ありだ！

登場キャラ数

	1	2
E	×6 ×1	なし
D	×5 ×1	×6

P74 参照

数字、アルファベット記号はマップ参照



敵が少ない！湖地帯レベル1への挑戦

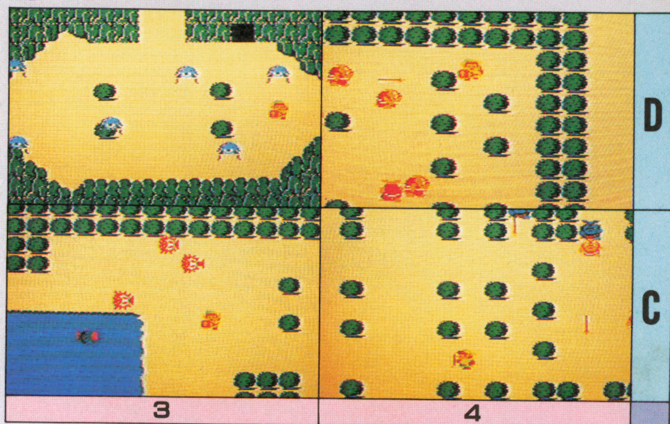
この地帯は、湖の占める面積が大きいのが特徴。それにもう一つこの地帯の特徴は、右上にレベル1への入口を持っているということだ。そしてこの地帯の敵キャラクターと言えば、ゾーラくらい。つまり敵の数は少い。他の地帯よりも楽勝な地帯かも知れないが、油断をするな！

登場キャラ数

	2	1
E	×1	×1
D	×1	×1

P75 参照

Ⓔイースト



激戦、激闘地帯!!
森が迷路を作った!?

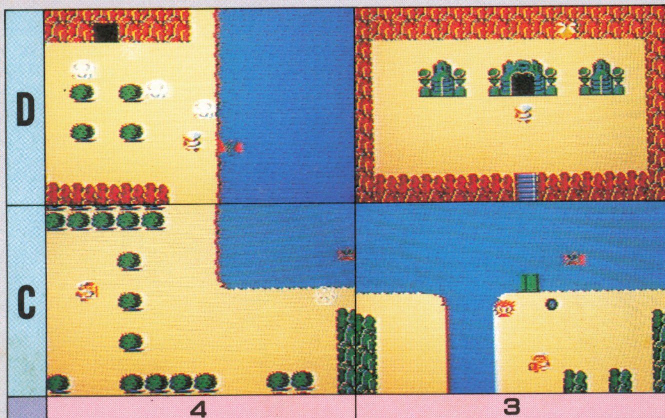
見ての通りの森林地帯である。左下には湖があり、やはりゾーラが元気よく泳いでいる。敵キャラクターは多い。森や林のある所では、モリブリンがいる。テクタイトのいる広場には、商人がいるぞ。その下の湖のある広場はテクタイトがいる。テクタイトより半魚人ゾーラに注意。

登場キャラ数

	3	4
D	×6	×6
C	×4 ×1	×4

P76
参照

数字、アルファベット記号はマップ参照



レベル4の入口発見
自由な行き来不可能

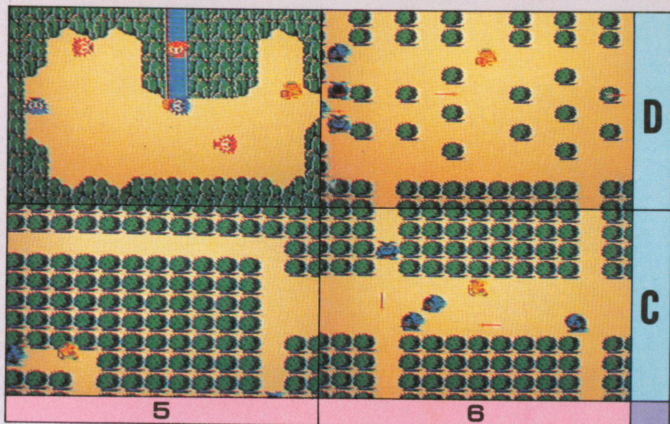
この地帯はやはり水が多い。下は森林地帯だし、上は岩山という所。湖の一部が川になっているため、自由に行き来できない所もある。ここで役に立つのは、ハシゴとイカダ。この二つがあれば、この地帯を制した、といってもおかしくない!? 右上にはレベル4への入口あり!

P77
参照

登場キャラ数

	4	3
D	×4 ×1	×1
C	×4 ×1	×1 ×1

Ⓔイースト



楽勝森林地帯!? 森が作る美しき道!?

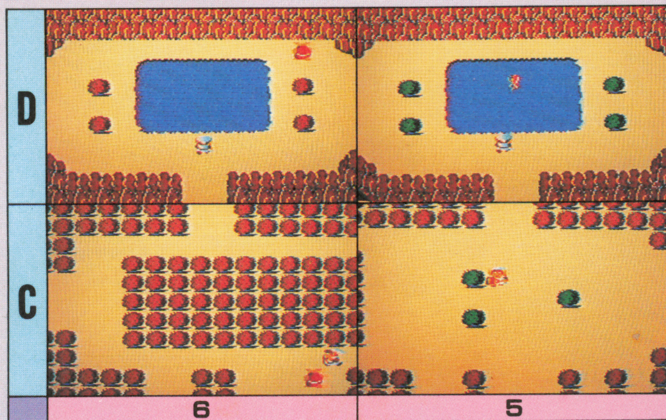
森だけで成っている地帯。敵の主なものは、モリブリン。でもその数は決して多いとは言えない。下の森の形を見ると迷路状になっていることがわかるけれども、あまり心配はいらない。しかし、左下の所にその左から来る場合、上側から来ないと右側へ進めないから気をつけろ。

登場キャラ数

	5	6
D	×5	×4
C	×4	×4

P78 参照

数字、アルファベット記号はマップ参照



狭い道は危険が多い泉の妖精はどっち？

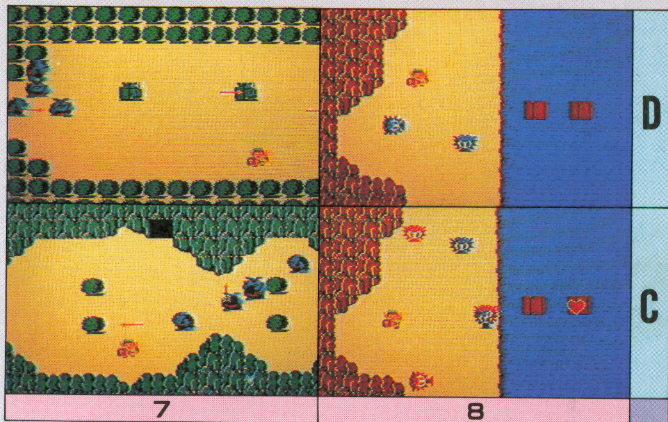
上は泉で、下は枯れ木という地帯。特に左下の枯れ木地帯は道が細いから、十分な注意が必要だ。上の二つの泉のうち右の泉には泉の妖精が住んでいる。二つ共同じような泉なので間違えるな！　この地帯の敵は、モリブリンのみ。数はあまり多くないが油断するな！

登場キャラ数

	6	5
D	×1	なし
C	×4	×5

P79参照

Ⓔイースト



行き止まり地帯!? 湖の半魚人に注意!

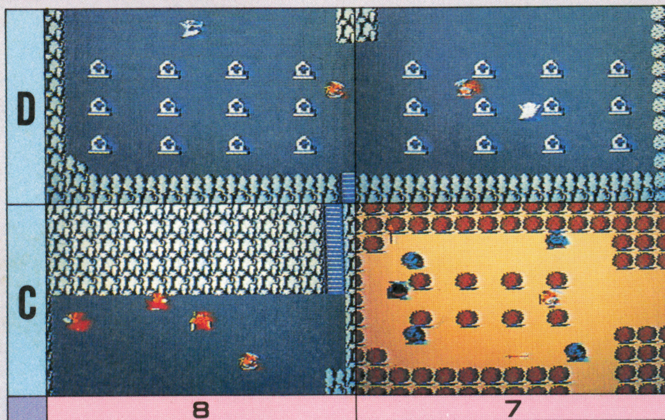
左側が森林地帯で右側が岩山と湖、という所。左側の森林地帯の二つ共、行き止まりになっている。また湖と陸との分け目が、きれいな直線を作っている。敵のキャラクターは、オクタロックとモリブリン、そしてゾーラの三つ。数は決して多くないが、湖側では苦戦するかも!?

登場キャラ数

	7	8
D	×4	×5 ×1
C	×5	×5 ×1

P80 参照

数字、アルファベット記号はマップ参照



恐怖の墓場地帯！初心者立入り禁止!?

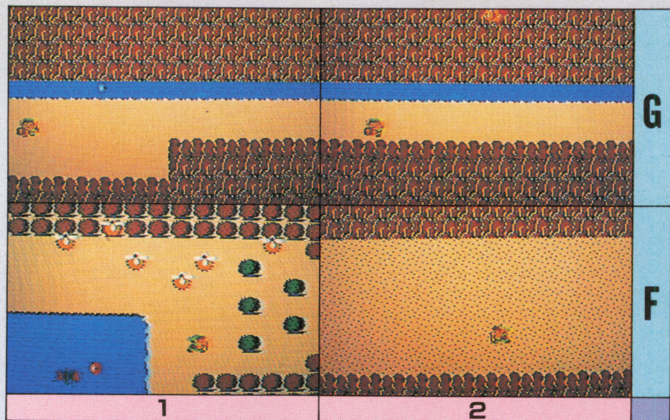
白いガケの地帯と枯れ木の地帯からできている。枯れ木地帯から直接に白いガケ地帯には行けない。また上の白ガケ地帯は同時に墓場地帯ともいえる、ギーニの住み処だ。ここで注意するのは左下。ここにはあのライネルも住んでいる。初心者は立入り禁止!?といえる地帯だ。

登場キャラ数

	8	7
D	×1	×1
C	×5	×5

P81参照

Ⓔイースト



道はばがせまい地帯だ。砂漠もあるぞ

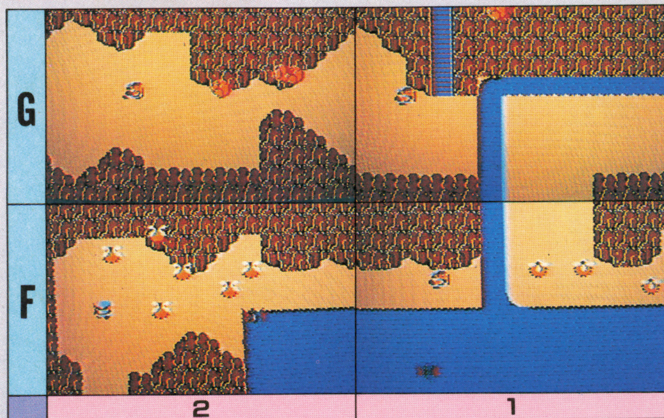
左下は、湖、岩、山にかこまれていて、道の上には草が5つはえている。右下は砂漠地帯の入口となっていて、両側が山でかこまれている。上の左右には、両側が山でかこまれ、左右に流れる川に沿って、道がずっとのびている。山の上からは岩も落ちてくるので十分注意が必要だ。

登場キャラ数

	1	2
G	×1	×1
F	×6 ×1	×4

P82 参照

数字、アルファベット記号はマップ参照



湖、山、川、階段と変化に富んでいる

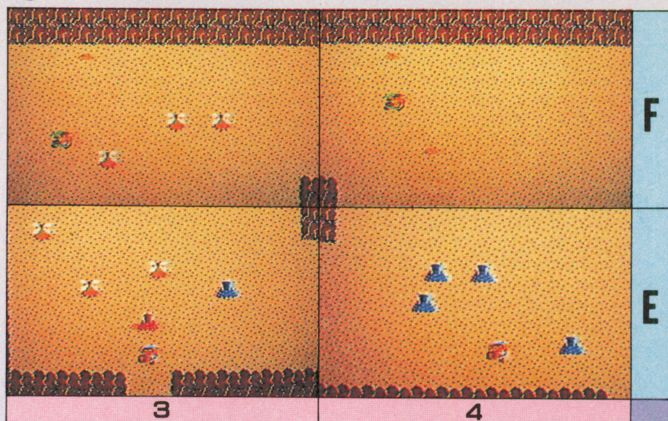
湖あり、山あり、川ありと変化に富んでいる。湖からはゾーラが現れる。湖のほとりと、山にはさまれたところには、ピーハットがいる。たてに川が流れていて、上のほうで右側へと流れを変えている。左上は、ゴツゴツした岩山にはさまれていて、通りにくいところもある。

P83 参照

登場キャラ数

	2	1
G	なし	×1
F	×6 ×1	×6 ×1

Ⓔイースト



ついに、大砂漠地帯に突入した

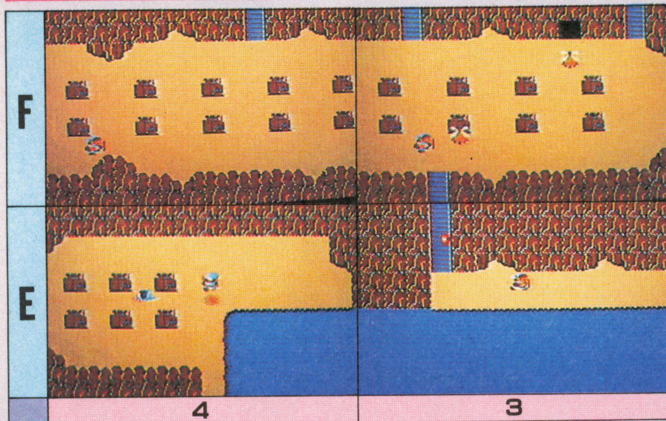
上下左右が山にかこまれた大砂漠地帯だ。それぞれ上下左右に、他へ抜ける道がある。この砂漠ではリーバーとピーハットの攻撃が待ち受けているぞ。ここでは、相手の攻撃から一時隠れる岩も木もないので、十分注意が必要だ。特に、リーバーは地中から突然出てくるぞ。

登場キャラ数

	3	4
F	×6	×3 ×3
E	×3 ×3	×4

P84 参照

数字、アルファベット記号はマップ参照



アモスのある巨大な広場にでたぞ！

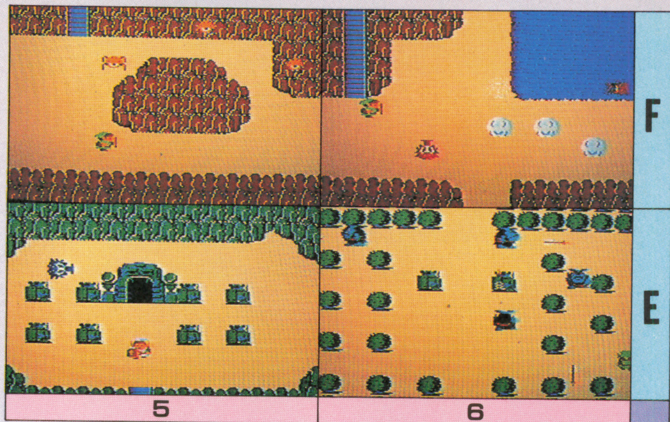
左下の山にかこまれた広場には、6つのアモスがある。右下の湖からはゾーラが攻撃してくる。階段があり、そこをのぼると、四方八方を山にかこまれた巨大な広場があり、18のアモスがある。ピーハットも現れるぞ。上の方には、3つの階段があり、それをのぼれば抜けられる。

登場キャラ数

	4	3
F	×10	×4 ×8
E	×4 ×6	×1

P85 参照

Ⓔイースト



レベル2の迷宮へチャレンジだ！

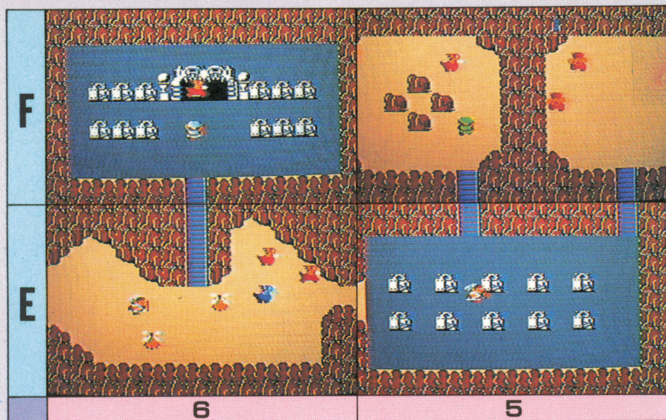
左下には、レベル2の迷宮への入口があり、まわりが山にかこまれている。右下にはアモスが2つあり、まわりには草がはえている。左上は砂漠地帯の入口で真ん中に巨大な岩石の山があり、その上には階段がある。右上にも階段があるぞ。湖にはゾーラやオクタロックもいる。

登場キャラ数

	5	6
F	×4	×5 ×1
E	×1 ×8	×4 ×1

P86 参照

数字、アルファベット記号はマップ参照



ついにレベル6の迷宮まで来たぞ！

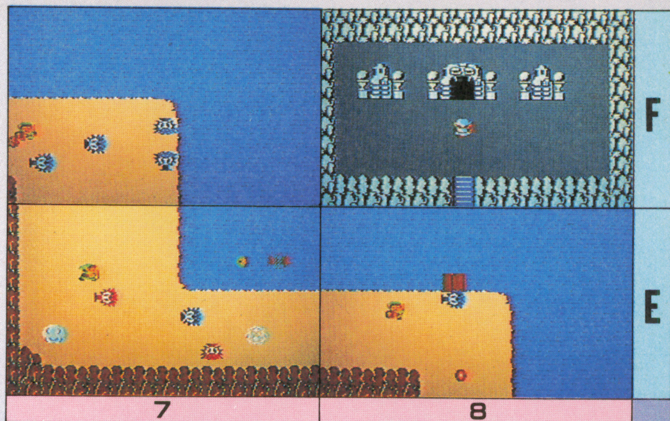
左下のゴツゴツした岩山にはさまれた道に階段があるので、そこをのぼれば、レベル6の迷宮の入口にたどりつく。右下には白いアモスが10個ある。そこの右の階段をのぼると巨大な広場に。左の階段をのぼると岩が4つあるところに出る。もしかして何か秘密が……。

登場キャラ数

	6	5
F	×1 ×12	×4
E	×4 ×2	×10

P87 参照

Ⓔイースト



遺跡にかこまれた地下への入口が……

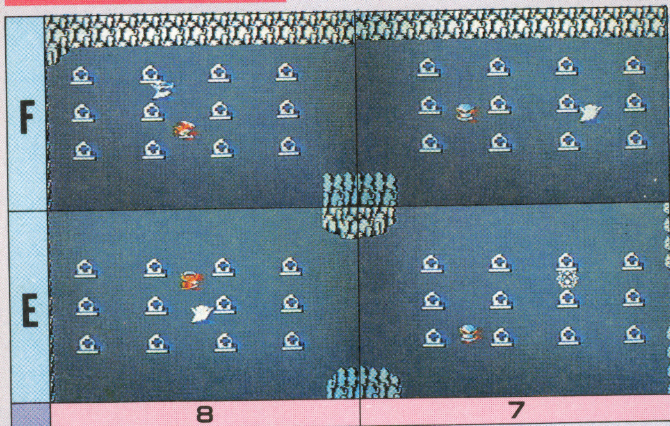
湖のほとりに沿って広い道があり、Lの字型になっている。地上ではオクタロックが、湖の中からはゾーラが攻撃をしてくる。右下の道の湖沿いには、はしけがある。イカダを持っていれば、そこから右上の小島へ渡ることができる。そこには、地下への入口があるぞ。

登場キャラ数

	7	8
F	×4 ×1	なし
E	×5 ×1	×1 ×1

P88参照

数字、アルファベット記号はマップ参照



血の気も凍る恐怖の墓場に出た!!

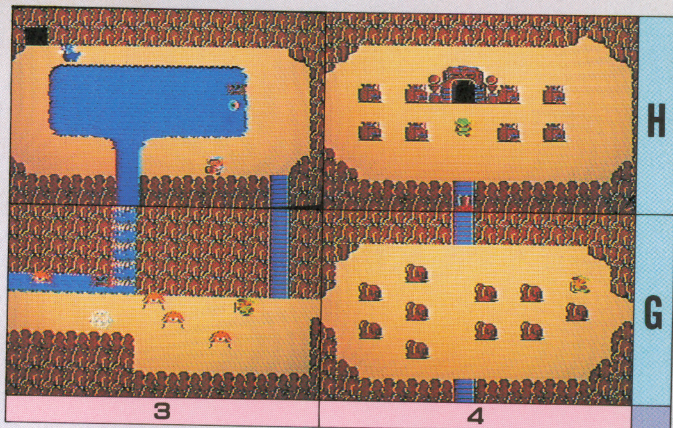
上と左右が白いカべにかこまれている。地面も白い。生命を感じないのだ。そこにはたくさんの墓がある。そう、ここは墓場なのだ。墓に触わるとユウレイがよみがえる。たくさんユウレイをよみがえらせ、やっつけて、ルピーやハートをかせごう。しかし、油断は禁物だ。

登場キャラ数

	8	7
F	×1	×1
E	×1	×1

P89参照

Ⓔイースト



レベル5の迷宮の入口と洞窟に挑戦!!

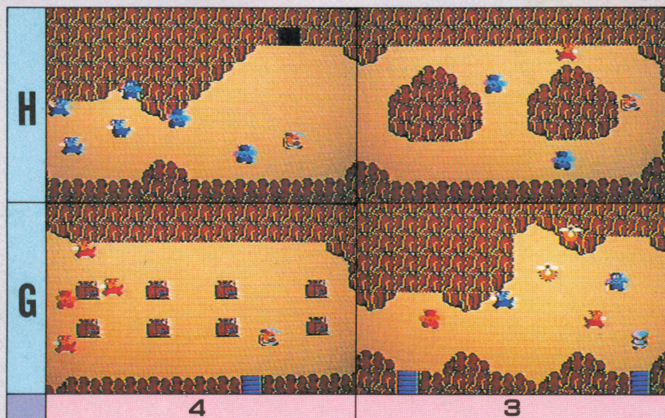
左下の左側には滝が流れている。この滝は何を意味しているのだろうか。滝の右にある階段をのぼっていくと、泉のある広場へ出るが、ライネルがいるので注意が必要だ。泉の左上に洞窟の入口がある。右下の岩のある広場の階段をのぼると、レベル5の迷宮の入口があるぞ。

登場キャラ数

	3	4
H	×1 ×1	×8
G	×6 ×1	なし

P90 参照

数字、アルファベット記号はマップ参照



通称メガネ岩のあるところだ!!

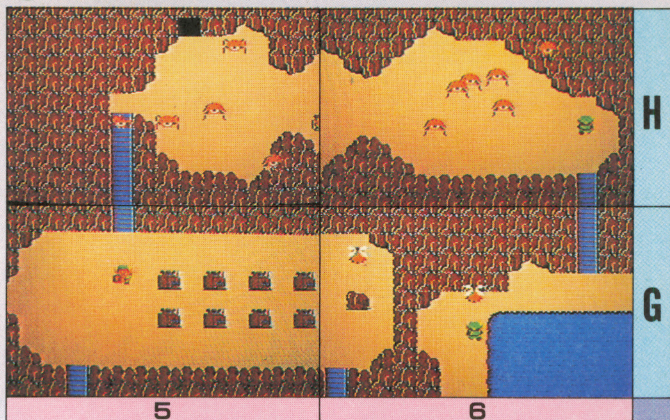
下の、ゴツゴツした岩山にはさまれた道には、アモスがある。ここにはライネルがいるので注意しよう。また、この下に3つの階段があるが、それをおりるとアモスがたくさんある広場へ出る。上のほうのゴツゴツした道の右側には巨大な岩石が2つある。左側は行き止まりだ。

登場キャラ数

	4	3
H	×6	×2 ×4
G	×8 ×4	×2 ×4

P91
参照

Ⓔイースト



またしても洞窟の入口が。果たして何が

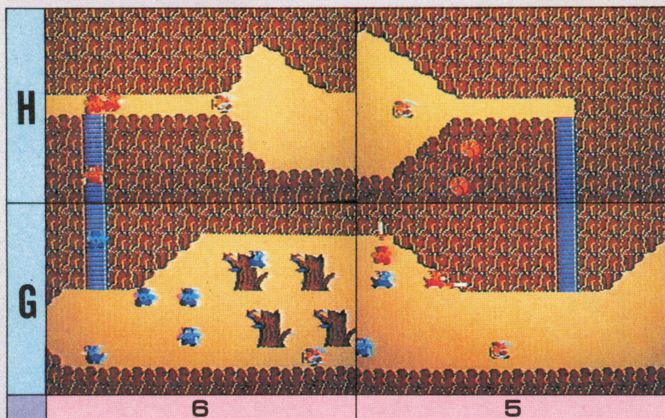
P92参照

左下にはアモスが8つある広場がある。この広場の左の階段をおりると砂漠の入口へ、右をおりると湖のほとりへそれぞれ出る。上の階段をのぼると、ゴツゴツした岩山にかこまれた広場に出る。広場の左上には洞窟への入口がある。また、ここではテクタイトの攻撃があるぞ。

登場キャラ数

	5	6
H	×6	×6
G	×8	×6

数字、アルファベット記号はマップ参照



階段をうまく使って先へ進め!!

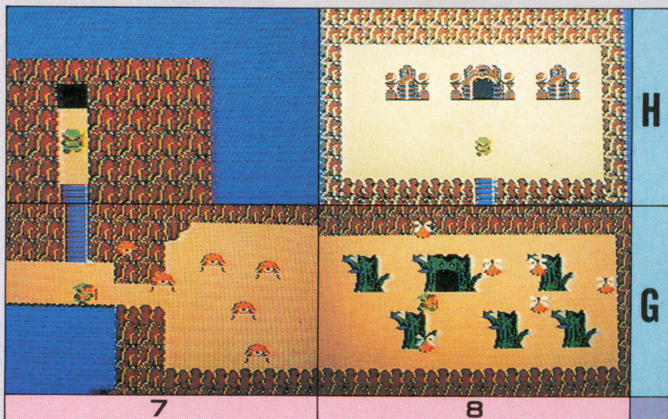
左下には木立ちがあり、行き止まりになっているが、階段がある。また、右下にも階段がある。この2つの階段はのぼると同じ道に出る。この道はゴツゴツした岩山にかこまれている。ただし、この道は、右側へ行くと行き止まりになっているので、左側にしか行けないぞ。

登場キャラ数

	6	5
H	×4	なし
G	×6	×4

P93 参照

Ⓔイースト



ここには、なんと2つの洞窟が……

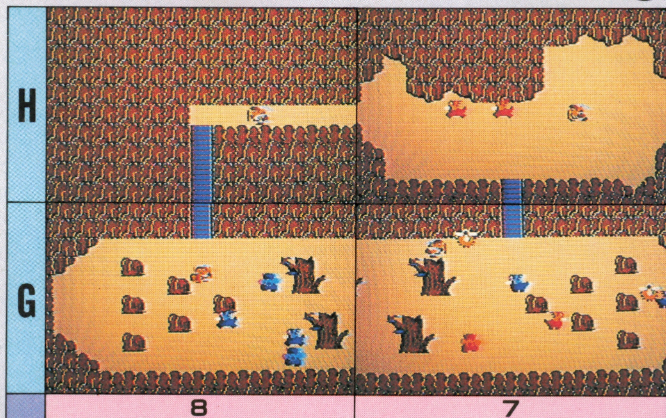
左下の湖のほとりの道を右に向かうと山にかこまれた広場に出る。そこには木立ちにかこまれた洞窟の入口が。果たしてどんな秘密が隠されているのだろうか。また、湖のほとりの道にある階段をのぼると、そこにも洞窟の入口がある。この洞窟にも秘密が隠されているぞ！

登場キャラ数

	7	8
H	なし	なし
G	×6 ×1	×6

P94
参照

数字、アルファベット記号はマップ参照



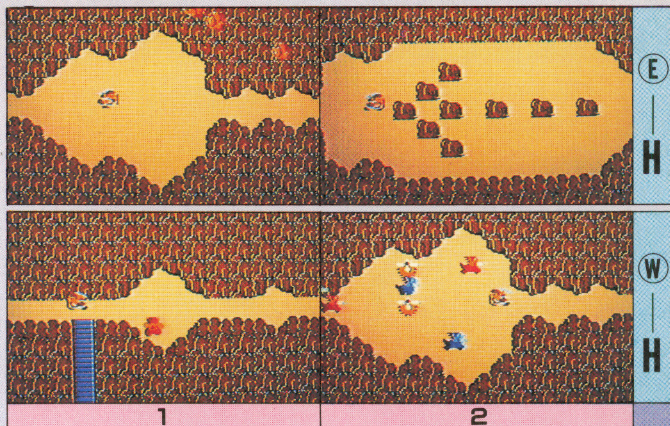
ついに、さい果ての地まで来た!!

下の広場は、左右両側に岩があり、その上には階段がある。中ほどには木立ちがあり、ここではライネルとピーハットが攻撃してくる。左側の階段をのぼると右側へと道があり、進むとゴツゴツした岩石の山にかこまれた広場に出る。右側の階段をのぼっても、その広場へ出るぞ。

登場キャラ数

	8	7
H	なし	×4
G	×4	×2 ×4

P95
参照



ゴツゴツした岩石山地を進め!!

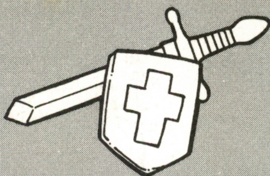
P96参照

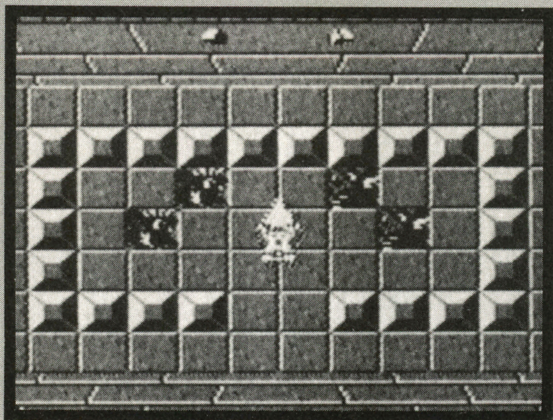
左右に道がのびているところだ。この道は、ゴツゴツした岩山にはさまれ、広いところやせまいところなどがあり、通りにくいかもしれない。ライネルやピーハットがいたり、落石があったりたいへんな場所だ。右へ進むと行き止まりになっていて、矢印の形に岩がおいてあるぞ。

登場キャラ数

	1	2
Ⓔ—H	なし	なし
Ⓦ—H	×1	×2 ×4

数字、アルファベット記号はマップ参照



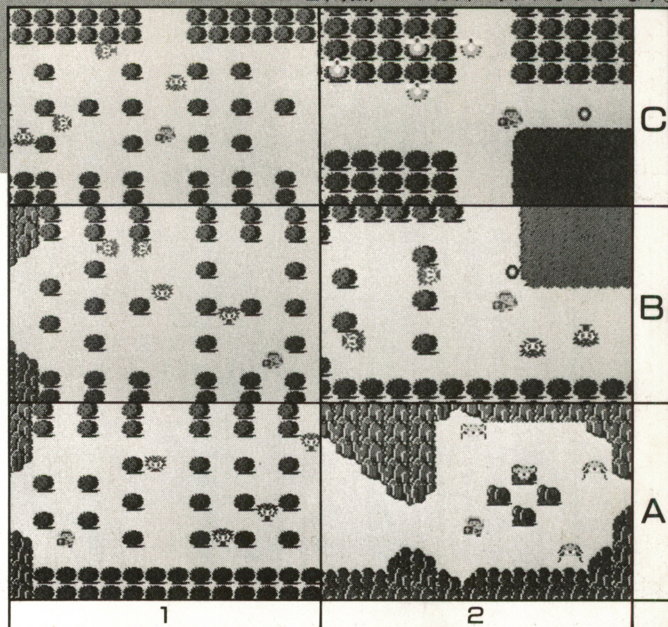


地上世界必勝ポイント

リンクが冒険する広大な地上マップ。ガノンがおさめる、その悪魔の土地の秘密をここに紹介するぞ！

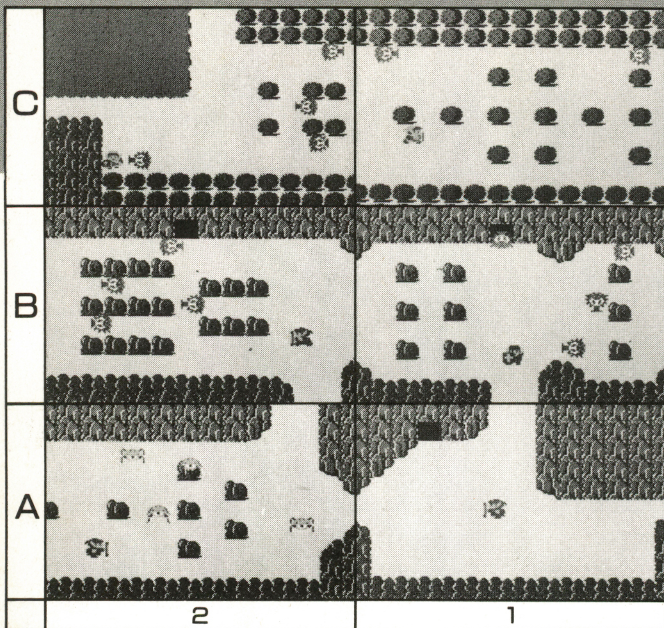
Ⓔイースト

●このコーナーの見方●
右(偶数)ページは東エリア
左(奇数)ページは西エリアになっています。



この辺で戦いの基礎を学べ！

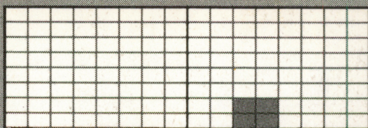
スタートして間もない所なので、敵キャラの登場数がまだ多くない。ここで注意するのはⒺ2—AとCの2か所。Ⓔ2—Aで戦うときのファイティングスペースがせまい。じっくりタイミングをとることが必要だ。Ⓔ—2Cはピーハットがいる。これは攻撃力が弱いわりに倒しづらい。うまくすり抜け、他へ行こう。Ⓔ1—A、Bはある所を燃やすと、Ⓔ2—Aはある所で宝物を使うと…。



ソードを手にして冒険開始!!

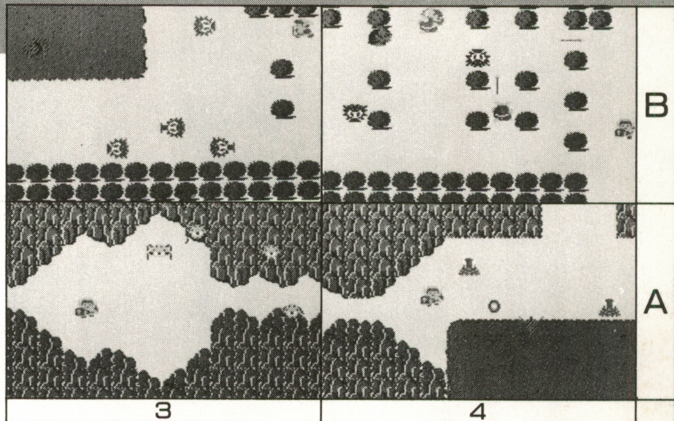
リンクが初めにすることはスタート地点の洞くつに入り、ソードを手にすることだ。これを忘れるとリンクといえど生き残れないぞ。この地帯にはオクタロックが多いが、その攻撃は盾でかわせるし、数多くいないので、ここでじっくり練習してから他の所に行くのも悪くない。Ⓦ2—Bの洞くつには商人がいるぞ。またどこかにバクダンや炎を仕かけると不思議なことがおこる所もある。Ⓦ2—Cに注目。





●キミがいる現在地点はここだ!!

Ⓔイースト

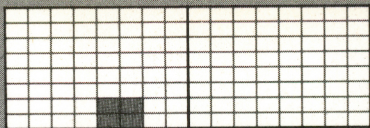


●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

テクタイトが止まる一瞬が勝負!

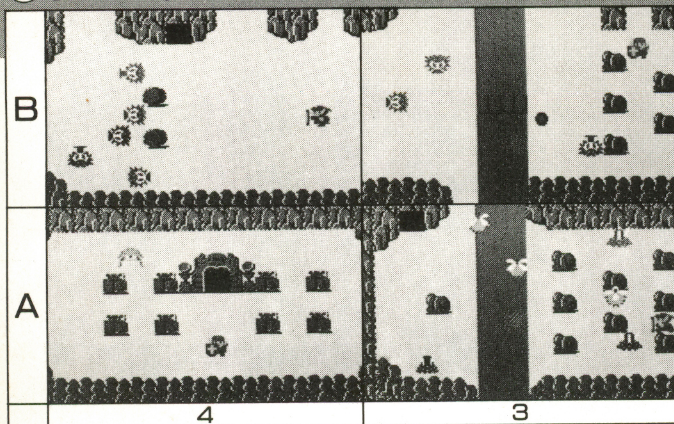
この地帯は敵の種類も数も多い。Ⓔ3—Aではテクタイトと戦うのだが、このキャラはリンクにめだった攻撃はかけない。地上に止まった一瞬をついて攻撃するべし。Ⓔ3—Bではオクタロック相手だがこの敵には、後を見せないで戦おう。Ⓔ4—A、Bは敵が多い。特にAの方ではリーバーばかり気にすると、ゾーラにやられてしまうぞ!ところでⒺ3—B、4—Bでは火を使うと、Ⓔ4—Aではバクダンを使うと…。

必勝ポイント



Ⓦウエスト

●キミがいる現在地点はここだ!!

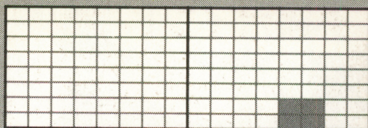


●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう！

敵キャラ多し、使えブーメラン！

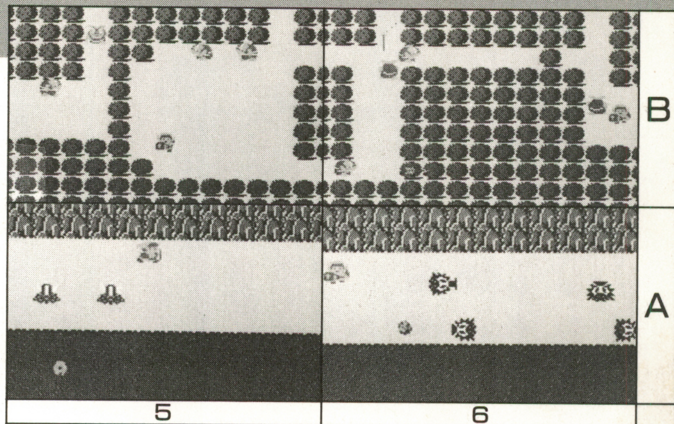
敵キャラクターが少し多い所だ。Ⓦ3－Bで橋を渡るとき、まわりの敵キャラクターを倒して、ゾーラのビームに気をつけながら渡ってしまうのがいいだろう。Ⓦ4－Aのレベル3の入口に入ろうとするとき、ブーメランをうまく使ってテクタイトを倒してからアモスと戦うとよい。Ⓦ3－Aは右から行くと行き止まりと同じ。Ⓦ4－Bのように敵が多い所ではブーメランが有効だ。Ⓦ3－A、4－Bの洞くつにお婆さんが住んでいる。





Ⓔイースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

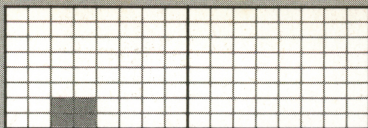


●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

狭い道での戦い方をマスターしろ!

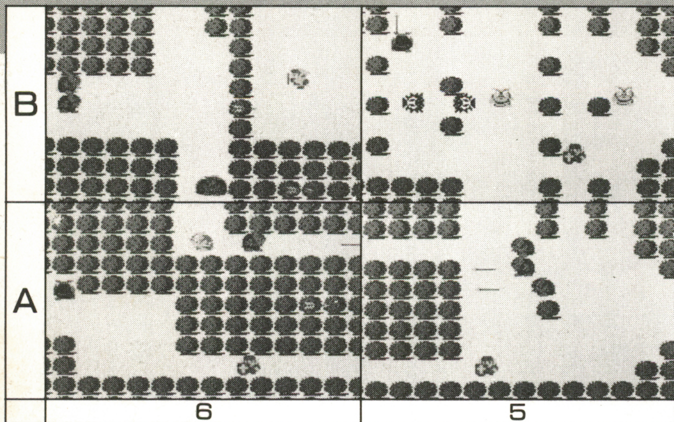
この地帯は敵が多いわけではないが、道が狭いので、それだけ戦いにくくなっているのだ。森の中でモリブリンと戦う時には、バックを取られぬよう気をつけよう。湖のある所はゾーラに注意だ。同じ場所に長くいると、ゾーラのえじきだ。また、どこから現れるのかわからないリーバーは、地面にもどる前に倒してしまおう。Ⓔ5、6—Aではどこかにバクダンを仕かけると、Ⓔ6—Bは火で燃やすと何かおこる。Ⓔ6—Bのは重要。

必勝ポイント



●キミがいる現在地点はここだ!!

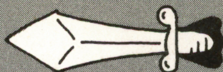
Ⓦウエスト

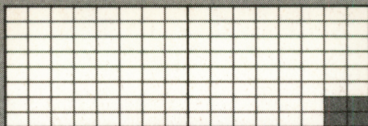


●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう！

狭い道専用一匹一匹退治戦法！

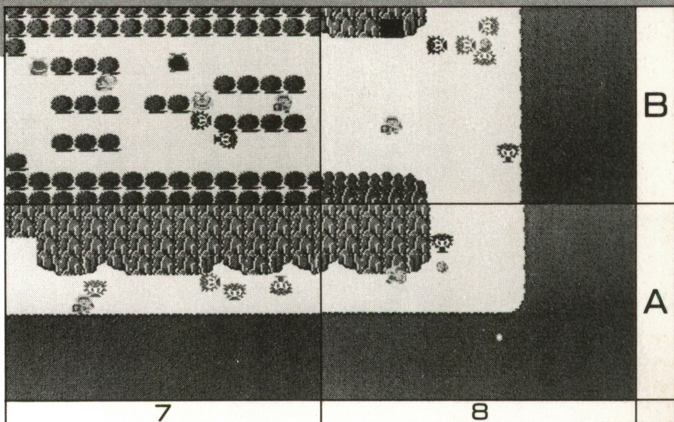
ここは枯れ木が多いせいか、ファイティングフィールドが狭い。そこにモリブリンが…。でも自分が狭いと思えば相手も狭い思いをする。狭い道のある所、例えばⓌ5—Aや6—Aではその狭い道に敵をおびきよせ、一匹ずつ倒していくのがいいぞ。そのような所がない所ではブーメランを使って相手の動きを止めてから、一匹一匹倒していこう。Ⓦ5—B、Ⓦ6—Bではある所を燃やしてごらん。キミをがっかりさせない物が!?





Ⓔイースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

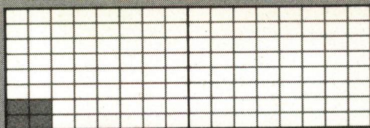


●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

飛び道具を使う敵には盾で応戦せよ

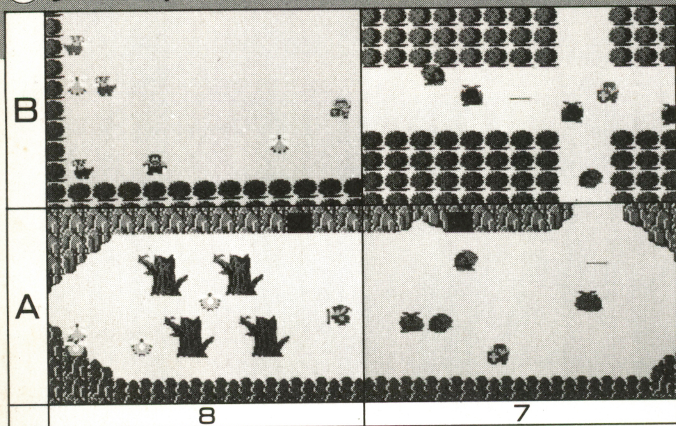
この地帯はキャラクター表を見ての通り、Ⓔ7-Bに敵キャラが多い。敵は飛び道具を使い、リンクをおそう。リンクは盾を駆使してこれらの攻撃をかわさなければならない。理想は常にリンクの正面に敵がいるようにすること。複数の敵相手にむずかしいかもしれないが、これができないようではゼルダ姫は救えない。また湖沿いの道が多いけどゾーラさえ気をつければ…。Ⓔ8—Bの穴には商人がいて3種類の武器を売っているぞ。

必勝ポイント



●キミがいる現在地点はここだ!!

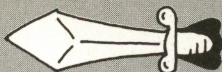
Ⓦウエスト

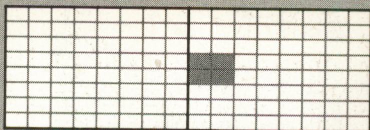


●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう！

うかつに入るな脱出不可能迷いの森

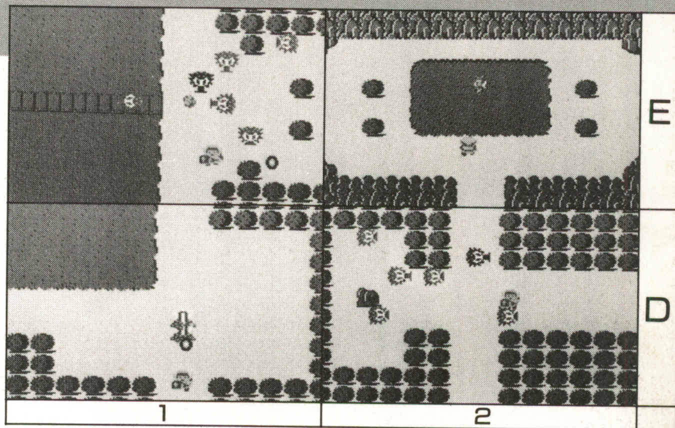
地図の上では何のへんてつもない所なのだが、実際にはちょっと苦戦しそうだ。Ⓦ7－Bは迷いの森といって、いったん入るとあることをしなければ抜けられない。だからここで敵を全部倒したからといって安心できない。その謎を解くには、Ⓦ8－Aのお婆さんに聞かねばならない。Ⓦ8－Bには、ライネルがいる。マジックシールドとブーメランがあれば一応安心なのだが…。Ⓦ7－Aである所を爆破すると何か出てくるぞ。





Ⓔイースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

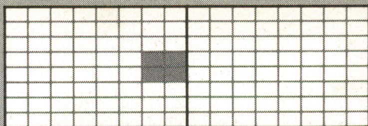


●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

ソードビームの守り神、泉の妖精

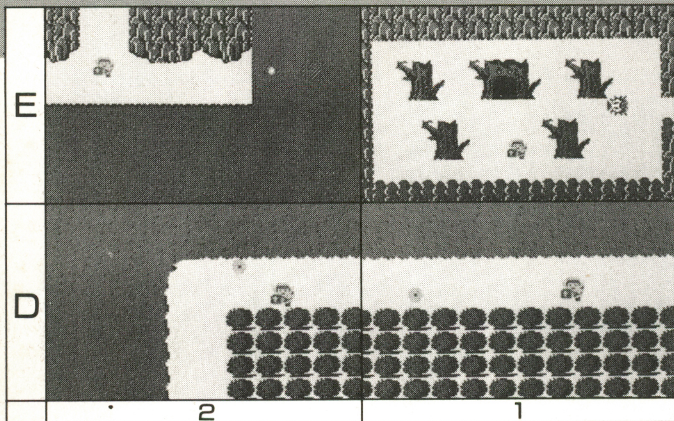
この辺はさすがに敵キャラクターの数が多い。しかし戦いづらい所がないので安心して戦える所だ。ただ数が多いのでブーメランがないとつらいところだ。Ⓔ1―Dではリーバーが出るのだが数が多いとどうしてもやりにくい相手だ。リーバーが地中にいるときは、急いで動こうとしない方がよい。Ⓔ1―Eで、橋を渡るときはゾーラに注意。Ⓔ2―Eは常にソードビームを使えるようにして役立てよう。Ⓔ2―Dである宝物を使うと…。

必勝ポイント



●キミがいる現在地点はここだ!!

Ⓦウエスト

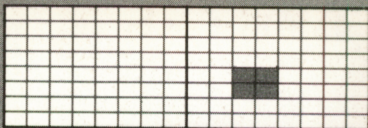


●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう！

ソードビーム連射 ゾーラを倒せ！

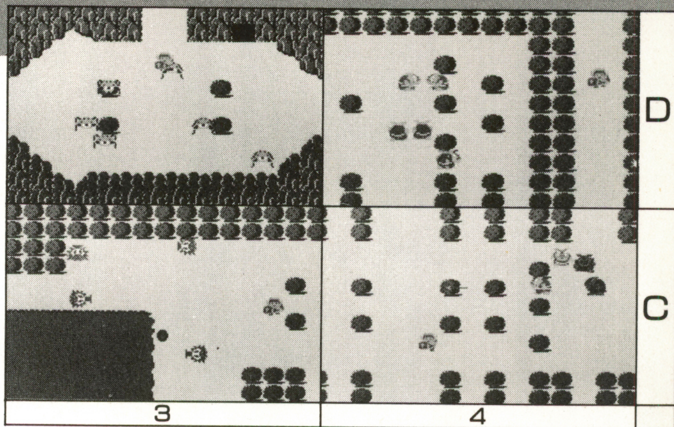
ここは敵キャラクターが少ない所でもある。でも地図を見てわかるように湖が多い。ゾーラに注意だ。ここではゾーラの倒し方を教えよう。リンクのLIFEのハートが全部赤くなっているときは、剣の先からビームが出せる。それを使って憎きゾーラを倒せ。このときビームをはね返すマジックシールドがあれば確実だ。でも神出鬼没のゾーラを倒すのはちょっと大変だ。Ⓦ1と2−Dは火を燃やすと不思議なことがおこるぞ。





Ⓔイースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

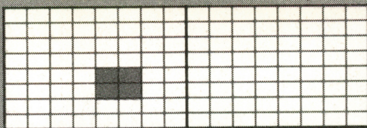


●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

一本の木の使い方が勝負の鍵を握る

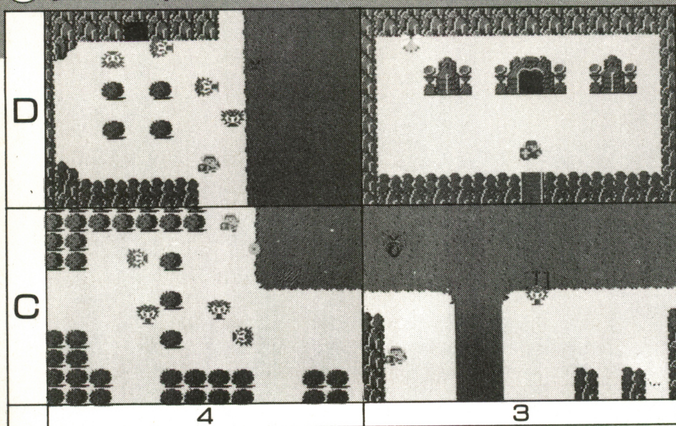
ここは森林地帯で木が多いだけに、ファイティングフィールドが狭い。しかしそれを逆手に取ってしまおう。一本一本の木を盾替りに使うのだ。木を背にして戦う、なんていうのもよい。Ⓔ4－Dには狭い道がある。ここで複数の敵と戦うとき、リンクに近い敵ばかりに気を取られるな。その後の敵も攻撃してくるぞ。Ⓔ3－Dの洞窟には、商人が住んでいるぞ。Ⓔ4－C、Dのある所を燃やすと何かが出てくるぞ。

必勝ポイント



Ⓦウエスト

●キミがいる現在地点はここだ!!

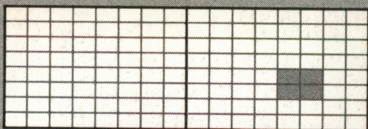


●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう！

レベル4の入口は孤島！ 要イカダ

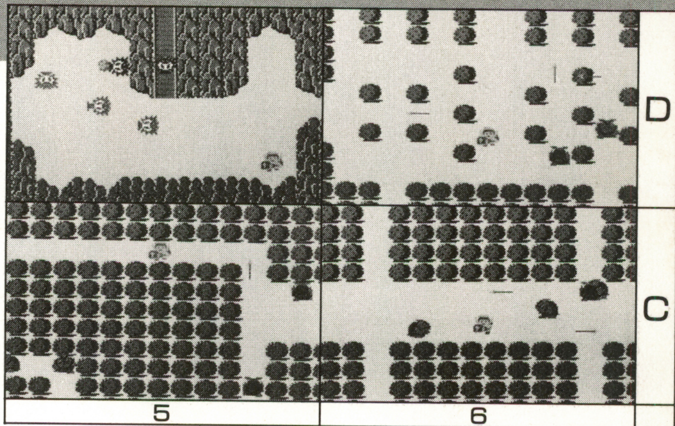
全体の地図を見ればわかると思うが、Ⓦ3－Dは孤島になっており、まわりのエリアとつながっていない。ここに行くには、Ⓦ3－Cのはしけからイカダで渡るしかない。だからレベル3までの間にイカダを取ってなくてはだめだ。Ⓦ4－C、Dではオクタロックが攻撃してくる。水中のゾーラにも気をつけろ。Ⓦ3－C、Dには敵キャラが少ない。じっくりやっつけよう。Ⓦ4－Dの洞窟には、商人が住んでいる。有効な物を買おう。





Ⓔイースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

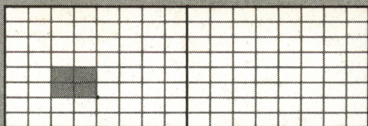


●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

不利な地形を苦にするな!

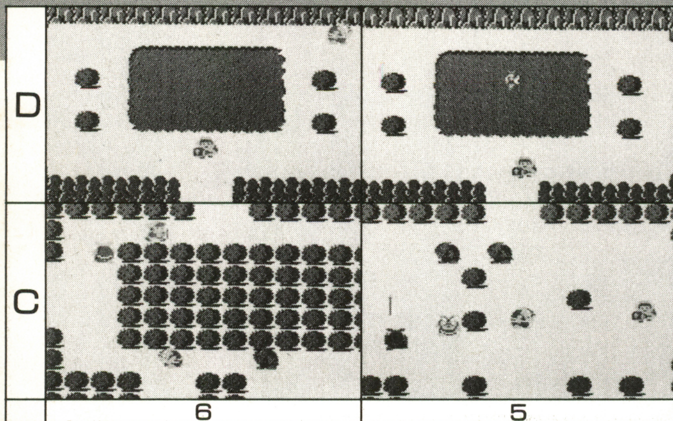
地形を考えると、Ⓔ5-DとⒺ6-Dはどちらかといえば、ファイティングフィールドが広く、Ⓔ5-Cは狭い。ファイティングフィールドが広い所でもブーメランは、リンクの戦いを楽にしてくれる、心強くもっとも有効な武器である。Ⓔ5-C、Ⓔ6-Cでの戦いは、木の使い方、狭い道での戦い方が主となるだろう。Ⓔ6-Dのどこかを燃やすと、面白いことがおきるぞ。キミはさがし当てることができるか!

必勝ポイント



●キミがいる現在地点はここだ!!

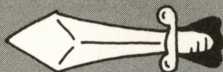
Ⓦウエスト

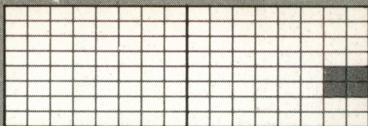


●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう！

逃げるのも大切なテクニックだ！

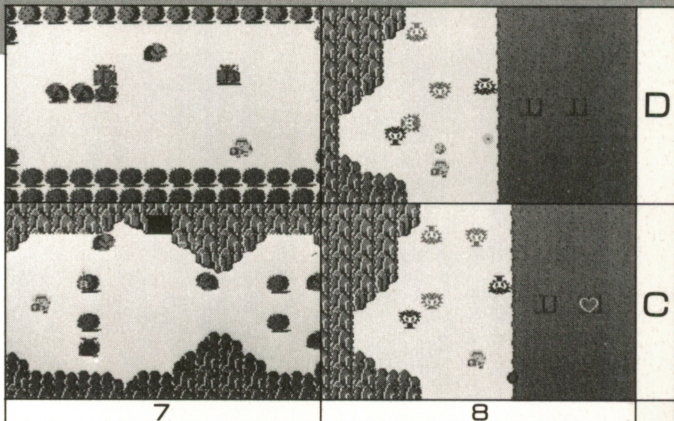
この地帯の重要ポイントはなんといってもⓌ5—D、妖精の泉だ！　この付近で戦うとき白くなっているハートがあったら、急いで飛び込もう。いつでも、ソードビームが使えるようにしておけ。Ⓦ5—C、Ⓦ6—Cには木や細い道がある。ちょっと戦いづらいなと思ったら、無理して全部の敵と戦わないで、次のエリアに進んでしまおう。Ⓦ6—Dの泉ではある宝物を使ってみよう。キミの探していた物が出て来るかもしれないぞ。





Ⓔイースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

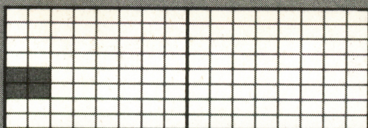


●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

水ある所での戦いは慎重に行動せよ

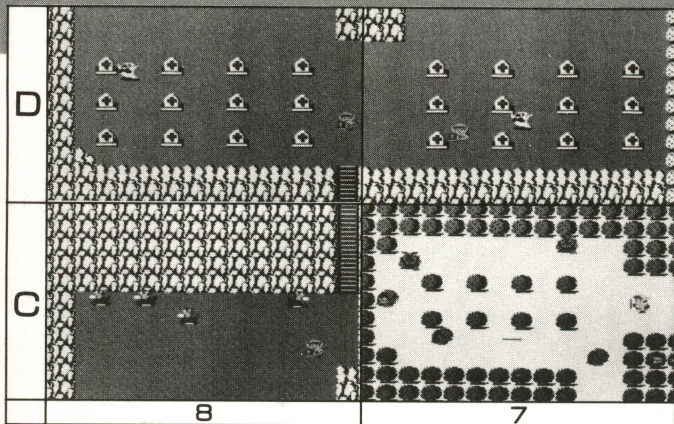
行き止まり2つと湖沿いの道からできている地帯。この湖沿いの道、Ⓔ8―C、Dでは主にオクタロックと戦う。しかし、オクタロックばかりに神経を集中すると、ゾーラにやられてしまう。だから水のある所では必ず、ゾーラを頭において戦おう。Ⓔ7―C、Dはファイティングフィールドが広いから安心して戦おう。またⒺ7―Cの洞くつには商人が住んでいる。Ⓔ8―Cにあるハートの水筒は絶対取ろう。ただしハシゴがないとだめだぞ。

必勝ポイント



Ⓦウエスト

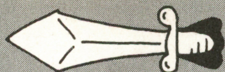
●キミがいる現在地点はここだ!!

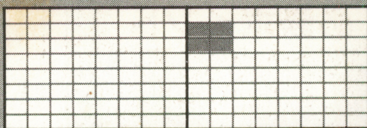


●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう！

必見！ 親玉こけたら皆こけた戦法

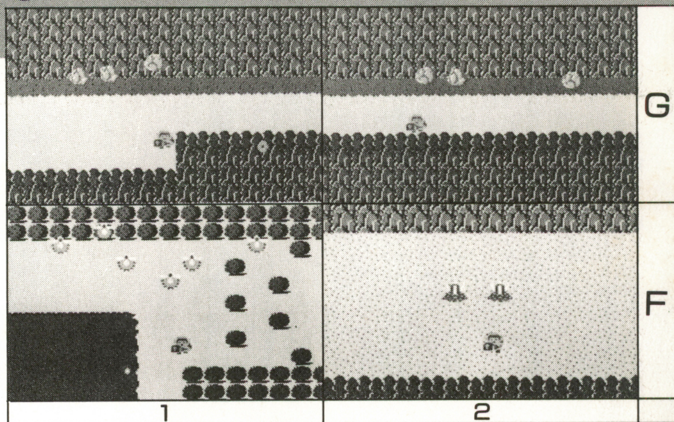
ここは戦うにはちょっとやっかいな所だ。Ⓦ7—Cはモリブリン、Ⓦ8—Cはライネル、Ⓦ7と8—Dはギーニと対する。やだなと思ったら次のエリアにうまく逃げ込んでしまおう。ここでⓌ7と8—Dでの対ギーニ必勝法を教えよう。初めからいるギーニは親玉で、墓に触わると出てくるのが子分。ここで親玉ギーニを倒すと、出てきた子分もみんな死んでしまう。これをうまく使うのだ。Ⓦ7—Cではある所を燃やしてみよう。





Ⓔイースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

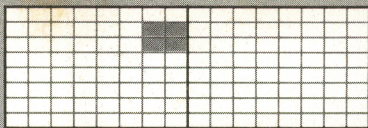


●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

ローソクで見つかる秘密とは何か？

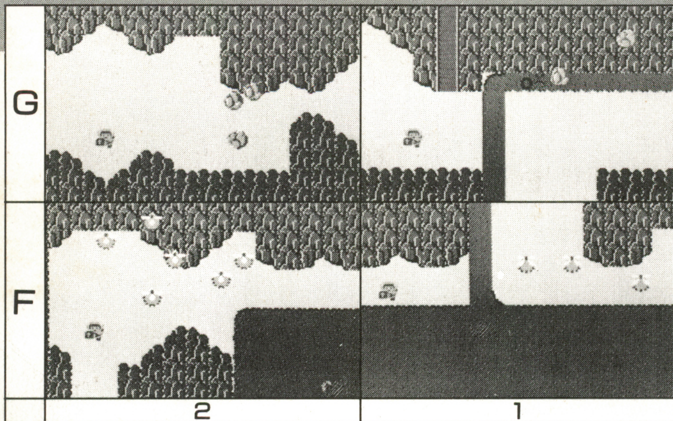
Ⓔ1－Fでは、ローソクであちこち火をつけてみよう。何かあるかも!? その際には、ゾーラとピーハットには注意しよう。砂漠地帯の入口となっている、Ⓔ2－Fではリーバーがいるぞ。倒すコツとしては、連続攻撃をあびせることだ。Ⓔ1－G、Ⓔ2－Gでは、山から落石が落ちてくるのでうまくかわそう。川の中にはゾーラが住んでいる。落石と、ゾーラのビームのダブル攻撃に注意して、先へと進んでいこう。

必勝ポイント



Ⓦウエスト

●キミがいる現在地点はここだ!!

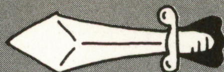


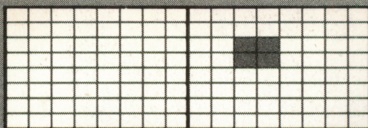
●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう！

一発勝負！ ギャンブラー谷だ!!

Ⓦ2－Fでは、湖からゾーラが現れ、ビームを放つので注意しよう。地上ではピーハットの攻撃もある。また、どこかを爆破すると何かあるかもしれないぞ。Ⓦ1－Fは、Ⓦ2－Fと同じように、ゾーラとピーハットの攻撃が待ちかまえている。ここでもバクダンを使うと、何か見つかるかもしれない。

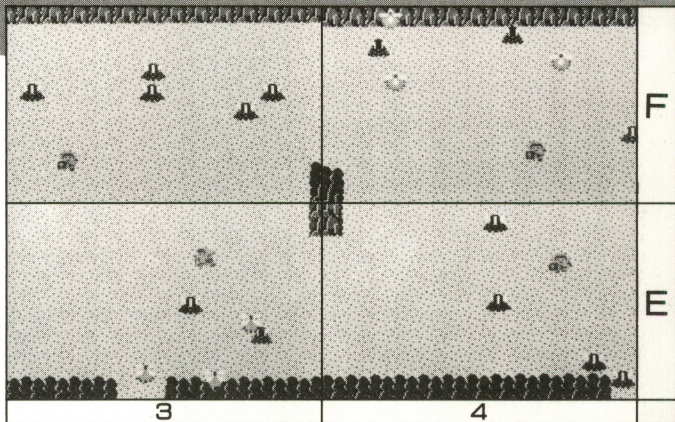
Ⓦ1－G、Ⓦ2－Gでは落石がある。Ⓦ2－Gには地下への入口があり、入って行くとオジイさんがいるぞ。





Ⓔイースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

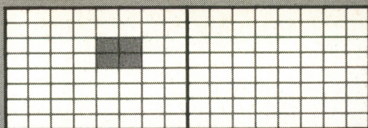


●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

砂漠地帯の敵の攻撃をかわせ!

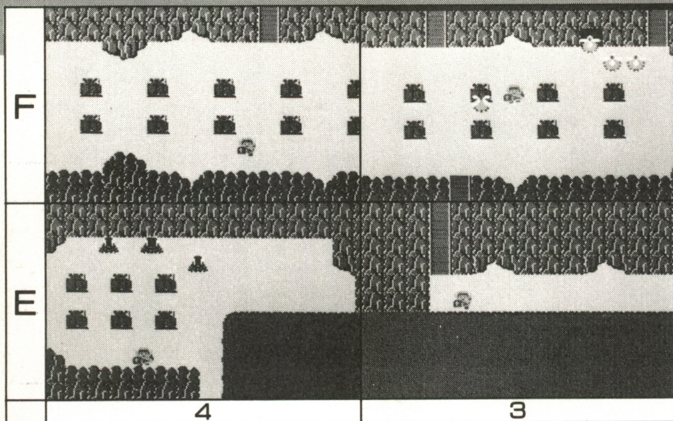
Ⓔ3−E、Ⓔ3−F、Ⓔ4−E、Ⓔ4−Fの4つの面とも、大砂漠地帯になっている。砂漠のヌシといわれているリーバーが、地中から突然現れて攻撃してくるので、注意して先へ進もう！それに、Ⓔ3−E、Ⓔ4−Fでは、ピーハットがいて攻撃をしかけてくるぞ。砂漠には、逃げ隠れするところがないので、敵の動きには十分注意しよう。リーバーは、まっすぐ歩いていると、正面から攻撃してくるので、ジグザグに進め。

必勝ポイント



Ⓦウエスト

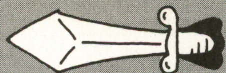
●キミがいる現在地点はここだ!!



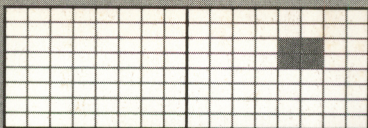
●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう！

商人のいる地下はムシするな

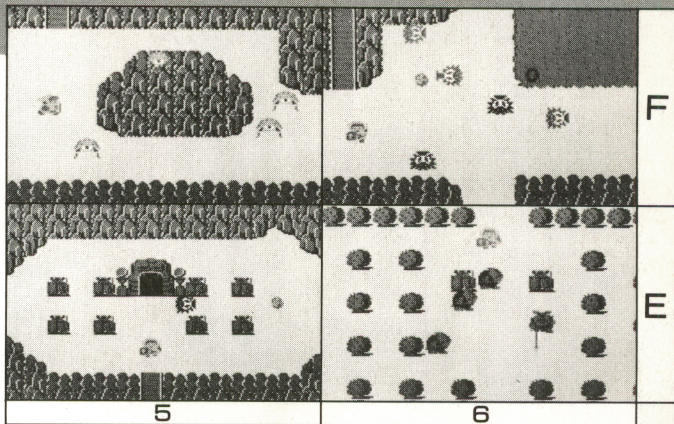
Ⓦ4－Eには、かなり重要なアイテムが隠されている。根気よく、このエリアは探そう。ここにくる前にルピーを集めておこう。Ⓦ3－Eは、ゾーラが攻撃してくるだけの面だ。Ⓦ4－Fにもたくさんのアモスがある。この面にも、何か秘密が隠されているらしい。あちこちさわろう。Ⓦ3－Fにも地下への入口がある。その中では商人が、シールド、バクダン、木の矢を売ってくれるぞ。買うときは、よく考えてから買おう。



Ⓔイースト



●キミがいる現在地点はここだ!!

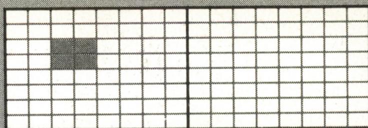


●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

秘密のポイントが多い面だ

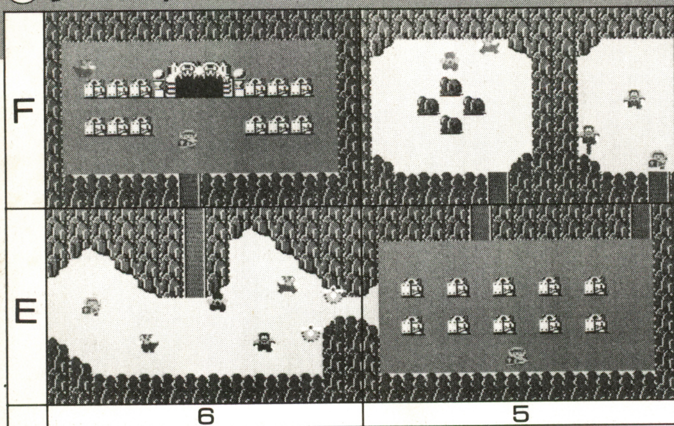
Ⓔ5―Eにはなんとレベル2の迷宮の入口がある。しかし油断をしてはいけない。オクタロックの攻撃があるからなのだ。Ⓔ6―Eには地下への入口が隠されているぞ。何かにさわってみよう。そして、Ⓔ5―Fは、巨大な岩石がある面だ。この面のどこかを爆破してみよう。何かが出てくるかもしれない。Ⓔ6―Fにも、爆破したら何か出てくるところがあるぞ。オクタロックとゾーラの攻撃があることも忘れてはいけない。

必勝ポイント



Ⓦウエスト

●キミがいる現在地点はここだ!!

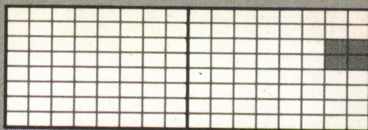


●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう！

重要なポイントが多い面だ

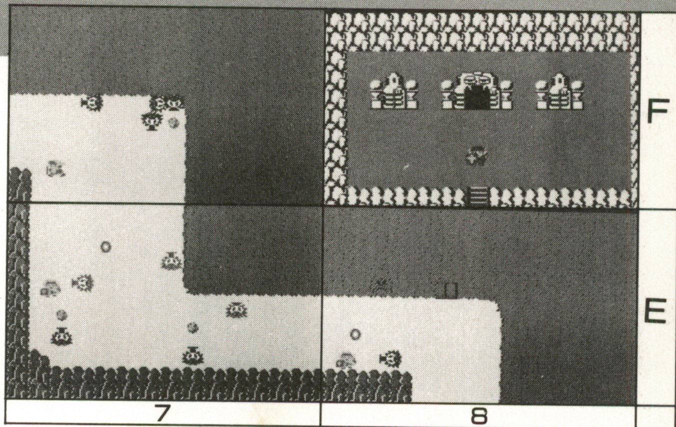
Ⓦ6ーEでは、ライネルとピーハットが攻撃してくる。Ⓦ5ーEはアモスのある広場だ。このどこかでバクダンを使ってみよう。何か秘密がわかるかもしれないぞ。Ⓦ6ーFには、レベル6の迷宮への入口がある。ここではライネルの攻撃が待ち受けているので注意しよう。Ⓦ5ーFにもライネルがいる。ただし、岩が4つおいてある所があるが、そこが何かあやしいかもしれない。もしかして、何かあるかも……。





Ⓔイースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

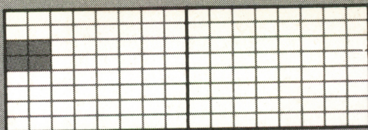


●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

地下の入口は絶対行きそびれるな

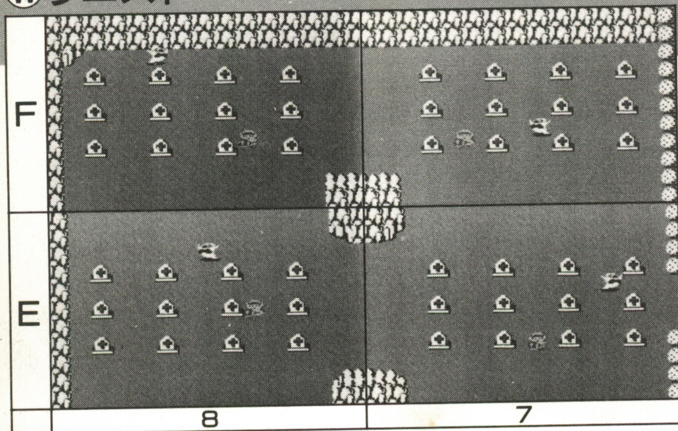
Ⓔ7―E、Ⓔ7―F、Ⓔ8―Eは、湖のほとりになっているところだ。ここでは、オクタロックがたくさんいるので、ルピーやハートをかせぐのにいい場所といえる。ゾーラの攻撃もあるので油断はするな。Ⓔ8―Eにははしけがあり、キミが、イカダを持っていればⒺ8―Fへ渡ることができる。Ⓔ8―Fには地下への入口があるゾ。入ってみるとおじいさんがいて、何か重要なものをくれるかもしれないぞ。

必勝ポイント



●キミがいる現在地点はここだ!!

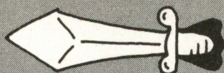
Ⓦウエスト

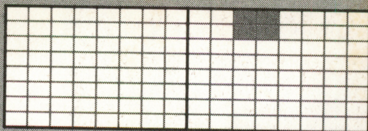


●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう！

親玉のギーニをやっつけろ!!

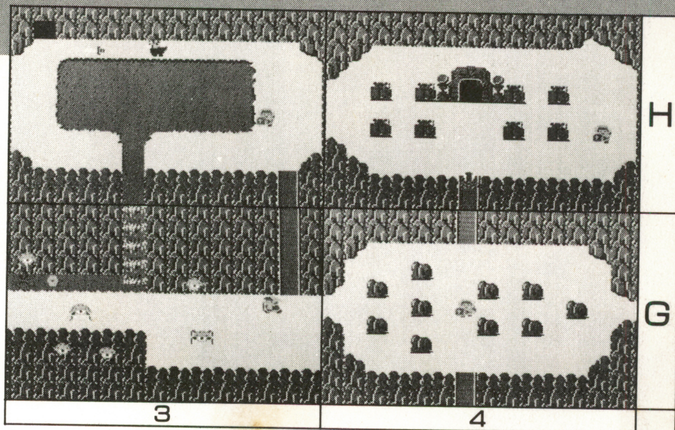
Ⓦ8－E、Ⓦ7－E、Ⓦ8－F、Ⓦ7－Fの4つは墓場の面だ。墓石にさわると次々にユウレイがよみがえる。最初にいるのが親玉ギーニ。そいつを倒せば、ほかのギーニもいっしょにやっつけられる。この面は、ルピーやハートなどをかせぐことができるぞ。Ⓦ7－Fには重要なポイントが隠されているので、注意しながら行動しよう。この面は墓ばかりだということを忘れるな。秘密をみつければ必ずよいことがあるぞ。





Ⓔイースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

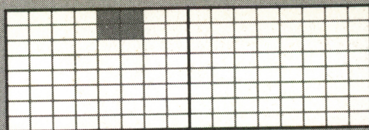


●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

重要なポイントがたくさんあるぞ

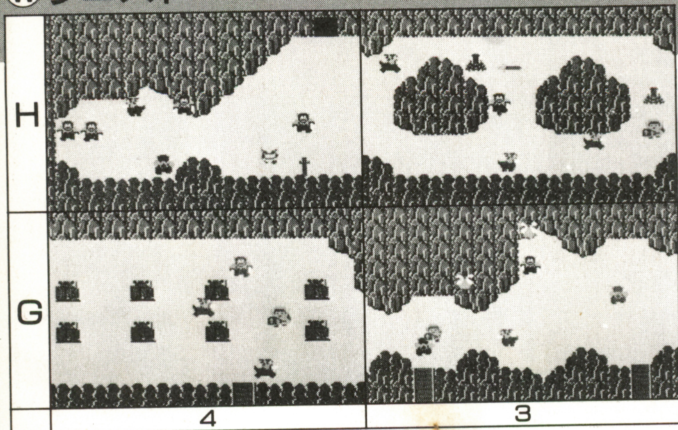
Ⓔ3－Gでは、テクタイトとゾーラが攻撃してくる。滝があるが、そこには何かあるかもしれないぞ。Ⓔ3－Hでは、左上のところに洞窟の入口がある。入ると、おじいさんがいて、ホワイトソードをくれる。地上ではライネルが、泉からはゾーラが攻撃してくる。Ⓔ4－Gの階段を上へ上へと3回のぼらないとⒺ4－Hにはたどりつけない。Ⓔ4－Hにはレベル5の迷宮の入口がある。リーバーもいるので注意しよう。

必勝ポイント



Ⓦウエスト

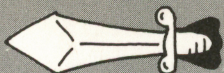
●キミがいる現在地点はここだ!!

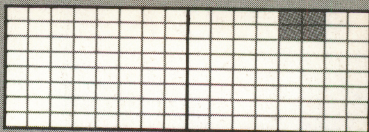


●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう！

最重要ポイントがあるはずだ

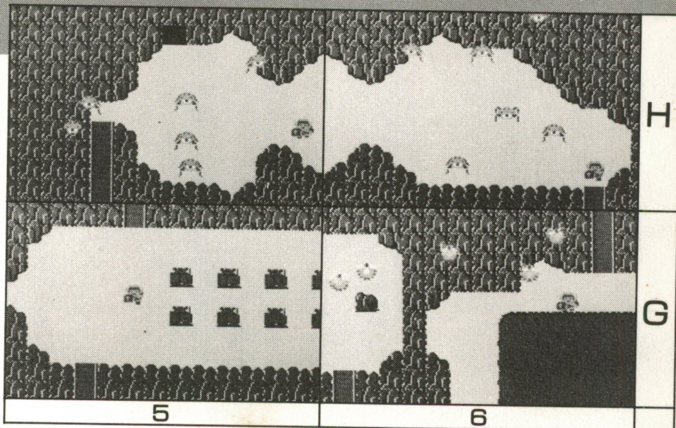
Ⓦ4−Gのアモスのいるところでは、ライネルの攻撃があるので注意しよう。Ⓦ3−Gではピーハットが待ち受けているぞ。敵の行動に注意して先へと進もう。Ⓦ4−Hには、地下の入口があるので入っていこう。お婆さんに会えるぞ。また、ここにはライネルがいるので要注意。Ⓦ3−Hには、めがね岩があり、リーバーやライネルの攻撃があるぞ。実はこの面には、最重要ポイントがある。どこかでバクダンを使ってみよう。





Ⓔイースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

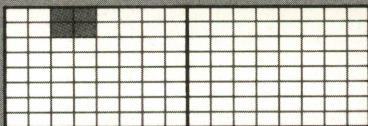


●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

隠されたポイントを探ってみよう

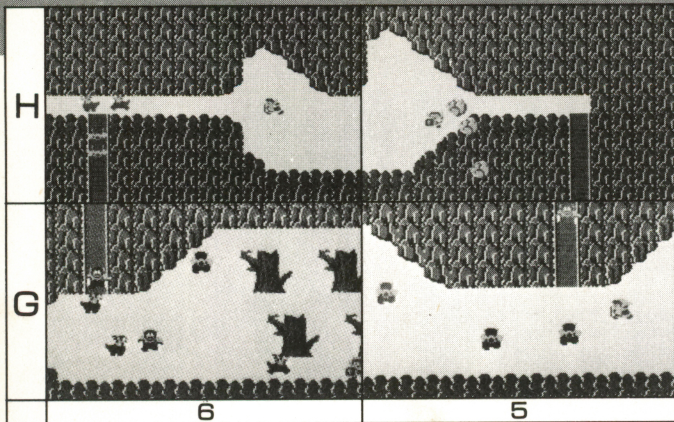
Ⓔ—5Gにはアモスがいくつかあるが、その中のひとつに何か秘密が隠されている。Ⓔ6—Gにも、重要なポイントが隠されている。どこかを動かせばよいのだが、さて、そこはどこか。ピーハットの攻撃もある。Ⓔ5—Hにある洞窟に入ると、商人が、シールド、キー、ローソク(青)を売ってくれる。よく考えてから買おう。Ⓔ6—Hではどこかを爆破してみよう。何かおもしろいことが起きるかもしれないぞ。

必勝ポイント



●キミがいる現在地点はここだ!!

Ⓦウエスト

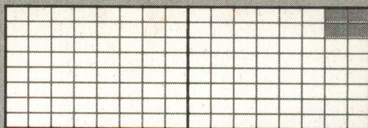


●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう！

地下に入ると何があるのだろうか

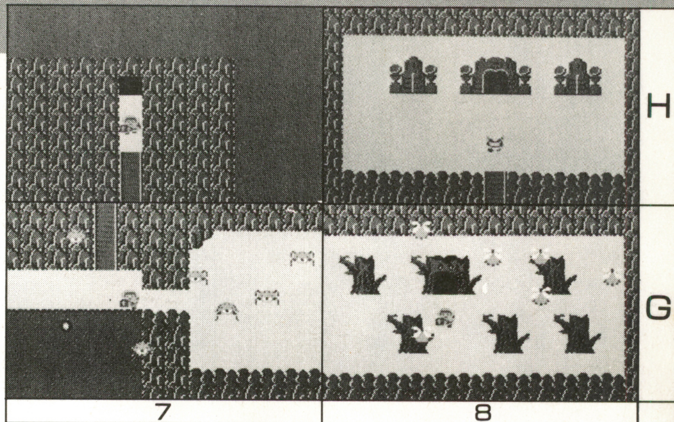
Ⓦ6－Gには、ネウチモンのアイテムを売ってくれる商人がいる地下への入口がある。また、ライネルの攻撃もあるので注意しよう。Ⓦ5－Gにも、地下への入口があるぞ。ここでもまた、ライネルの攻撃がある。この面の階段をのぼるとⓌ5－Hにたどりつく。ここでは、落石があるのでうまくかわそう。右側は行き止まりになっている。左側へ進むとⓌ6－Hにたどりつく。ここでも、またもやライネルの猛攻撃が待ち受けているぞ。





Ⓔイースト

●キミがいる現在地点はここだ!!

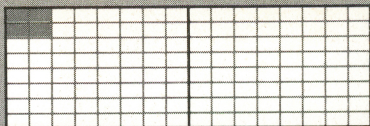


●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

地下に入っておじいさんに会おう

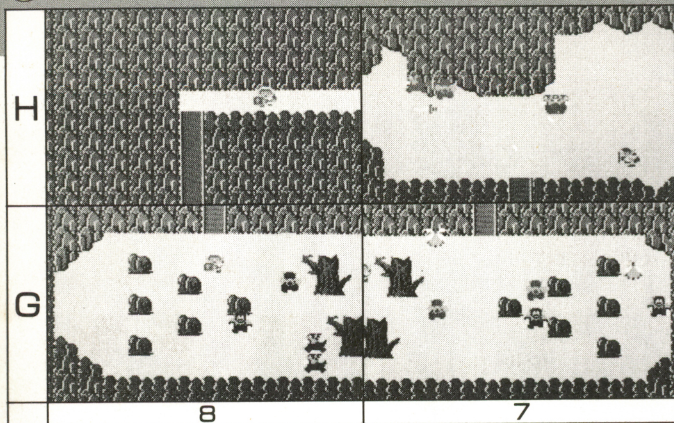
Ⓔ7−Gでは、テクタイトとゾーラの攻撃があるぞ。また、どこかをバクダンで爆破してみよう。重要なポイントが何かあるはずだ。Ⓔ8−Gには、木にかこまれた地下への入口がある。入ると、おじいさんがオカネヲフヤスゲームをさせてくれるぞ。するかしないかはキミしだいだ。Ⓔ7−Hでは階段をのぼりきったところに地下の入口がある。入ると、おじいさんが手紙をくれる。これは何かの手がかりになるはずだ。Ⓔ8−Hは……。

必勝ポイント



●キミがいる現在地点はここだ!!

Ⓦウエスト

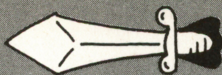


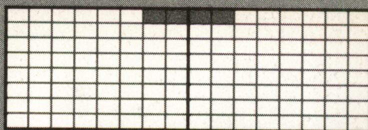
●自分で見つけた秘密は、上の図にどんどん書き込もう！

ついに来た！　さいはての地

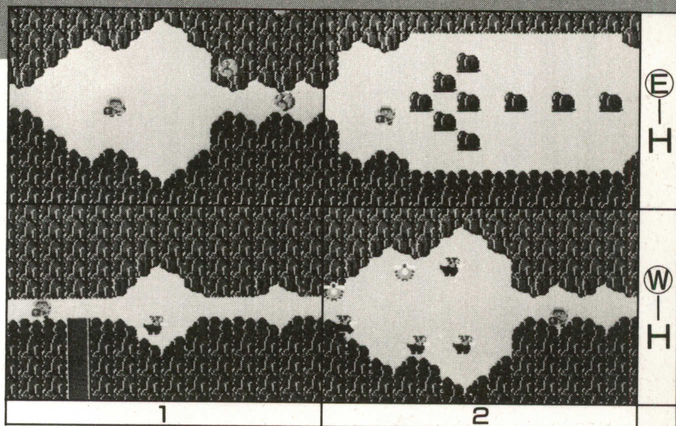
Ⓦ7―G、Ⓦ8―Gは、木立ちのある広場で、ライネルの攻撃があるので注意が必要だ。また、Ⓦ7―Gでは、ピーハットの攻撃もあるぞ。Ⓦ8―Hは、ハイラル地方のさいはての地だ。ここでは敵は出ないが、とても重要なポイントが隠されている。

さてそれは…。Ⓦ7―Hでも、ライネルの攻撃がある。また、どこかをバクダンで爆破してみよう。何かあるかもしれないぞ。その何かとは果たして一体なんなのだろうか。





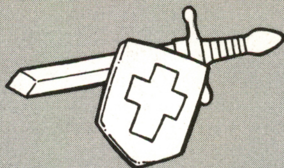
●キミがいる現在地点はここだ!!

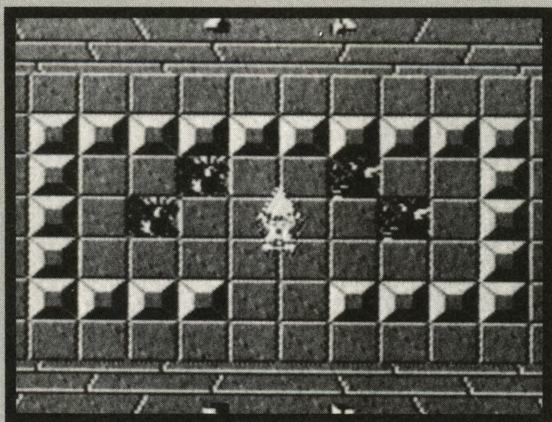


●いろいろなアイテムを試すことが、秘密を解くコツ。

岩の矢印には何があるのだろうか

Ⓦ2−H、Ⓦ1−Hは、ゴツゴツした岩山にかこまれた道だ。ここではライネルが攻撃してくる。Ⓦ2−Hでは、ピーハットとのダブル攻撃があるので注意しよう。Ⓔ1−Hでは、少し道のはばが広がっている。しかし安心してはいけない。ここでは、落石があるからだ。落石は破壊することができないのでかわすしかないのだ。Ⓔ2−Hには、矢印の形におかれた岩がある。はたしてこの矢印には、何か秘密が隠されているのだろうか。





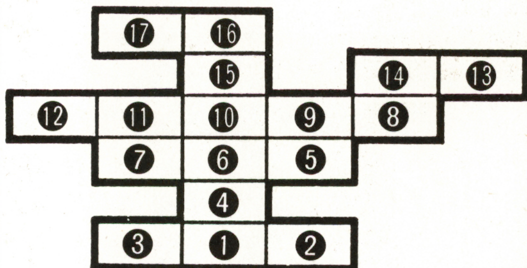
ハイラルの地下迷宮(ちかめいきゅう)必勝法(ひっしょうほう)

さまざまな敵(てき)が待(ま)ち受(う)ける魔(ま)の地(ち)下迷宮(かめいきゅう)。レベル1からレベル6までの秘密(ひみつ)を教(おし)えるぞ！

地下迷宮 LEVEL-1



初めての挑戦、迷宮へ突入



イーグル

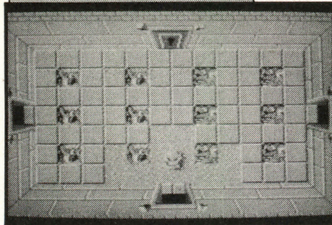
ついに来た！　地下迷宮は危険でいっぱい!!

今までの敵にもたもたしていては、地下迷宮は大変だぞ。何しろ地下の敵キャラの中には、オクタロックやリーバーなんかよりも、もっと手強いヤツラがいっぱいいるんだ。

でも、地下迷宮に入らないとリンクは永遠にガノンを倒すことはできない。なぜなら、「知恵のトライフォース」の小片は、全て地下迷宮のどこかの部屋に隠してあるからだ。キミのガッツとテクニックで地下迷宮を切り抜けてトライフォースの小片を手に入れろ。

部屋NO. 1 スタート開始!!

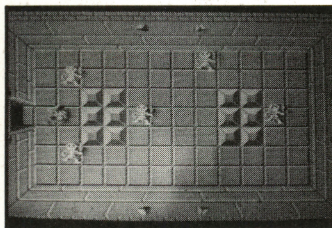
意気ごんで地下迷宮に入ってきたリンク。彼には悪いが、この部屋は何もない。見事なほどに静かな部屋だ。12体ならんでいる石像も、ここでは単なる飾り物にすぎない。もちろん別の部屋では、攻撃してくる石像達もあるから覚えておこう。右か左の部屋でキーをもらおう。

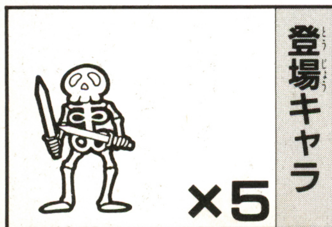




部屋NO. 2 ガイコツは弱い!!

迷宮に入って初めて敵キャラとの遭遇だ。でもあわてることはない。おちついて1匹ずつ倒していこう。この部屋に現れるガイコツは、スタルフォスといって、動きも遅く攻撃力も弱いといった、たいしたこともないヤツラだ。剣だけで十分。簡単にかたづけて次の部屋へ急ごう!!





部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

部屋NO. 3

キースだ楽勝!!

ガイコツがスタルフォスなら、コウモリにもキースという名前があるんだ。キースも弱いキャラクターだし、この部屋には3匹しかいない。気楽にいこう。ただキースは少し動きが複雑だから近づきすぎると不意をつかれる時がある。少し距離を置いてビーム攻撃ができればグッド。

登場キャラ



×3

部屋NO. 4

キーを使って入れ

前の1と2の部屋でキミは、キーをリンクの手中におさめたはずだ。この部屋に入るにはそのキーを使わなければトビラはあかない。各部屋で手に入る宝物は、大切に使おう。スタルフォス3匹なんか、どうってことない。かんたんにやっつけよう。先はまだまだ長いのだ!!

登場キャラ

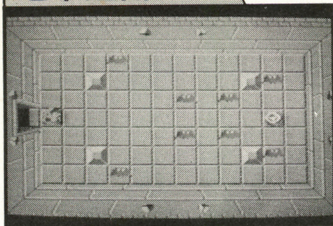


×3

部屋NO. 5

コンパスをもらえ

なんだキースかと思いきや、その数ザッと8匹なり。でも数が増えても、ここではソード攻撃、それしかない。ビームが飛ばせても、あまり動かず連続攻撃だ。かこまれても、おちついて攻めよう。上の壁はバクダンで壊せるぞ。9の部屋のブーメランはキースを一発で消せるぞ。



登場キャラ



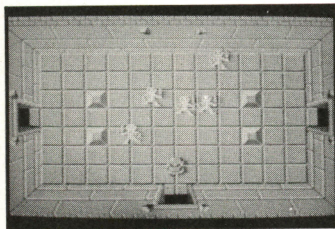
×8

部屋NO. 6

またガイコツだ

このレベル1は、ほとんどスタルフォスとキースの巣ともいえるぐらい、やつらの部屋が多い。

今度の部屋は5匹と少し数が多いから、はさみ撃ちされたりしないように気をつけよう。リンクの動きをあまり止めないことだ。この部屋も敵を全滅させてキーを取ろう。



登場キャラ

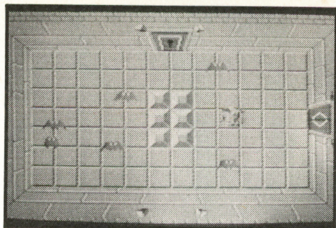


×5

部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

部屋NO.
7
密室の中の戦い

この部屋は入るなり、自動的に閉ってしまう。でも御安心を。キースを全滅させちゃえば、このシャッターはまた自動的に開いてくれる。だから先のことはあまり気にせず、おちついて1匹ずつやっつけることだ。ところで、手持ちの宝物の数や、ハートの中味は確認しているよネ。



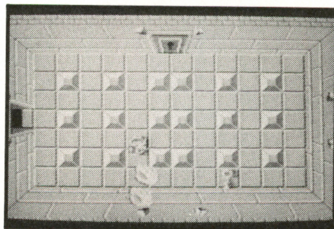
登場キャラ



×6

部屋NO.
8
入口にワープ!?

ストーンが多い部屋なので、とても動きづらい。この部屋に出現するウォールマスターは、壁から現れ、リンクに襲いかかってくる。この「手」の化物に捕まると入口まで連れ戻されてしまうから要注意だ。ブーメランで動きを封じておいて剣で速攻だ!! ここにもキーが。



登場キャラ

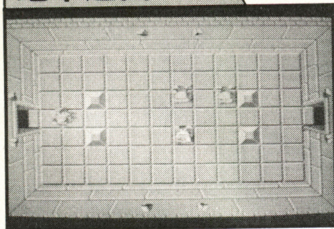


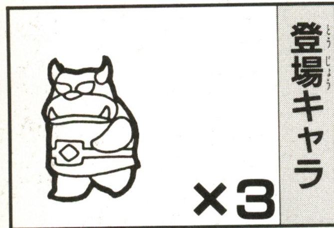
×8

部屋NO. 9

手強いぞ!! 赤鬼

左のトビラはキーが必要だ。部屋の下の壁がバクダンで破れるのも前にいったとおりだ。ゴーリアは今までの敵キャラとは違う。何しろブーメランで攻撃してくるのだから油断ならない。速く動いてゴーリアの攻撃をかわし、スキをついて倒そう。全滅で木のブーメランがもらえる。



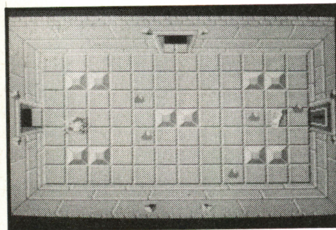


登場キャラ ×3

部屋NO. 10

やられキャラ登場

ゲルは、小さくて狙いづらいのがわずらわしいくらいで、動きは単純。攻撃力は弱く守りも弱いやられキャラだ。剣ひとつきで消滅するから手早くかたづけろ。ここでもらえるマップは、迷宮の様子を知る上で重要だ。これを利用しない手はない。下の壁はバクダンで破れるぞ。



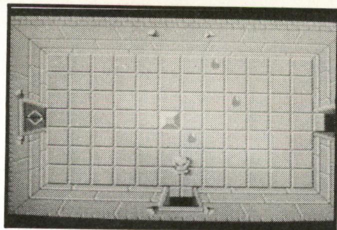


登場キャラ ×5

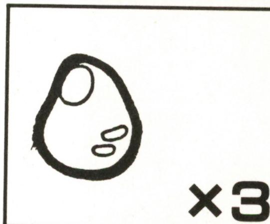
部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

部屋NO. 11 トビラの鍵は石!?

この部屋も、下のトビラから入るのにはキーが必要。10の部屋同様、ゲルは簡単に退治できる。ところで、この部屋の隣（12）におじいさんの部屋がある。その部屋に入るには、ひとつあるキーストーンを上に動かさなければならない。おじいさんのメッセージはぜひ聞いておこう。

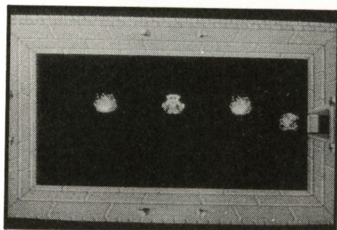


登場キャラ



部屋NO. 12 メッセージを聞け

おじいさんは心やさしいリンクの味方だ。ガノンを倒すために有効な情報を教えてくれる。おじいさんの情報なしでは、それ以上進めないこともあるから、かならず寄っていこう。こんな親切なおじいさんに剣を向けるなどはもってのほか。怒って攻撃してくるぞ。絶対やめよう。



登場キャラ

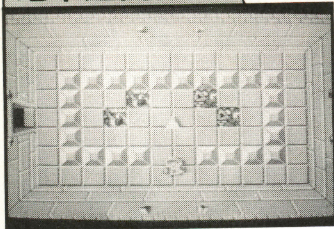


部屋NO. 13

ひとまずゴール!!

やったね！　ひとまずゴールだ!!　おつかれさま。レベル1の地下迷路はどうだったかな？　この部屋の石像も襲ってこないから、しばらく勝利気分を味わってくれ。

しかし、終ったのは9つある地下迷宮のひとつにすぎない。さあ続けてトライだ!!



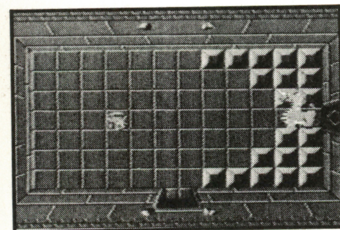
登場キャラ



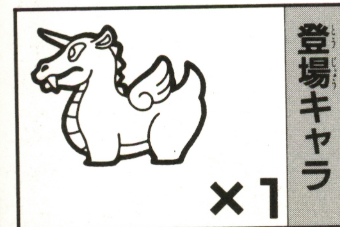
部屋NO. 14

強敵一角獣出現!!

アクオメンタスはレベル1では、最も強い敵キャラだ。まずキーを使ってトビラを開ける。ヤツはトライフォースの部屋へのトビラに立ちふさがる一角獣だ。一度に3発のビームを発射する。が、ビーム発射のタイミングを計って、一気に間合をつめてつづけて剣でつきまくれ!!



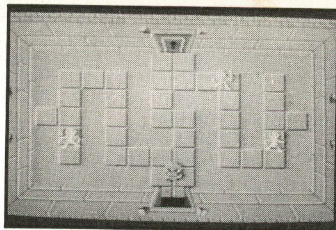
登場キャラ



部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

部屋NO.
15
水路をクリアせよ

この部屋を甘く見てはいけない。リンクは通路の上しか動けないのだ。スタルフォス3匹といえども、注意が必要だ。ビームが飛ばせれば連続攻撃、普通のソードなら前後に向きをかえ、まめに攻撃だ。はさみ撃ちに気をつけろ。3匹のスタルフォスの中にはキーを持ったヤツがいる。



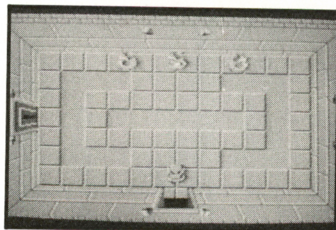
登場キャラ



×3

部屋NO.
16
敵の攻撃に注意!!

この部屋もレベル1の中の難関のひとつだろう。まず部屋に入るのにはキーが必要。せまい通路の上をめいっぱい動き回ってゴーリアのブーメランをかわせ。何といっても攻撃には、ビーム攻撃の方が有利だ。ハートは大切にしよう。全滅させるとまたキーがもらえるぞ。



登場キャラ

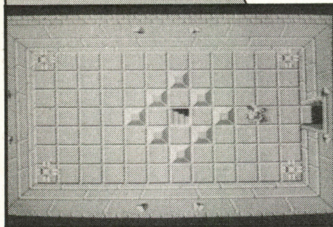


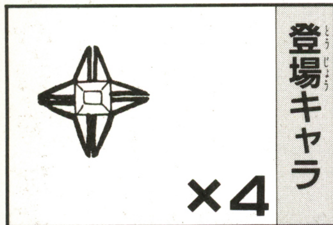
×3

部屋NO. 17

鍵の石をさがせ！

実はこの部屋の下にかくし部屋があって、そこに行くためには、またストーンを動かさなければならないんだ。キーストーンは一番左端の石で、下に移せば階段を降りることができる。トラップは2匹ではさみ撃ちをしかけるが、動きが直線的なので、だまし撃ちをかけてみよう。



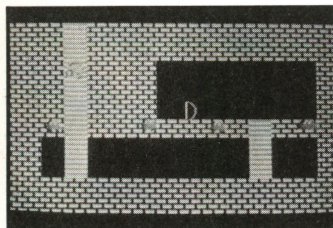


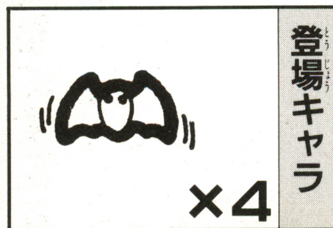
登場キャラ ×4

部屋NO. 17

宝のかくし部屋!?

地下の中にまた地下室があるなんて、驚いたかな？ 各地下迷宮にはかならずこんな部屋があって、そこでしかもらえない各種の武器が手に入るのだ。だから必ず通ることをすすめるぞ。ここにはキース4匹しかいないから、おちついて1匹ずつ倒し、弓をもっていこう。





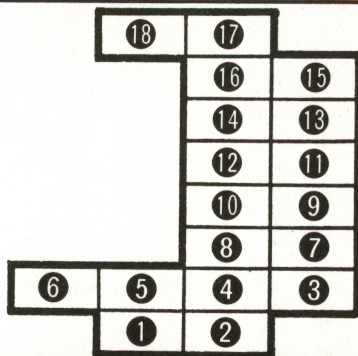
登場キャラ ×4

部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

地下迷宮 LEVEL-2



不気味!! ヘビ軍団の来襲



ムーン

バクダンは持ったか!? ブーメランも必要だぞ!

地下迷宮も2回目。ここまでリンクを進めてきたキミは、なかなかスジがいいぞ! もっとも迷宮は9つだからまだまだ先は長いけどね。

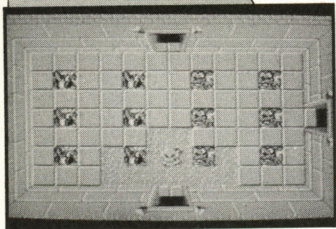
さてこのレベル2では、ヘビ軍団がウジャウジャ出てくるぞ。あまり強くないけど、時々動きが急に速くなったりするからブーメランで動きを止めてからの攻撃が有効だ。迷宮の形は細長く、破れる壁も多い。バクダンを利用しよう。難しさはレベル1と同じ位。

さあ、ひるまずチャレンジだ!!

部屋NO. 1

スタート開始!!

レベル2に入って最初の部屋は、レベル1の時と同じ。12体ある石像は、例のごとく何もしてこない。だからこんな所で時間をつぶすことはないぞ。すぐに別の部屋に移動しよう。ただし、手持ちの武器の数や、ハートの状態などを、この部屋で確認しておいてもいいだろう。



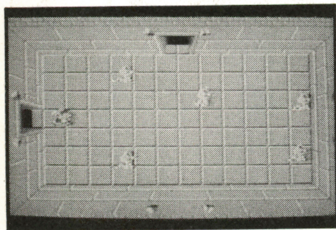
登場キャラ



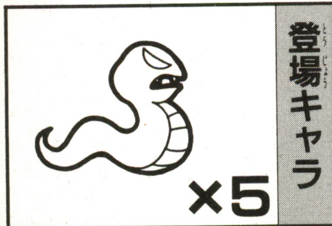
部屋NO. 2

ヘビは剣ひと突き

レベル2の代表的な敵キャラ、それがここに出てくるヘビ、ロープだ。普通のソードひと突きで倒れる弱いキャラクターだけど、時々すばやい動きをするから注意。直線的な動きなので、すぐ脇に逃げるようにしよう。ブーメランで動きを止めての攻撃が一番。全滅でキーがもらえる。



登場キャラ

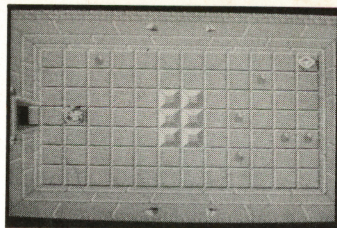


部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

部屋NO.3

コンパスをもらえ

部屋に入るためにはキーが必要だ。出てくるのはゼリー状モンスターのゲル。レベル1にも出てきたあのやられキャラだ。ブーメランの一撃で倒せるから、速攻で全滅させよう。コンパスはそのあとでゆっくり取ろう。上の壁はバクダンで破れるぞ。上の部屋7にはマップがある。



登場キャラ

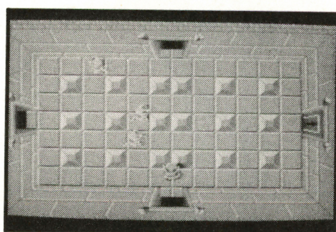


×6

部屋NO.4

石の多い部屋

出現する敵キャラは、ロープ3匹。これは簡単。と思うだろうが、ちょっと待て。この部屋のストーンの多さを見よ!! リンクにとってストーンは障害物だから、動きづらいはずだ。ロープ相手に負けないように気をつけてほしい。先はまだ長いのだから。



登場キャラ

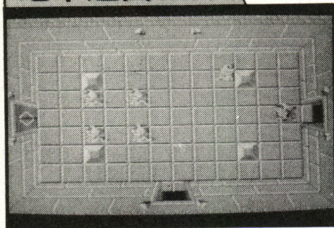


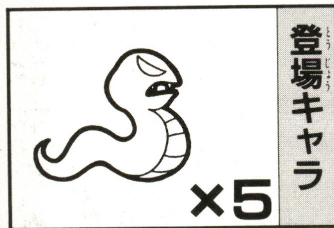
×3

部屋NO. 5

毒ヘビ大集合!!

2の部屋と同じロープが5匹住んでいるところだ。レベル1が、コウモリとガイコツたちの迷路だったなら、このレベル2はどうやらロープとゲルの多い迷路といえそうだ。5匹全滅で左の部屋6へのシャッターが開く。敵はまだまだ強いヤツが続くから、こんな所でもたつくな!!

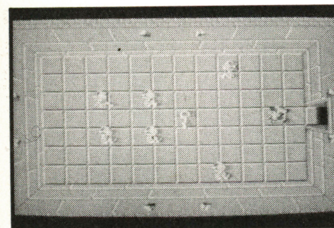


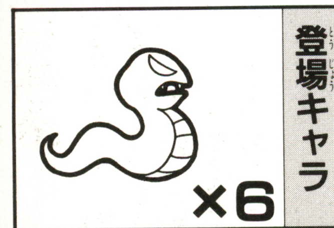


部屋NO. 6

鍵はもらえるが…

ロープ、ロープと本当にヘビの多い迷路だ。ここのヘビを全滅させると、おなじみのキーがもらえる。ところで、地下迷路は、全ての部屋を通らなければクリアできないわけではない。中には通らない方がいい部屋もあるんだ。この6や隣の5の部屋などは避けてもよい。





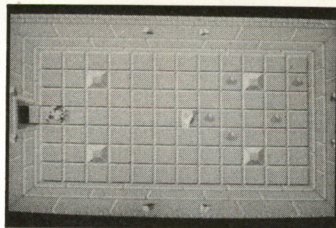
部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね!

部屋NO. 7

軽く倒せ!! ゲル

避けて通った方がいい部屋もあるが、必ず寄っていくべき部屋もある。この7の部屋などがそのいい例だ。ゲルは弱く、マップはもらえる。必ず通って迷路の形をいち早く知ってほしい。

前にも書いたが、下の壁はバクダンで破れる。3の部屋からバクダンで侵入しよう。



登場キャラ



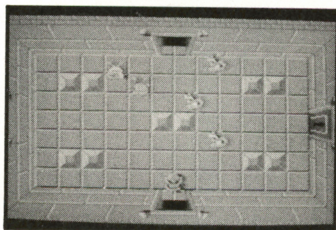
×5

部屋NO. 8

手ごわい赤鬼!!

ハッキリ言おう。この部屋は難しいぞ。赤ゴーリアは倒すのにソード3回の攻撃が必要だし、ブーメラン攻撃もしかけてくるなかなか手強いヤツだ!!

ストーンを盾にして、慎重に攻めるのもいいが、全滅させても上のシャッターが開くだけで、何ももらえないぞ。



登場キャラ

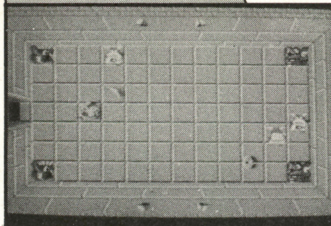


×5

部屋NO. 9

難所!! しかし…

この部屋も手強い敵キャラでいっぱいだ。四隅にひかえている石像がビーム攻撃でリンクを苦しめ、青ゴーリアは、ソードで5回斬らないと倒れない。最も難しい部屋だ。しかし、マジカルブーメランを手にすれば、リンクはとっても強くなれるんだ。ゴーリアを倒して手に入れろ。



登場キャラ

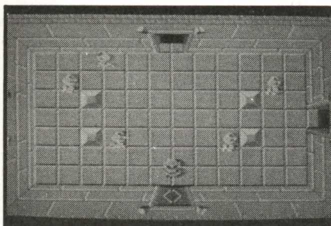

×4


×3

部屋NO. 10

ちょっと一休み

赤や青のゴーリアで苦労したリンクに、ちょっと楽させてあげられそうな部屋だ。ロープの攻め方は、ひたすらブーメランとソードによる連続ワザだ。全滅させてキーがもらえる。レベル2も、ちょうど半分くらい通り抜けた。トライフォースを勝ち取るまでガンバレ!



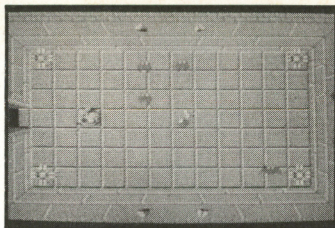
登場キャラ


×5

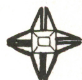
部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね!

部屋NO. 11 ひさびさのキース

おもわずキースになつかしさを感じてしまうが、この部屋にはもう一種類別のキャラ、トラップがいるんだ。キースとの立体攻撃に、もたもたしているとスキをつかれるぞ。この部屋の上と下の壁はバクダンで破れる。9の部屋でブーメランを取って上がってくるのもひとつの手だ。



登場キャラ



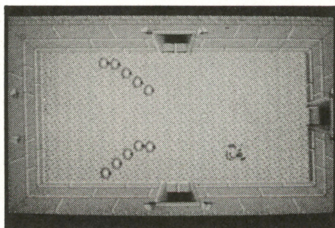
×4

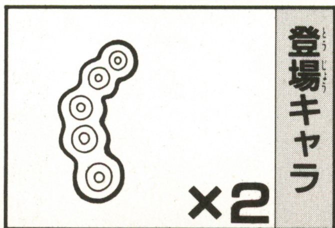


×4

部屋NO. 12 砂地にミミズが…

通称、炎のミミズ、モルドアームという名を持つこいつは、砂地に住む大ミミズで、あまり強いとはいえない。リンクに向かって攻めてきたりするが、たくみに動き回って後ろから攻撃を続けよう。だんだん短くなって消えていく。2匹とも倒してキーを持っていこう。





登場キャラ

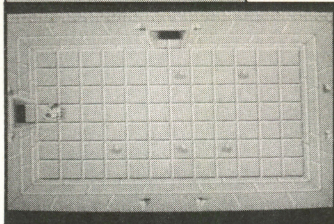


×2

部屋NO. 13

息抜きキャラだ!!

左のトビラを開けるには、キーが必要だ。ゲルはマジカルブーメランさえ使えば、楽勝楽勝！　全滅させて青ルピーをもらおう。
上はおじいさんの部屋になっている。トライフォースに近づくにつれて強力な敵が現れるから、こんな所で、しくじるな。

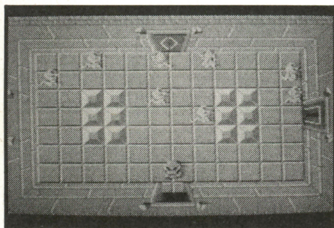


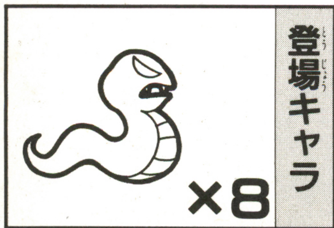


部屋NO. 14

ロープ物量作戦!!

いかに弱いロープでも、こんなにウジャウジャ出てくると、さすがにゾッとする。この迷宮の中では、ここが最後のロープの部屋だ。おちついてブーメラン攻撃を続けよう。数が多いから、はさみ撃ちにはくれぐれも注意しよう。上と右のトビラはキーを使って開けるのだ。



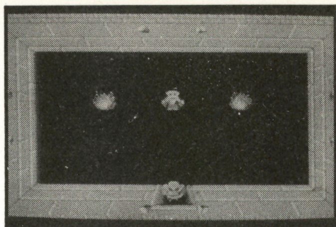


部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

部屋NO. 15

おじいさんの部屋

おじいさんは、各迷宮に必ずいて、いろいろな助言をしてくれることは、前にも言った通りだ。トライフォースを得るためにも、とっても重要だから、必ず話を聞きに行こう。年寄りの言うことは聞くものだ。左の壁はバクダンで破ることができるハズだ。

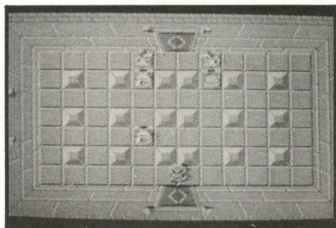


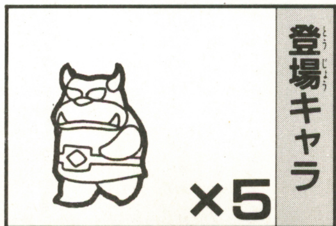


部屋NO. 16

赤鬼と密室の戦い

この部屋は、入るとトビラが全部閉まってしまう。リンクは密室で赤ゴーリア5匹と戦わなければならない。また、ストーンがとても多いので、リンクはゴーリアのブーメラン攻撃に苦戦を強いられるだろう。逆にストーンを盾にゴーリアを攻めるのも手だ。ラストは近いぞ!!

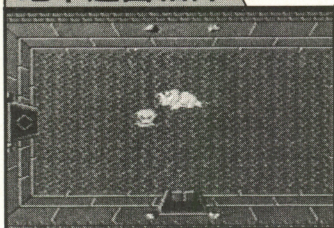




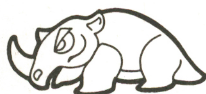
部屋NO. 17

ドドンゴを倒せ！

トライフォースを前にして倒れたりするな。この大型のサイはドドンゴといい、ちょっとやそっとの攻撃にはビクともしない。ドドンゴに有効なのはバクダンだ。バクダンのケムリで動きがとれなくなったドドンゴは、剣でも倒せる。ハートの水筒をいただいて、ラストへ突入だ！



登場キャラ

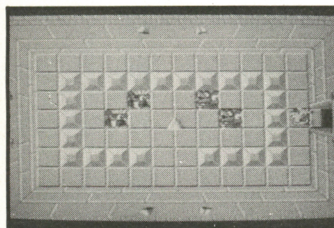


×1

部屋NO. 18

レベル2終了!!

やった！ ついにたどりついたぞ、トライフォースの部屋。ハッピーなラストを迎えることができたリンクは小片をつかんで、地上世界へもどる。例によって、石像さんは何も攻撃してこないから、安心してトライフォースを手にできるぞ。次のレベルも続けてガンバレ!!



登場キャラ



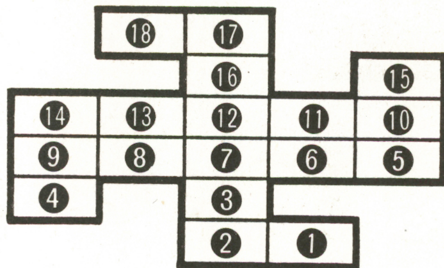
なし

部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

地下迷宮 LEVEL-3



マンジの形をした迷宮だ

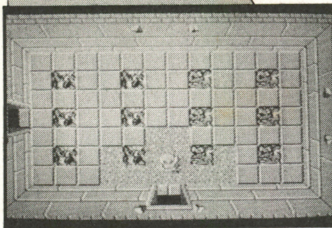


マンジ

地下へ入ってイカダを取ろう

リンクがインパより話し伝えられた各迷宮のメモの中に、・・・マンジがあったが、それは、このレベル3の迷宮の形を示しているのだ。この迷宮での主な敵は、タートナック、ゾル、キースだ。特に、タートナックは手強いぞ。おじいさんのいる部屋もあるので行ってみよう。なにか、お告げをくださるはずだ。また、この迷宮には地下があるので入ってみよう。そこにはイカダがあるぞ。これは、レベル4に行くのに必要なアイテムだ。

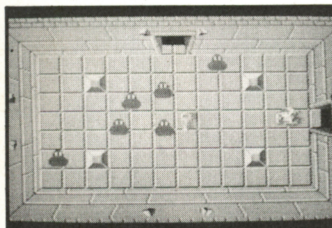
部屋NO. 1 スタート開始!!



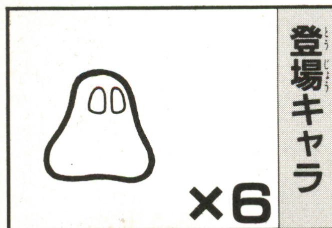
レベル3の迷宮のスタート地点となる面だ。部屋中には何者かによって仕掛けられた石像が12個もあるのだ。スタート地点となっている部屋では、敵の攻撃がないからといって安心ばかりはしてられないぞ。これからこの迷宮内で、トライフォースを探すための戦いがあるのだから。



部屋NO. 2 ゾル軍団とキー



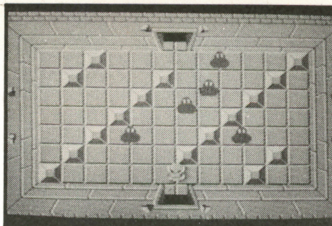
この面では、6匹のゾルがリンクを待ちかまえているぞ。今さらゾルなんか相手じゃないが、油断はしていられないぞ。ゾルは切り離すと、2匹のゲルになることも忘れるな。また、中央にはキーがあるので必ず取れ。キーを取ろうとして敵の攻撃にやられないように注意しよう。



部屋NO. 3

ゾルを全滅せよ

この面でも、またもゾル軍団の攻撃がある。ただし、NO2と違い、部屋の中には、石がななめの列になっていて道をつくっている。だから、リンクの行動範囲がせばめられてしまうのだ。また、ゾルを全滅させると、中央にキーが現れるので必ず取ろう。



登場キャラ



×5

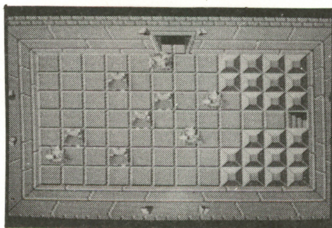
部屋NO. 4

地下へ入れ!!

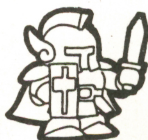
この面には、地下への入口がある。

これはかなり重要なので、タートナックの攻撃にやられないように十分に注意しよう。この部屋のタートナックの数は、かなり多いぞ。しかし、全滅させると、部屋のどこかにバクダンが現れるのでがんばろう。

バクダンを取ったら地下へ入れ。



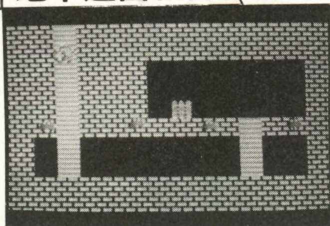
登場キャラ



×8

部屋NO. 4 イカダを取ろう

長い階段をおり、右へ進むと短い階段がある。その階段をのぼると、イカダのある小部屋に出るぞ。イカダはとても便利なアイテムだ。持っていると、海や湖を渡ることができるぞ。地下にはキースがいる。特に、階段ののぼりおりの際に攻撃されないように注意しよう。

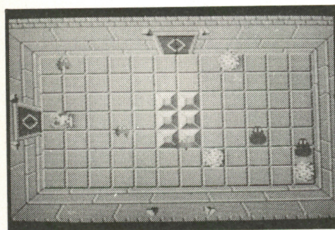


登場キャラ

 ×4

部屋NO. 5 全滅でルピーだぞ

この面では、ゾル、キース、バブルのトリプル攻撃があるので注意しよう。特に、バブルにとりつかれると、しばらくの間、剣が抜けなくなるので要注意。キースにはブーメラン攻撃が効果的だ。この部屋にいるモンスターを全滅させると、青のルピーが出るぞ。



登場キャラ

 ×2

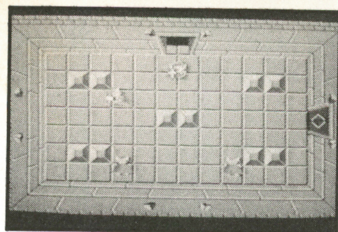
 ×3

 ×3

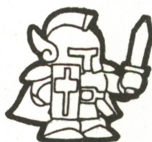
部屋NO. 6

迷宮の騎士を倒せ

この面には、石がサイコロの5の目の形においてあり、タートナックの攻撃がある。タートナックは手強いので十分に注意が必要だ。全滅させると、右側の扉が開くので先へ進める。また、左の壁の真ん中を爆破してみよう。NO7へ抜ける穴が現れるぞ。



登場キャラ

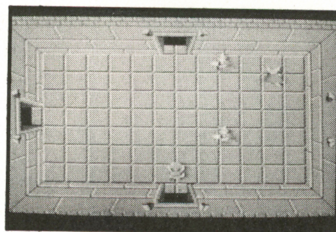


×3

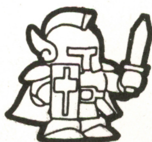
部屋NO. 7

壁を爆破しろ

この面では、リンクの好敵手であるタートナックがリンクを待ち受けている。タートナックはかなり手強いが、全滅させると中央にバクダンが出るぞ。右の壁の真ん中をバクダンで壊してみよう。すると、NO6へ抜けられる穴が現れるはずだ。



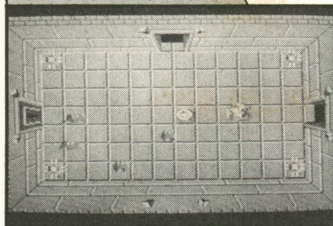
登場キャラ



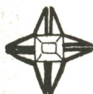
×3

部屋NO. 8
コンパスを取れ

この部屋に入るときは、トラップの動きに注意しよう。部屋の中にはキースがいるが、ブーメラン攻撃をあびせれば勝てるぞ。中央にはコンパスがおいてあるので取ろう。コンパスは、トライフォースの位置を知るのに、重要な役割を果たしてくれるはずだ。



登場キャラ



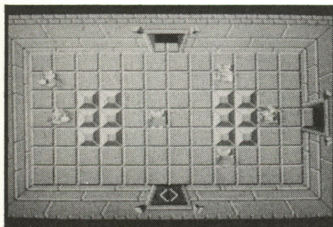
×4



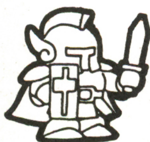
×4

部屋NO. 9
また迷宮の騎士だ

この面では、再びタートナックが登場する。強い攻撃力の持ち主なので注意が必要だ。バクダンを使ってやっつけるという手もあるが、その場合、残りのバクダンの数を見てよく考えてから使う。また、タートナックを全滅させると下の扉が開くぞ。



登場キャラ

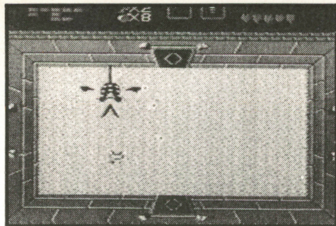


×5

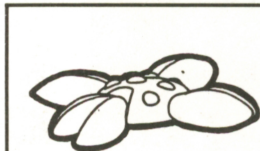
部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

部屋NO.
10
テスチタートだぞ

この面は、入ると地面が黄色になっている。この部屋は、黄金の部屋だったのだ。ここにいる敵はテスチタートだ。体はかなり大きく、攻撃力もやや強い。しかし、やっつけるとハートの水筒が現れるのだ。また、左の壁を爆破してみよう。NO11の部屋へ抜けられる穴が現れるぞ。

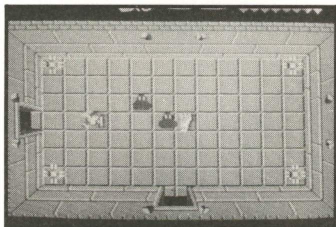


登場キャラ

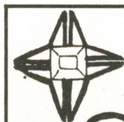

×1

部屋NO.
11
マップを取ろう

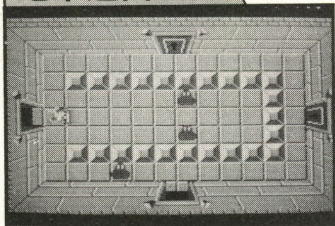
この面には、トラップがいるので部屋に入って来るときや、出るときなどは十分注意しよう。マップがあれば、迷宮全体の形を知ることができるぞ。敵では、ゾルが攻撃してくる。また、右の壁の真ん中を爆破するとNO10の部屋へ抜けられる穴が現れるぞ。



登場キャラ


×4


×2



部屋NO.12

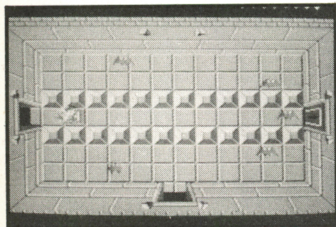
ゾルの攻撃に注意

この面は、石がコの字型に置かれていて、ちょっとした迷路のようになっている。しかし、リンクの動きにはあまりじゃまにならないだろう。ゾルの攻撃もあるが、慎重にやっつければ勝てるはずだ。全滅させると、うれしいことにキーが現れるぞ。

登場キャラ



×3



部屋NO.13

細い道は要注意

この面では、石ではさまれた細い道しか通れないのだ。この部屋の敵は弱いキースだが、いくら弱いからといって油断をすると、リンクの行動範囲がせまいので痛いめにあうかもしれないぞ。また、キースを全滅させると、バクダンが現れるので絶対取っておこう。

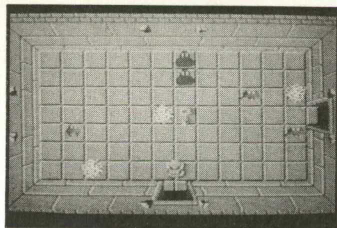
登場キャラ



×5

部屋NO. 14 トリプル攻撃

この面の中央にはキーがあるので、それを取ろう。しかし、取ろうとしたところで、敵の攻撃を受けないように注意しよう。なんといっても、この部屋にはゾル、キース、バブルがいるので、トリプル攻撃には十分注意が必要だぞ。特に、バブルはとりつかれるとやっかいだ。



登場キャラ

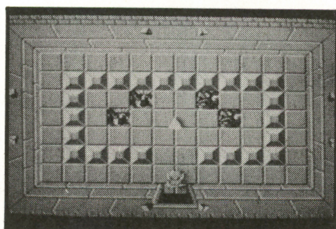
 ×2

 ×3

 ×3

部屋NO. 15 トライフォースだ

この面は、レベル3の迷宮でのリンクの最終目的の場所だ。そう、この部屋にはレベル3のトライフォースがあるのだ。リンクがトライフォースを取ると、画面全体が光り、迷宮の入口までワープができる。ゼルダ姫を助けるため、リンクの冒険はまだまだ続くのだ。



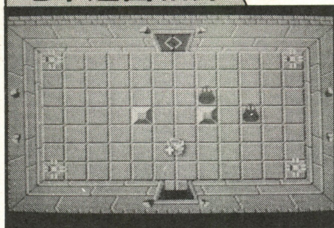
登場キャラ



なし

部屋NO.
16
扉を開けて進め

この面では、部屋に入るときには、トラップの動きに注意しながら入ろう。トラップを突破したと思うと、今度はゾルの攻撃が待ちかまえている。部屋の中に2つの石がある。左側の石はキーストーンなので、動かしてみよう。すると、上の扉が開いて次の面へ進めるぞ。



登場キャラ

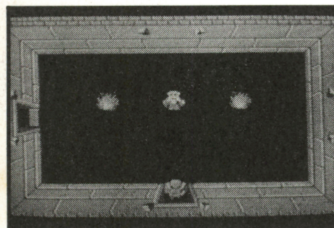


×4

×2

部屋NO.
17
お告げを聞こう

この面は、敵の攻撃もなければ、何かの仕掛けもない。この部屋にはオジイさんがいて、リンクに何かためになることを教えてくれるぞ。オジイさんの言うことは、きちんと聞いといて、うまく利用しよう。ここでもある場所を教えてくれるので、絶対聞きのがすな!!



登場キャラ



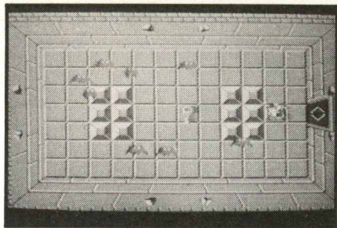
なし

部屋NO.

18

キース軍団に注意

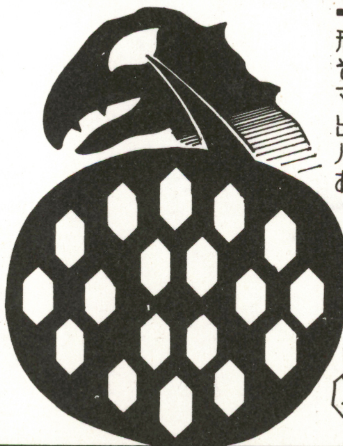
この面は、スタート地点から一番遠くにある。部屋の中央にはキーがあるので必ず取ろう。キーがあると、あとですごく役に立つぞ。取るときに気をつけなければならないのはキースだ。この部屋では、キースが大群で攻撃してくる。また、全滅させると右の扉が開くぞ。



登場キャラ



×8



➡地下迷宮にはある動物の形になっているものがある。その動物の目にあたる所はマップには部屋として出ていない。しかしここにはルピーがねむっている部屋があるのだ。



リンクの決戦メモ



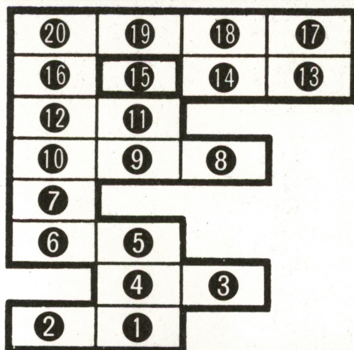
リンクはなるべく強く成長させろ!

長い間を戦い抜くためには、リンクを強く成長させなければならない。ハートが5コになるとホワイトソードを、12コでマジカルソードをそれぞれ得ることができる。ハートの水筒のある場所と数を数えると、地下に隠されているもの3個、いかだで取れるもの1個、はしごで取れるもの1個、1~8の迷宮にあるもの8個、それに、もとからある3個の、合計16個だ。地上で取れる水筒は必ず取ろう。

地下迷宮 LEVEL-4



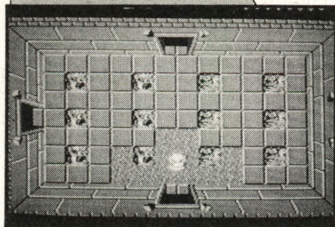
仕掛けがいっぱいの迷宮だ



スネイク

ハプニングが連続して起こる4つめの迷宮

レベル4の迷宮全体がスネイクの形になっている。トライフォースのある部屋がスタート地点から一番遠い部屋なので、かなりたいへんだ。この迷宮内でリンクを攻撃してくるモンスターはバイアが中心だ。部屋の中に水が流れているところもあるぞ。しかし、この迷宮にはボーナスエリアや地下もある。そこでは思いもかけないことが起きるかもしれない。ルピーがたくさんもらえたり、ハシゴが手に入ったりするんだから楽しみだ。



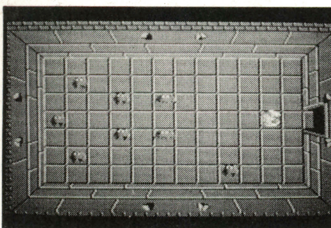
部屋NO.
1
スタート開始

この地下迷宮の入口を入って一歩足を踏み入れる場所が、ここのスタート地点だ。石像が12コもあるぞ。ここでは、敵の攻撃がないのだ。左の壁の真ん中の扉と、上の壁の真ん中の扉を抜けると、それぞれ次の部屋へ進むことができる。トライフォースへの道のりは長いぞ。



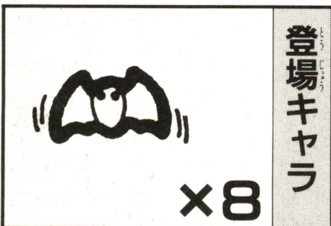
登場キャラ

なし



部屋NO.
2
キースを全滅せよ

この面には、バイアが分裂して生まれるキースがいる。キースは空を飛ぶが、攻撃力はあまり強くない。ブーメランを使って倒すのが勝つコツだ。また、全部のキースを倒すと、画面内にキーが現れる。これは、後で役に立つものなので、必ず取ってから先へ進もう。



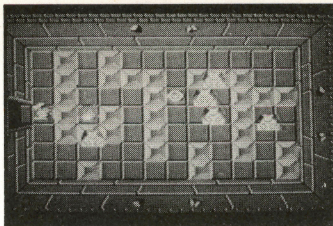
登場キャラ

×8

部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

部屋NO. 3 コンパスを取れ

扉を開けて入ってきたとたん、画面全体が暗くなっている。これは、マジックアイテムの1つであるローソクを使えば明るくなる。この面では、岩が簡単な迷路をつくっている。画面の中ほどに、コンパスがあるので取ろう。それで、トライフォースの位置を知ることができるぞ。

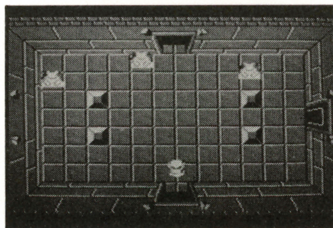




登場キャラ ×5

部屋NO. 4 バイアの攻撃だ

この面には、石が4つあり、上下の壁の真ん中には、次の面へと進む扉があり、石の壁の真ん中にも扉があるぞ。敵にはバイアがいるので、注意したほうがいいだろう。バイアは攻撃されると2匹のキースになるが、これはブーメラン攻撃で倒そう。

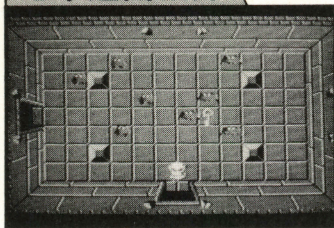


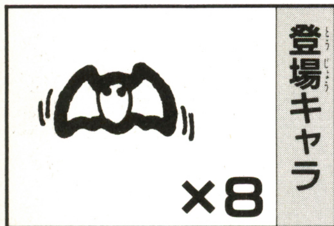


登場キャラ ×3

部屋NO. 5 キーは必ず取れ

この面にも、またもやキースがいる。攻撃力があまり強くないからといって油断をするると、痛いめにあうこともあるぞ。また、この面にはキーがあるので必ず取ろう。きっと役に立つはずだ。下と左の扉をくぐって行くと、それぞれ次の面へ進むことができる。

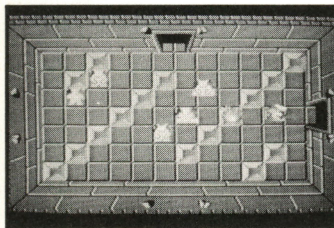




登場キャラ ×8

部屋NO. 6 ローソクで明りを

この面も、暗やみになっているので、まず、ローソクを使って明るくしよう。明るくするとわかるが、石がななめの列にならんでいて、道をつくっている。敵では、バイアがいるので要注意だ。上と右の壁の扉をくぐって行くと、それぞれ次の部屋へ進むことができるぞ。



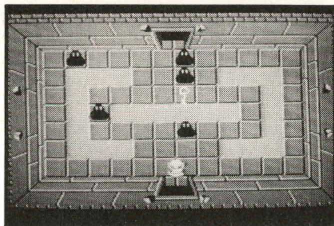


登場キャラ ×5

部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

部屋NO.
7
水路で手をやくな

この面も暗闇の世界だ。まずはローソクで明るくしよう。明るくするとわかるが、この面には水路のようなものが3つあって、ちょっとした迷路をつくっている。敵では、ゾルが攻撃をしてくる。また、部屋の中にはキーがあるので、取り忘れないように。



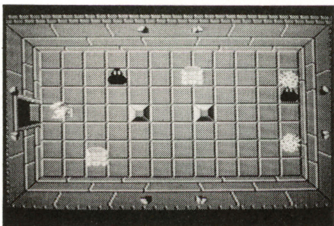
登場キャラ



×5

部屋NO.
8
地下の入口を探せ

この面には、2つの石がある。左側の石はキーストーンだ。これを動かしてみよう。すると、画面の右上のはじに、地下への入口が現れるはずだ。また、この面ではゾル、ライクライク、バブルのトリプル攻撃があるので、十分注意が必要だ。とにかく、地下へ入ってみることだ。



登場キャラ

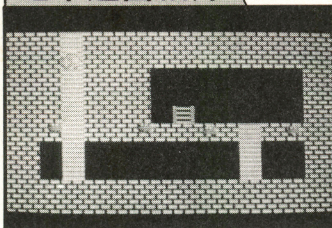


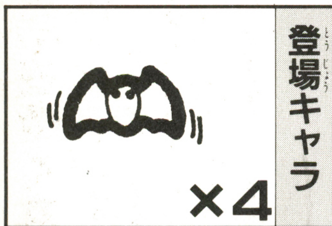
×2
×2
×2

部屋NO. 8

ハシゴは必ず取れ

この地下は、レベル4のキーポイントの中のひとつだ。この地下には、キースがいる。階段をのぼりおりする間に攻撃を受けることがあるので注意しよう。ハシゴは絶対に取り忘れてはいけないぞ。もしこれがないと、水を渡ることができないのであとで苦労するぞ。

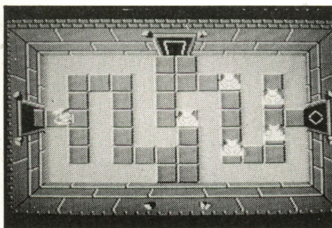




部屋NO. 9

迷路に迷うな

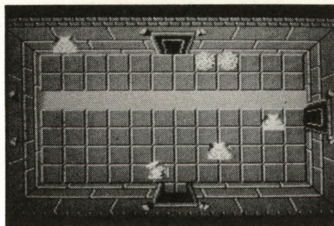
この面には、部屋全体に水路のようなものが走っていて、複雑な迷宮になっている。さらに、バイアの攻撃があるので注意しよう。敵を全部やっつけると右の扉が開くので、先へ進むことができるぞ。くれぐれも、迷路で迷わないように注意しよう。





部屋NO.
10
バブルに注意しろ

この面は、暗闇の世界なので、まずはローソクで明るくしよう。画面の中には、左右に水路が走っている。上の扉には、水路を渡らなければ行けないぞ。敵では、バイアとバブルがいるので注意しよう。バブルにとりつかれると、しばらくの間剣が抜けなくなってしまうぞ。



登場キャラ



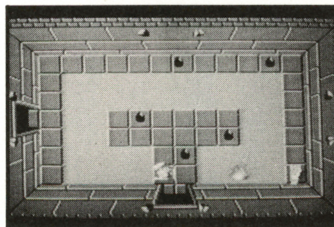
×3



×2

部屋NO.
11
マップを取れ

この面も、暗闇の世界なので、ローソクを使って明るくしよう。池があって、地面がTの字型になっているところがある。画面の右はじには、マップがあるぞ。これは、トライフォースを探すうえで、とても重要なアイテムになるぞ。ゲルの攻撃もあるので注意しよう。



登場キャラ

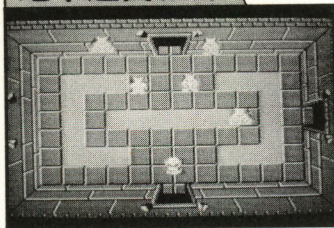


×5

部屋NO. 12

NO7と同じだぞ

この面の形は、NO7の形と同じで、水路のようなものが3つあり、ちょっとした迷路になっている。といっても、ハシゴがあれば簡単に通ることができるぞ。NO7での敵はゾルだったが、ここでの敵はバイアだ。油断をしないで、どんどん先へ進もう。



登場キャラ

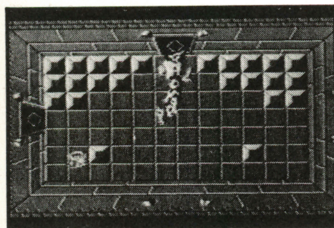


×5

部屋NO. 13

強敵グリオーク

この面には、リンクにとっては強敵である、最強・最大のモンスター、グリオークがいる。上の扉の前でリンクを待ちかまえているのだ。ビームには十分注意しよう。グリオークをやっつけることができたなら、トライフォースのある部屋への扉が開くぞ。



登場キャラ



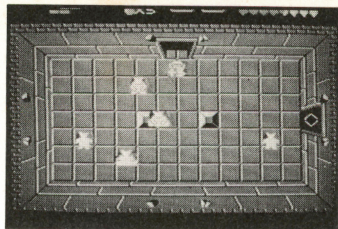
×1

部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

部屋NO.
14

左の石を動かせ

この面には2つの石がある。そのうちの左の石はキーストーンだ。これを動かすと右側の扉が開くぞ。レベル4でも、いよいよクライマックスにさしかかってきたという感じだ。しかし、トライフォースのある場所が近いからといって油断はするな。バイアの攻撃があるぞ。



登場キャラ

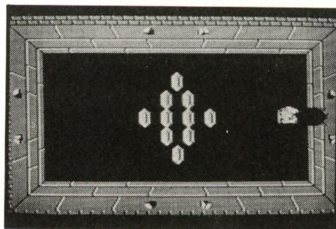


×5

部屋NO.
15

ボーナスエリアだ

この面はボーナスエリアだ。なんといっても、ルピーが10コもおいてあるのだ。しかも、ここでは敵も出ない。ではこの面に入るためにはどうすればよいのか。この部屋の面と接している部屋の壁を爆破すると穴があく。そこから出入りができるぞ。秘密の部屋だ。



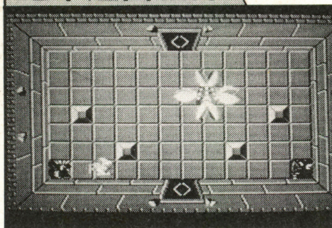
登場キャラ



なし

部屋NO.
16
壁を爆破しろ

この面にはやっかいな敵がいるぞ。テスチタートだ。攻撃力もやや強いぞ。勝つコツは、バクダンで、一気にやっつけることだ。うまくいけば、一発のバクダンで倒せるかも!? また、右はじの壁の真ん中を爆破してみよう。NO15へ進む抜け穴が現れるはずだ。



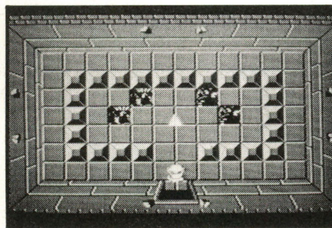
登場キャラ



×1

部屋NO.
17
トライフォース

レベル4の迷宮の中で、一番重要な部屋。そう、これはトライフォースのある部屋だ。リンクが、ゼルダ姫を助けるために探していた、レベル4のトライフォースがここにあるのだ。リンクがトライフォースを取ると画面が光り、迷宮の入口までワープするぞ。



登場キャラ



なし

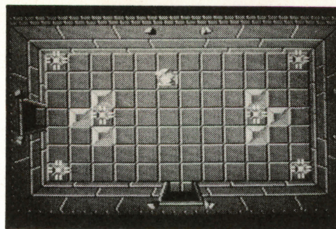
部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね!

部屋NO.

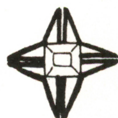
18

トラップに要注意

この部屋も、ローソクを使わなければ明るくならない面だ。ここで一番注意しなければならないのはトラップの動きだ。リンクが近づくと突然攻撃をしてくるぞ。トラップは一度作動すると、もとの位置にもどるまではふたたび作動しない。そのスキに先へ進もう。



登場キャラ



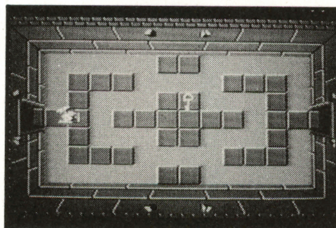
×6

部屋NO.

19

敵はいないぞ

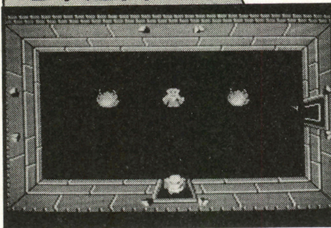
この部屋は、まっ暗闇なので、ローソクを使って明るくしよう。明るくなると、水路が複雑にはびこっているのがわかる。そして、真ん中の島にキーがある。この部屋では敵の攻撃もないので、ハシゴがあればらくらく島へ渡れるだろう。キーは重要なので取り忘れるな。



登場キャラ



なし



部屋NO. 20

おじいさんがいる

この面では、おじいさんに会えるぞ。このおじいさんは、迷宮の中にいてリンクを助けてくれる人たちの１人だ。ここでは、どこか重要な場所をこっそり教えてくれるぞ。おじいさんの言う通りの場所へ行ってみよう。きっとためになることが、起こるぞ。

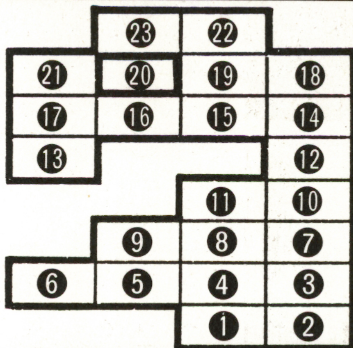


★地下迷宮はレベルの数字通りにクリアーしていくのが基本だが　先に高いレベルをクリアーした方が楽というのもある。レベル7だ。ここでマジカルロッドをとればレベル6はかんたんだ。

部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

地下迷宮 LEVEL-5





リザード

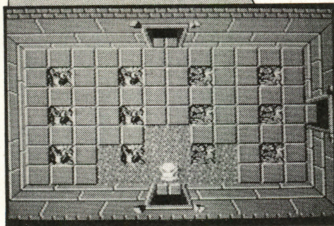
まだ半分、気を抜くな！

ゲームも中盤戦！ ゼルダ姫まであと半分だ！

全体の形がカタカナのタの形に似た地下迷宮。トライフォースを取る最短コースでも十個の部屋を通らなければならない。それに中でリンクを待ちかまえているキャラクターだって、一筋縄では倒せないヤツばかりだ！ でもここまでくればゲームは中盤戦。気合いを入れ直してがんばろう。そしてこのあたりから気になるのがリンクの持ち物。宝物は全部持っているか。武器はだいじょうぶか。このへんは持ち物で勝負が決まることだってあるんだぞ。

部屋NO.
1
スタート開始!!

レベル5の地下迷宮最初の部屋だ。ここは別に敵が出てくるわけでもないし、石像はあっても攻撃してこないし安心していられる。だが、それもここまで。一歩他の部屋に入ったら手強い敵でいっぱいだ。心の準備はできてるか。さあレベル5のトライフォースめざして出発だ。

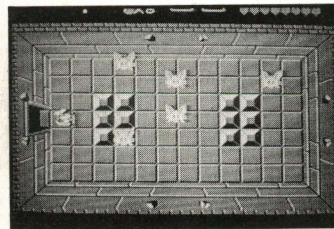




登場キャラ
なし

部屋NO.
2
キーのある部屋

スタート地点からすぐの一見行き止まりの部屋。ここにはストーンが6個ずつ2組おかれている。同時にキーもおいてある、魅力的な部屋だ。でもここには、はっきりした倒し方がわからないポルスボイスが住んでいる。それでも後のことを考えるとキーは欲しいし、悩むところだ。



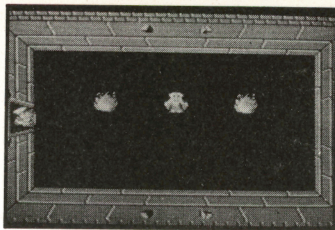


登場キャラ
×5

部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

部屋NO.
3
リンクの味方登場

隠し部屋になっている。ここへの行き方はNO2の部屋の上の壁と爆破するか、NO4の部屋からキーで入るかの2つだ。この中には地下迷宮では数少ないリンクに味方する、オジイさんが住んでいる。このオジイさん、この迷宮内最大の敵デグドガの弱点を教えてくれるぞ。



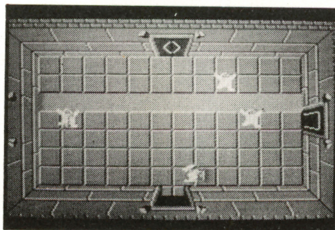
登場キャラ



なし

部屋NO.
4
キー持ちギブド

この部屋の上の方には地下水路が横たわっている。そしてこの部屋は初めは暗く、何が何だかわからない。入ったらすぐローソクを使おう。この部屋ではギブドがリンクをむかえ撃つ。そしてこの中の1匹はキーを持っており、リンクにやられるとそれを出すのだ。



登場キャラ



×3

部屋NO.
5

敵はヒントを持つ

ストーンが4つある部屋。ここもギブドが住んでいる。そして今度はバクダンを隠し持っているヤツがいる。でも隠し持ったヤツがいるということは、この部屋のどこかでそれを使うことがあるかもしれないということ。そのあたりに、地下迷宮のヒントがあるのでは…。



登場キャラ

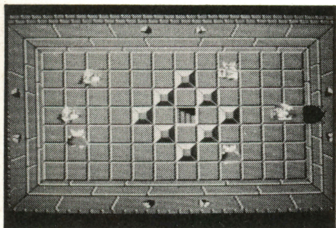


×5

部屋NO.
6

ワープホール出現

完全な隠し部屋。NO5の部屋の左側の壁をバクダンで爆破する以外入ることはできない。またこの部屋の一番左のストーンはキーストーンになっていて、それを上に動かすと（パワーブレスレットがなくてもOK）ワープホールが現れNO22の部屋にワープする。



登場キャラ

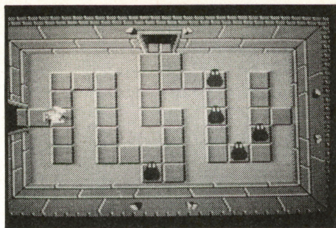


×5

部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

部屋NO. 7 ハシゴが強い味方

暗闇の部屋。この部屋に入ったと同時にローソクを使おう。なぜならこの部屋はほとんど地下水路になっている。この部屋の特徴はなんといっても地下水路。ハシゴがないとちょっと危ない。逆にハシゴがあると水路の上から、この部屋に住むゾルに攻撃がかけられるぞ。



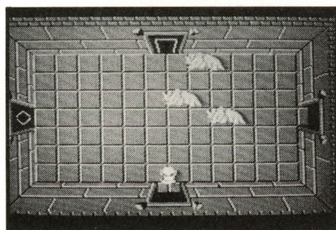
登場キャラ



×5

部屋NO. 8 ドドンゴ爆破作戦

この部屋には、巨獣ドドンゴが3匹住んでいる。このドドンゴはたいした攻撃をしないが、体が大きいだけに3匹もいると進行上じゃまになる。こいつにはバクダンを使う。まずドドンゴの頭の所にそれをおく。するとドドンゴはバクダンを食べてドカン。2発食べさせよう。



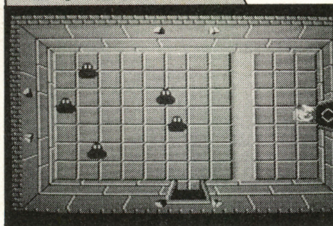
登場キャラ

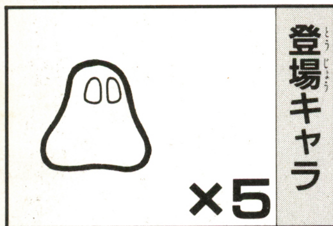


×3

部屋NO. 9
キーを取るには?

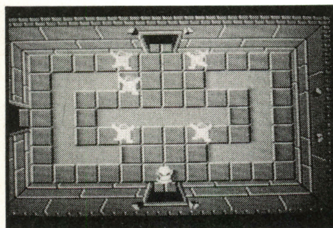
この部屋には右よりの所を上下に地下水路が流れている。そして床の部分の多い左側にキーがおいてある。番人はゾル。ここまで来れたキミならゾルなんか相手にならないはず。でもここに来るには、NO5か8の敵キャラクターをすべて倒さなければならないぞ。





部屋NO. 10
水路上攻撃開始!

またまた地下水路あり。ハシゴがあれば水路は味方と思っていい。敵は水路を越えることができないからだ。だから水路の上から敵を攻撃するとわりあい簡単に敵を倒せる。またここに住むギブドをすべて倒すと、リンクはキーを1個手に入れることができる。必ず手に入れよう。



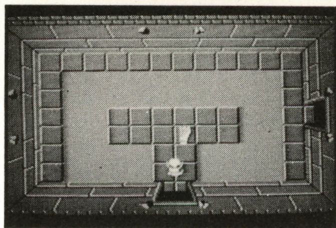


部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね!

部屋NO. 11

迷宮内の休憩所？

ここは何といっても重要ポイントのひとつ。この部屋は暗闇の部屋。地下水路の幅も広いのでハシゴは役立たない。ローソクで明るくして、マップを取ろう。ここは敵もいないし、さらにマップもとれる。まさにレベル5の休憩所だ。一息ついたらトライフォースめざして行こう。

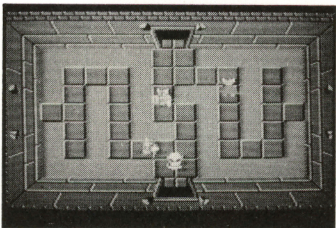


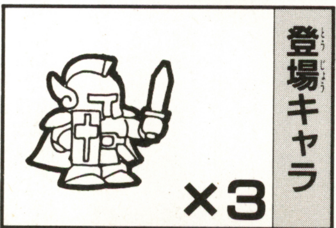


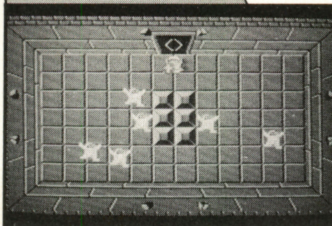
部屋NO. 12

敵全滅の報酬は？

部屋の感じがNO7と同じ。暗闇でそして水路まで…。ここも重要ポイント。ここでの敵はタートナック。これは少々手強い相手だが、そこは努力と根性。タートナックを全滅させろ！　するとボーナスとしてコンパスがさずけられる。苦あれば楽あり。キミも挑戦だ！







部屋NO.
13

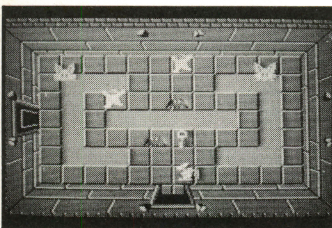
自信がわく部屋

ストーンが6個真ん中に置かれている部屋。敵はギブド。この部屋に入ってしまった人の多くは、NO17の部屋のデグドガに圧倒されたからかな!? それでもけっこう。ここで敵キャラクター、ギブドを全滅させて自信をつけて、いざデグドガとの勝負に出かけよう!

登場キャラ



×6



部屋NO.
14

キー取りは困難?

キーのある部屋パート3である。このキーはポルスボイス、キース、ギブドで守られている。ポルスボイスの謎が解けないと、ここではたぶんキーは取れないだろう。だから謎の解けなかった人でキーに余分のある人は、戦わずにうまく逃げ、次の部屋に進んでしまうのがいいぞ。

登場キャラ



×2



×2

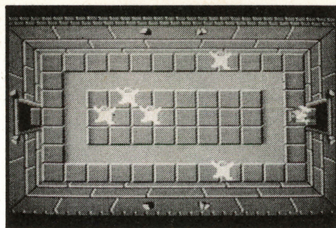


×2

部屋NO. 15

楽勝の部屋!?

地下水路がロの形に流れている部屋。ここでは、まず外側にいる敵を倒す。そしてリンクはハシゴを使って、水路上攻撃を、内側にもいる敵キャラ、ギブドにあびせろ。楽勝まちがいなしだ!! そのうえ全滅させるとキーがもらえる。みんなこんな感じだといいんだけれど…。



登場キャラ

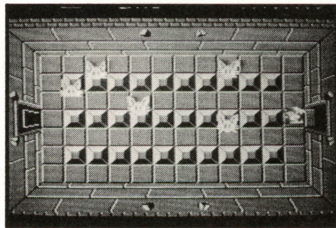


×5

部屋NO. 16

不公平な敵キャラ

この部屋には、横に10個並んだストーンが3列ある。そしてむかえる敵はポルスボイス。謎が解けた人には簡単に倒せ、解けない人にはこのうえない強敵。こんな不公平なキャラがいていいのだろうか。謎が解けない人はもうひたすら逃げるのみ。次の部屋までかけこもう!



登場キャラ

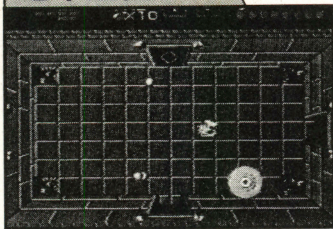


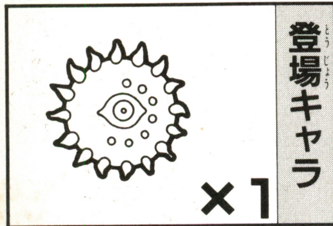
×5

部屋NO. 17

最強の敵を倒せ！

ここまで来ればあと一歩でトライフォースだ。でもこれほど長い一歩はない、と思っている人も多いはず。ここでの敵キャラ、デグドガが謎を持っているのがそもそもの始まり。でももう一度NO3の部屋で聞いたことを思い出そう。この部屋は四隅にある石像の攻撃もあるぞ。

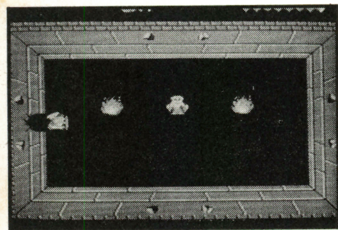




部屋NO. 18

オジイさんは商人

この部屋はNO19の右側の壁を爆破させて初めてリンクの目に触れる。ここにはオジイさんがいて、何かすれば、何か重要な物を与えてくれるぞ。これでかなりパワーアップしたはずだ。オジイさんの言うことを聞いていれば、ほとんど良いことばかりだぞ。

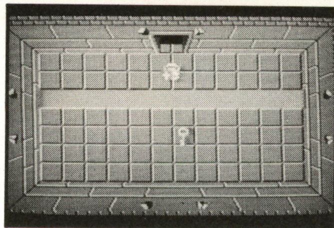




部屋NO. 19

休憩所パート2？

地下水路が上よりで、左右に流れている。敵キャラクターもいなく、キーまでおいてある。キミのリンクがハシゴさえ持っていれば、くやしい思いをすることなしにゆっくり休憩できるぞ。ここは、第2の休憩所といえる。リンクばかり休憩させてないで、キミも休憩したら？



登場キャラ

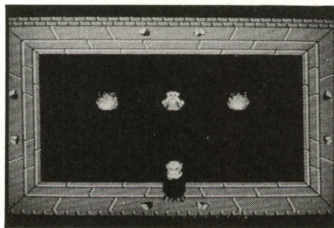


なし

部屋NO. 20

言葉の謎を解け！

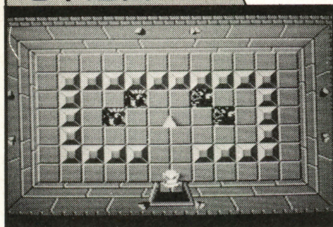
この部屋にはNO16の部屋の上の壁をバクダンで壊さないと入れない。ここにはオジイさんがいて、また何かすごい情報を教えてくれるぞ。ここでの情報がどこで役に立つかは、この迷宮をクリアする頃にわかるはずだ。あせらずに、ガンバロウ!!



登場キャラ



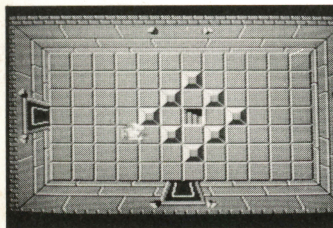
なし



部屋NO.
21
レベル6の始まり

ここはもういわなくてもわかるでしょう。トライフォースのある部屋だ。ご苦労様リンク。あるときは謎を解き、またあるときは敵と戦い、よくここまで来れました。でもこれで安心してはいけない。もうすでにレベル6への戦いが始まっているのだ。束の間の休息をとってくれ。





部屋NO.
22
ワープの部屋だ！

この部屋は、ワープする部屋になっていて、階段を降りて、横の階段をのぼると、NO6の部屋に出てしまうのだ。逆の場合もあるわけで、NO6からこの部屋にも来れるのは、前にも書いたとおり。この部屋にワープすれば、トライフォースの部屋まですぐ行けるぞ。



部屋NO. 23 苦あれば宝物あり

この部屋は最重要ポイントといってもおかしくない。敵はタートナック。リンクはまず、こいつをすべて倒さなければならない。手強い相手だががんばろう。そして中央の右、キーストーンを上に動かす。すると、宝物の部屋への入口が出現するぞ。

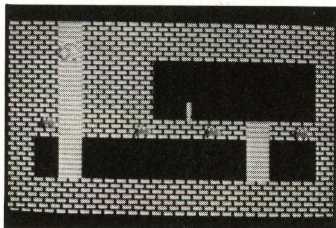


登場キャラ



部屋NO. 23 マジックアイテム

宝物への地下通路である。ここでの宝物は〝笛〟である。そしてここにも敵キャラクターがいる。キースである。キースはブーメランでも倒せるので、ねらいをうまくつけて一撃で倒せ！　笛はマジックアイテム、大切にしていこう。これでキミもリンクの笛の音のとりこに！



登場キャラ



部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

リンクの決戦メモ

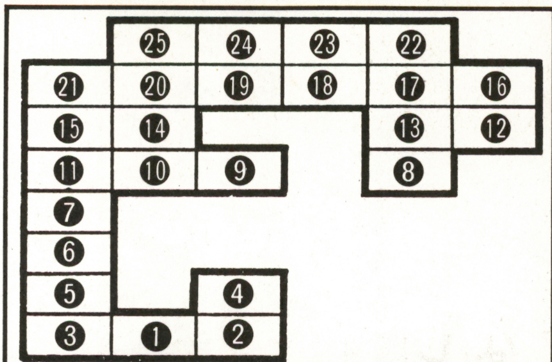


地上にある隠された洞窟を探そう

地上には、隠された洞窟が何か所もある。バクダンやローソクを使うことにより、その場所を見つけることができるぞ。もし、見つけることができたら、そこへ入ってみよう。商人、ルピーをくれるモリブリン、おじいさん、おばあさんなどがいる。しかし、「トビラノシュウリダイヲモラウゾ」と言って、壊した扉の修理代としてルピーをいくつか取られたりすることもあるから注意しよう。

地下迷宮 LEVEL-6





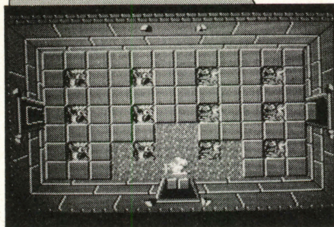
ドラゴン

冒険中盤の山場レベル6!

敵のグレードアップに、キミはついていけるか

この地下迷宮をクリアするためには、最低12個の部屋を通らなければならないのだ。このレベルになると、地下迷宮内に地下水路が少なくなるし、敵は強いし、そしてまた謎を解かなければならない。ゴーマを倒せる武器とはいったい何なのか! 敵で苦戦を強いられそうなのは、赤のウィズロープだろう。だからこの地下迷宮内では、リンクのエネルギードリンク、命の水を使う場合だってあるかもしれないぞ。さあレベル6の冒険開始だ!

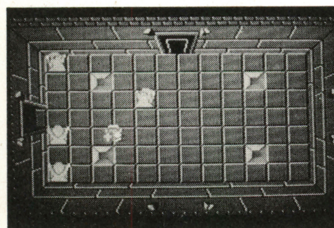
部屋NO. 1 スタート開始!!



レベル6の地下迷宮で、最初にリンクが足を踏み入れる所。とにかくこのレベルに登場する敵キャラクターは強くなっている。心してかかるように。この部屋には石像があるが、攻撃はしかけてこない。まあまず、ゆっくり呼吸をととのえてから、冒険を始めよう!



部屋NO. 2 強敵を全滅させろ



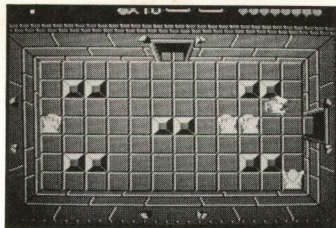
スタート地点から一番気楽に入れる部屋。でもその内容は大変だ。暗闇の部屋だし、いきなり赤のウィズローブ登場。こいつは瞬間移動をくり返しながら、リンクを攻撃してくる、かなり手強い敵キャラクターだ。でもこの部屋でこいつを全滅させるとキーがもらえるぞ。



部屋NO.

3 トレーニング室

この部屋には2つ1組のストーンが5個ある。ここでむかえる敵はウイズロープだ。戦いに疲れたらスタート地点にもどり一休み、なんていうのもいい。でもこの部屋でウイズロープをしっかり研究しないと、後で苦労するぞ。ここはレベル6のトレーニング室と思ってがんばろう。



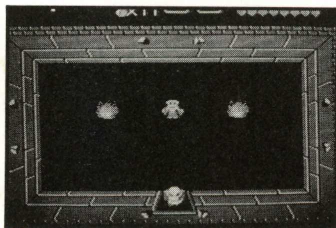
登場キャラ



部屋NO.

4 アドバイスを聞け

この部屋には、リンクによいアドバイスをくれるおじいさんが住んでいる。つまり、リンクの味方なのだ。ここではこのおじいさんがある敵の倒し方のヒントをくれる。一見の価値はありそうだ。でもNO2の部屋からしか来れない。やっぱりウィズロープはじゃま者だ!

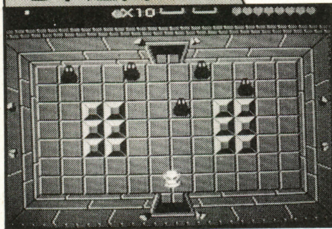


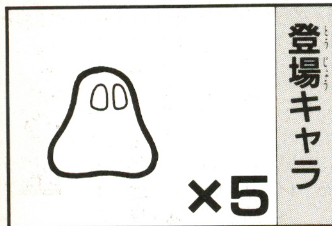
登場キャラ


なし

部屋NO. 5 コンパス奪取作戦

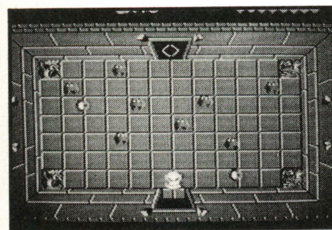
6個1組のストーンが2組ある部屋。敵キャラクターはゾル。キミのソードがホワイトソードなら、ゾルを一撃で倒すことができるぞ。ゲルには、ブーメランを使って動きを止めてからの攻撃が有効だ。そして全滅させるとコンパスがもらえるというお得な部屋でもあるぞ。





部屋NO. 6 ブーメラン攻撃

キーがおいてあるが、四隅に石像もおいてある部屋。当然この石像は攻撃をしかけてくる。部屋の中の敵キャラクターはキース。ここでは石像の攻撃をうまくかわして、遠くのキースはブーメランで、近くのキースはソードで倒してしまおう。全滅させるとキーがもらえるぞ。

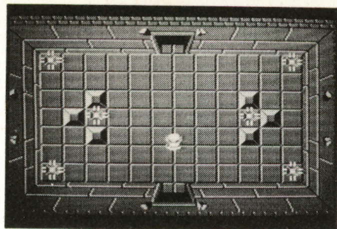




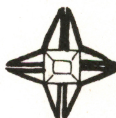
部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

部屋NO. 7
トラップ登場

この部屋での一番の特徴は、なんといっても6個のトラップ。敵キャラクターはそれだけ。トラップは向かい合ったトラップの間にリンクが入ると、ものすごい勢いでリンクをはさみこんでしまうという物。しかし一瞬のスキをついて、一気にかけ抜けるとリンクはやられずにすむ。



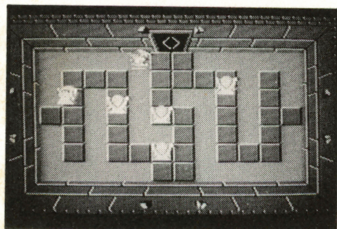
登場キャラ



×6

部屋NO. 8
対決ウィズローブ

暗闇の部屋であると同時に、レベル6ではもっとも地下水路の多い部屋。ウィズローブが中にいる。このウィズローブは手強いだけあって、水路上攻撃が前よりもうまく決まらない。マジックシールドを持っていると、少しは楽に戦えるだろう。とにかく攻撃あるのみだ。



登場キャラ

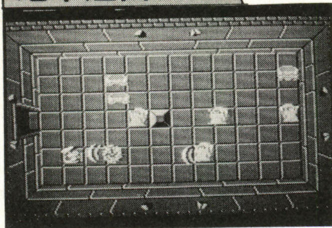


×5

部屋NO. 9

発見ワープ通路！

この部屋の敵キャラクターは、ライクライクとウィズロープ。ライクライクにはブーメランで動きを止めてから、攻撃するとよい。そしてこの部屋の真ん中にあるストーンは、キーストーン。これをパワーブレスレットを使って上側に動かすとワープできる地下通路が現れるぞ。



登場キャラ

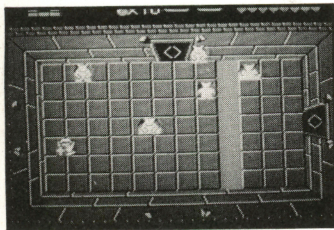


×4
×1
×3

部屋NO. 10

敵は2匹になる！

暗闇の部屋。中の敵はバイア。このバイアはブーメランで動きを止めてから、ソードで攻撃をする。ここまでは今までと同じ。バイアは倒されると2匹のキースになる。だから攻撃した後、すばやくブーメランを投げキースを2匹とも倒してしまおう。腕だめしにやってみよう。



登場キャラ



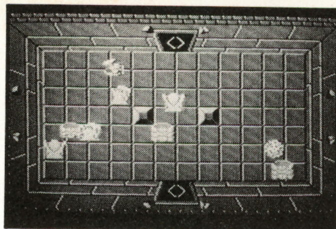
×5

部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

部屋NO. 11

仕掛けのある部屋

入口がシャッターになっている部屋。つまり中の敵を倒さなければ行くも、もどるもできない。それにこの部屋にはある仕掛けがある。とりあえずウィズロープとライクライクを全滅させよう。それから部屋の左側にあるキーストーンを上に動かすと、シャッターが開くぞ。



登場キャラ



×4



×1

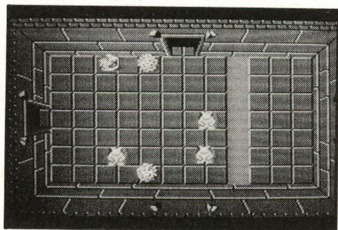


×3

部屋NO. 12

ブーメラン防御

レベル6では数少ない地下水路を持つ、暗闇の部屋。水路は右よりで上下に流れている。中にはバイアとバブルがキミのリンクを待っている。バブルにとりつかれるとソードがしばらく使えなくなる。もしとりつかれたら、バイアの攻撃をさけるためブーメランで動きを止めるとよい。



登場キャラ



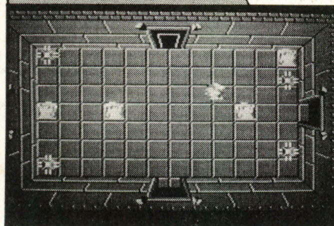
×3

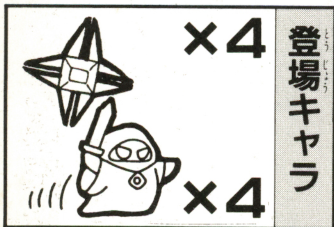


×2

部屋NO.
13
注意、大混戦あり

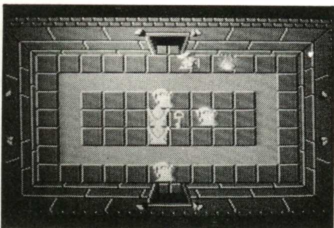
この部屋までくるとレベル6もいよいよ大詰め、対する相手はもう同じみのウィズローブ。ここで注意するのは四隅のトラップ。ウィズローブばかり注意してると、こいつのえじきになりかねない。ここまできた実力のあるキミ、努力と忍耐と命の水でこの部屋もクリアだ！





部屋NO.
14
キーは強引に取れ

地下水路がロの字型に流れていてその中央にキーがおいてある部屋。後のことを考えると、どうしてもキーは欲しいだろう。でも相手はウィズローブ。油断のならない敵キャラクターだ。ここではウィズローブの攻撃を巧みにかわして、キーを強引にとるのもひとつの手だ。





部屋NO.
15
ルピーのある部屋

石が多く並んでおいてある部屋。

ここはウィズロープの住み家になっている。リンクよ、ウィズロープを倒せ。青のウィズロープは移動するのがわかるから呪文だけ気をつければなんとかなるのでは。それからここですべての敵キャラを倒すと青色のルピーがもらえるぞ。

登場キャラ



×5

部屋NO.
16
火炎攻撃開始せよ

NO9の部屋からワープするとこの部屋に来る。敵はゾル、バブル、ライクライクだ。ここでもゾルはホワイトソードなら、一撃で倒すことができるぞ。ここでおすすめは赤のローソクによる火炎攻撃。これはなかなか効果があるぞ。でもどこで取れるかは秘密だ。

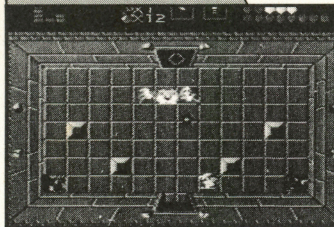
登場キャラ



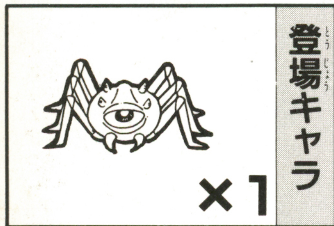
×2
×2
×2

部屋NO.
17
謎の巨獣ゴーマ

レベル6で出てくる最後の敵キャラクター。こいつには謎がある。どの武器が有効なのか？　またどこをねらえばいいのか？　ここにきたらもう一度NO4の部屋でオジイさんが言っていた言葉を思い出そう。こいつを倒すとハートの水筒とハートがもらえる。がんばろう！

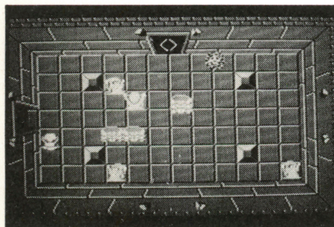


登場キャラ

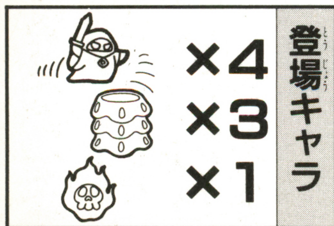

×1

部屋NO.
18
攻戦か防戦か

ストーンが4個隅の方に置いてある部屋だ。登場キャラは、バブル、ウィズローブ、ライクライク。リンクがバブルにとりつかれたら、ローソクを使った火炎攻撃で倒せ！　ローソクのない人はブーメランを使って、相手の動きを止め、ソードが抜けるようになるまで防戦だ！



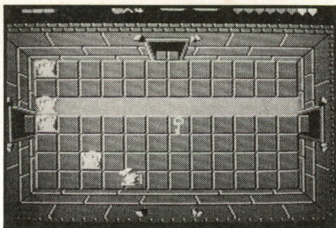
登場キャラ


×4
×3
×1

部屋NO. 19

闇には水がつき物

だいたいレベル6は、暗闇の部屋には地下水路が流れている。ここもそうだ。上の方を左右に流れている。ここにはキーがおかれているが、それには番人、ウィズロープがついている。戦ってキーを手にするか、逃げ回ってキーを取るか、それはキミの判断によるものだ。



登場キャラ

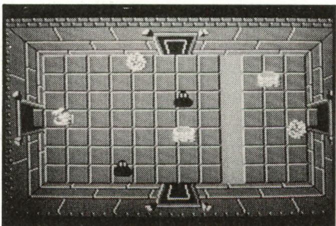


×4

部屋NO. 20

マップを入手せよ

右より上下に地下水路が流れている部屋。敵はゾルとライクライクの2種類。このキャラには、水路上攻撃が有効に使える。そして全滅させると、マップがもらえる、重要ポイントを握っている部屋なのだ。これでレベル6の制覇も時間の問題かな。あと少しだ、がんばれリンク！



登場キャラ

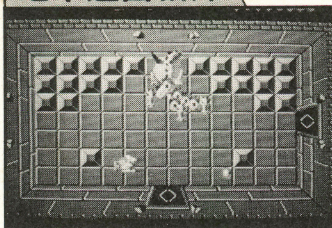


×2
×2
×2

部屋NO. 21

レベル6の中間点

ここには巨獣グリオークが住んでいるし、扉がシャッターで、この敵を倒さない限り開かないのだ。グリオークを倒すには、グリオークの吐くビームをよけながら首を攻撃だ。とにかく攻撃、攻撃あるのみ！　このへんまで来るとレベル6も、もうあと半分だ。



登場キャラ

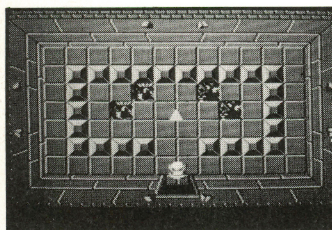


×1

部屋NO. 22

ついにゴールイン

おめでとう。トライフォースもこれで6枚目、あと2枚だね。ゴーマの謎を解きよくここまできました。ところで宝物はきちんと取ってきたかな？　これがないと、後のレベルの地下迷宮で生き残れなくなるかもしれないぞ。これからは終盤。しっかり気合いを入れてがんばれ！



登場キャラ

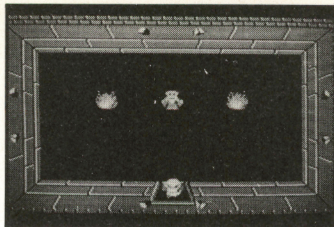


なし

部屋NO.はマップのNO.を参考にしてね！

部屋NO.
23
味方の謎の言葉

ここにはおじいさんが住んでいる。洞窟の中のおじいさんはリンクの味方で、いつも役に立つことばかり教えてくれるが、ここでおじいさんのくれるアドバイスは何か意味ありげだ。その解明は、とにかくレベル6のトライフォースを取った後にしよう。とにかく謎の言葉だ!



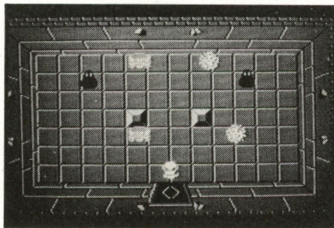
登場キャラ



なし

部屋NO.
24
行き止まり風だ!!

ストーンが左右に2つある部屋。中には、ゾル、ライクライク、バブルの3種の敵がリンクを襲う。この部屋は一見行き止まり風だが、左右の壁をバクダンで爆破することにより、通路をつくることができる部屋なのだ。バブルに注意して、他の敵キャラを倒していけ!



登場キャラ

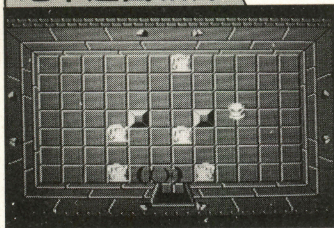


×2
×2
×2

部屋NO.
25

宝への入口を探せ

部屋の形がNO24の部屋と同じ。ただし中味は大きく違う。この部屋に住む敵はウィズロープ。手強いやつだ。そして何よりも違うのが、この部屋の左側のストーン。これはキーストーンで上に動かすことによって、宝物のある地下室までの入口が現れるのだ。



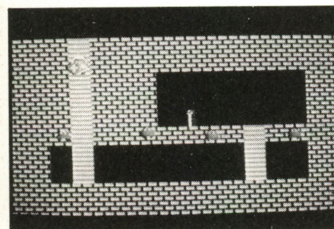
登場キャラ



部屋NO.
25

宝物はこれだ!

レベル6の宝物は、マジカルロッドだ。この地下室までの道で、リンクは4匹のキースと戦わなければならない。この敵には、ブーメラン攻撃で十分だ。とにかくリンクはマジカルロッドを手に入れた。まだ先の長い戦いは続く。進めリンク、トライフォースをめざすのだ!



登場キャラ

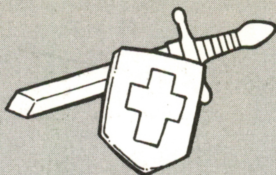


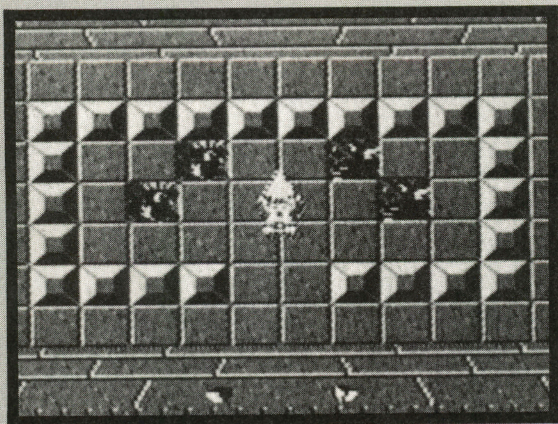
リンクの決戦メモ



隠されたワープゾーンを見つけよう

キミたちは、ワープゾーンを知っているかな。ワープゾーンは、地上のどこかに隠されているぞ。もし、見つけることができたら入ってみよう。そこにはおじいさんがいて、「スキナミチヲユケ」と言って、3つの階段を示してくれる。そこに進むとほかの場所にワープができる。そして、たどり着く場所は、妖精の住む泉の近くなどなので、ハートの数が少ないときなどはとても役に立つぞ。





うまく勝ち抜くためのヒント集
テクニック ア・ラ・カ・ル・ト
ファミコンCIA

リンクを勝ち進めるためのワンポイントアドバイスをここに満載！これを読んでキミもがんばろう!!

チェック 勝ち抜くための必勝ヒント集

1 リンクよまずローソクを買え！



ルピーをためるとハートの数が増えるとは？

ソードを取ったリンクが初めにすることは、ルピーをためることだ。そして商人の所に行って、ローソクを買おう。またルピーに余裕があったら、バクダンも買おう。これらの物をある場所で使えば、ハートの水筒がもらえるからだ。このように地下迷宮以外でもハートの水筒を増やせる所が5か所ある。うまくすれば、レベル2までにハート7個ということもあるんだぞ。バクダンは青のモリブリンがよく持っている。こいつを集中的にねらえ。

2 地下迷宮に入る前の準備はいいか



地下迷宮に入る前に、すべてのハートを赤くしろ

地下迷宮内には、手強い敵がわんさかいるので、その中に入る前にハートは全部赤にしておきたい。戦いでハートを減らしても、ハートを持っている敵がいるからある程度はだいじょうぶ。それでもダメだ、という人は妖精の泉をうまく使えばよいのだ。なにせここにくれば、ハートをすべて回復させてくれる。こんなすばらしい場所があるのに使わないなんて、宝の持ちぐされもいいとこだぞ。地下迷宮に入るときは、完全な準備が必要なんだ。

3 地下迷宮での戦い方の大原則



リンクが入った部屋の敵キャラは全滅させろ!

地下迷宮での戦いでは、リンクが入った部屋にいる敵キャラクターを全滅させるのが鉄則。なぜなら敵を全滅させると、ルピーやキーがもらえる部屋がたくさんある。それに倒したキャラは、ほとんど生き返らない。でも生き返るキャラもいるから注意。また迷宮内にブーメランがあったら必ず取ろう。レベル1では木製の、レベル2ではマジックのブーメランがある。これを使えば敵が楽に倒せ、ハートも減らさずにすむ。リンクの必需品だぞ。

必勝ヒント集

4

レベル3には完全装備で臨め!

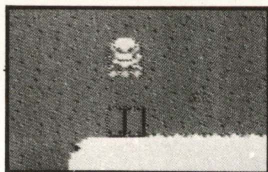


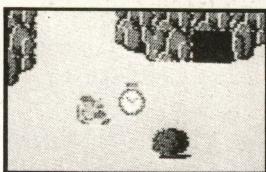
レベル3に入るまで宝物探しでもう大変!

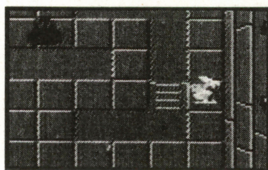
　レベル2をクリアしたリンクは、まず北へ向かえ。その方向のある場所には、ホワイトソードと手紙があるんだ。それから、レベル3に向かう前までにルピーを二百五十個集めて、商人からブルーリングを買おう。ルピー二百五十個といえば大金だが、ルピーをくれるモリブリンや、墓場での戦いなどでルピーをためよう。

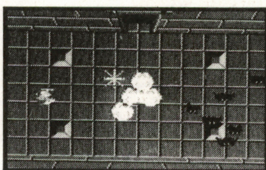
　レベル3までに必要な物はパワーブレスレットとマジックシールド、それにレベル1とレベル2での宝物だ。

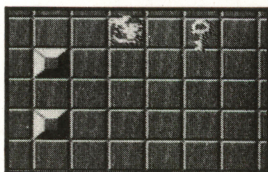
リンクを強くするために

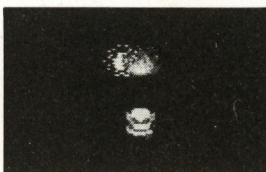












この他にも持っていると便利なアイテムは数多くある。地上で集められるアイテムはそろえておこう

地上でそろうアイテムはすべて取れ

地下迷宮をどうしてもクリアできないキミ。地上で取れるアイテムを取っていないから先へ進めないいんだぞ。そこで、地上でそろえたいアイテムを教えよう！

まず、買える物には、ローソク、弓（レベル１クリア後）、ブルーリング、マジックシールド、エサ、命の水（手紙をもらわないとダメ）などがある。

必勝ヒント集



その他、隠されている物は、ハートの水筒、パワーブレスレットなどがある。ハシゴやイカダをもっていれば、ハートの水筒がもらえる所も各一カ所ずつある。

これだけアイテムを集めていれば、迷宮攻略にかなりの力を発揮することまちがいなし!! ただし、これだけのアイテムをそろえるのは、並たいていの努力ではない。ルピーもたくさん集めておかなければならないので、がんばって敵キャラクターをやっつけよう。

アイテムをそろえて迷宮にチャレンジだ!!

必勝テクニックアラカルト



1 ブーメランは有効的に使え！　あいてをストップだ!!

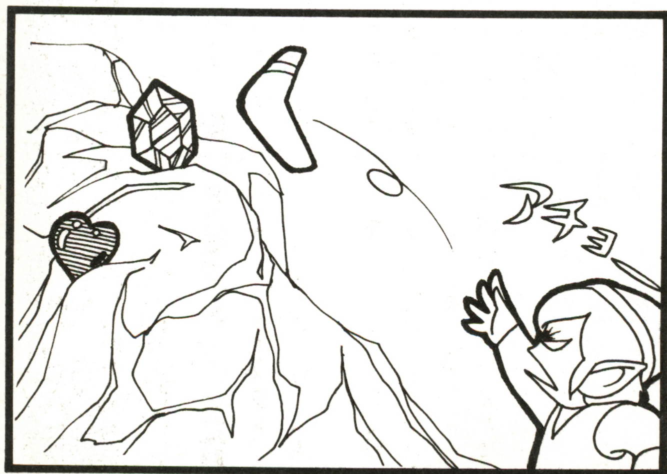
ゴーリアを倒すともらえるブーメラン。これを持っていれば、リンクの戦いはとても楽になる。

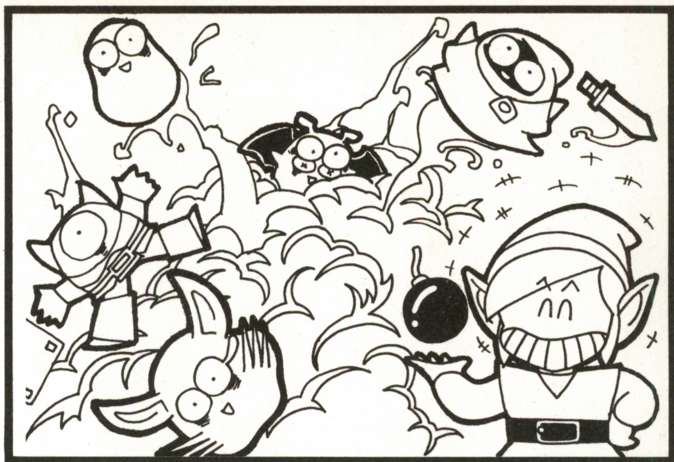
スピードの速いアモス、ジャンプして襲いかかるテクタイトなどは、特にブーメランを使うと楽に戦うことができる。地下ではバイアをやっつけるのに便利だ。まず、剣のビームをバイアに放つ。そしてすかさずブーメランを投げるのだ。そうすれば、2匹のキースが重なっているうちに倒せるので、かなり楽な戦いになる。キースやゲルはブーメランでも倒せるキャラなので、一気に倒せ！

2 ブーメランは、敵を倒すだけの道具じゃないぞ！

敵を倒したときに出るハートやルピー、そしてクロックや妖精。これらを取るときに、便利なテクニックがある。これらのアイテムが遠かったり、岩の上に出て取れなかったりするときにブーメランを使う。岩の上のアイテムに、えい！　と投げれば、なんと、ブーメランに当たったアイテムが、取ったことになるんだ。モリブリンに囲まれた時、石や木にかこまれた土地での使用など、その便利さに、思わず顔もほころぶぞ！

ブーメランには2種類ある。木とマジカルブーメランだ。マジカルブーメランの方が遠くへ飛ぶので、一見便利そうだが、その分戻ってくるのに時間がかかる。意味なく使っていると、いざというとき手元にないことも…。





3 多勢の敵に囲まれたら、ええい！ めんどう、爆弾だ

モリブリン、タートナックなど、集団で攻撃してくる敵、しかも強い敵。こんなやつらには、爆弾を使うのもひとつの手だ。爆弾のあたえるダメージは大きい。

ただし、迷宮に入る前、爆弾がかなりいる地下迷宮の部屋では、使ったあとの爆弾の補給を忘れずに。地下迷宮では、敵を倒しても爆弾が出ない場合が多い。そうなると、地上に出て、爆弾を買うか、みつけるかしなければならないので、あまり使い過ぎないようにしよう。爆弾は最後の武器だ。調子にのってあまり使い過ぎないようにしよう。

同じような使い方に、アイテムのエサがある。これもモリブリンなどには、かなりきくぞ。集めたところでひとつきだ!!

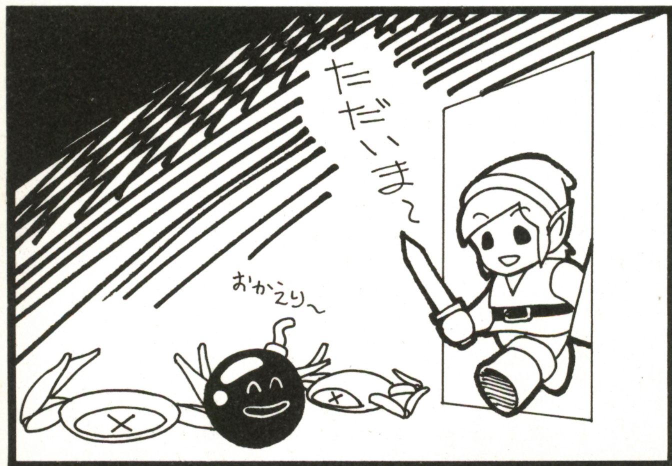
4 部屋に残された爆弾ひとつ、これはかなり助かるぞ!

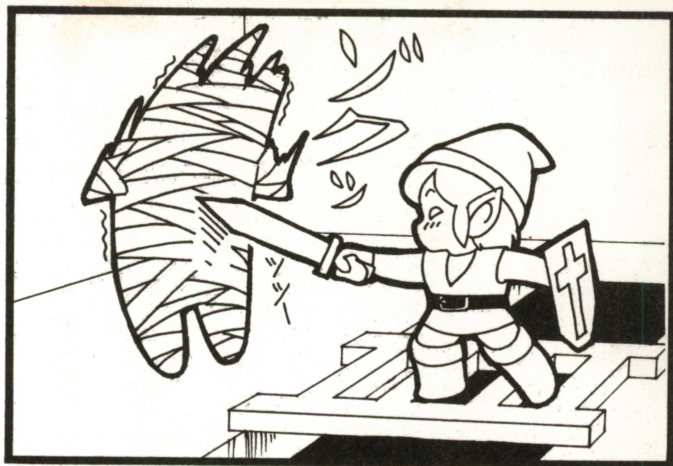
地下迷宮内で、爆弾をかなり使うキミ、そんなキミにうれしいお知らせ。迷宮内にいるキャラクターを倒したあと、ポツンと残された爆弾。これが問題だ。

この爆弾にブーメランを投げてみよう。取れたかな？　取れなかったら、この爆弾はそのまま残しておこう。実はこの爆弾、他の部屋をグルグル回って戻ってきても、ちゃんと元のところに置かれたままなのだ。部屋のヌシ(?)みたいな爆弾だ。

爆弾を使いすぎたり、先へ進むのに爆弾が必要になった場合は、その部屋に戻って爆弾を補給してから先へ進もう。

爆弾は8発以上持てるようになる。ただしそのためにはルピーが必要だ。最高は16発だ。





5 ハシゴは便利なアイテム攻撃にだって使えるぞ!!

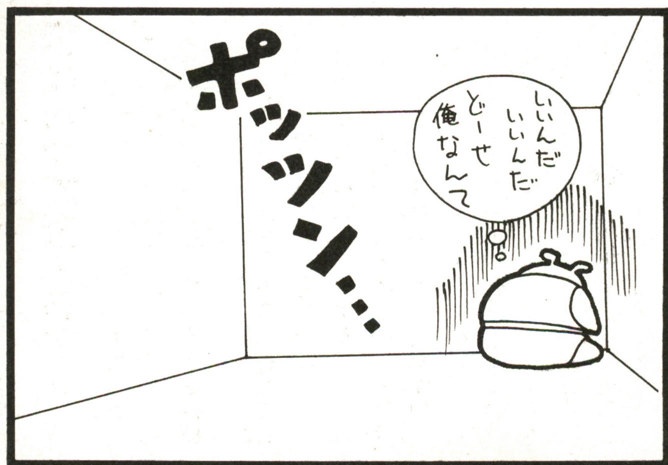
アイテムのひとつハシゴ。これは、別に敵を倒せるアイテムではないので、あまり大切なアイテムじゃないと思っている人はいないかな。

このハシゴがあれば迷宮内の水路も自由に通れるし、実は攻撃にも使えるのだ。ハシゴで水路の中に入る。すると、敵のキャラクター（飛んでいるものはのぞく）は、水路まで入ってこれない。そこで水路の中から攻撃だ。特に、タートナックなど、一発で倒せない敵は水路の中から攻撃しよう。

その他にも、ハシゴを持っていると、地上の川を渡ったりできるので、行動範囲が広がる。それに、ハートの水筒が置いてあるところにも行ける。そこは東のはずれだぞ。

6 1匹残し作戦！
迷宮を回りやすくするのだ

地下迷宮内でのテクニックだ。
タートナックやギブドなど、一度全部倒したのに、他の部屋を回って戻ってくると、またぜんぶ生き返っている部屋がある。そこでいい戦法がひとつある。
それは、1匹だけ、その部屋のキャラクターを残しておくことだ。いちばん弱い奴ならなおけっこう!! こうすれば、ぜんぶ倒したことになっていないので、他の部屋を回って帰ってきても、そこにはぽつんといっぴきのキャラクターがいるのみだ。
全部倒さないと、キーストーンが動かない部屋（タートナックの場所に多い）があるので、その部屋では使いにくいテクだが、ギブドの部屋では、かなり有効なテクニックだ。



秘密のアイテム その隠し場所を探る！

見つけ出せ！アイテムは持てば持つほど強くなる

勇者リンクも、がむしゃらに敵に向かっていっても、勝てはしない。大魔王ガノンに勝つためには、地上や迷宮で数多くのアイテムを集める必要がある。

敵を倒せば出る、ルピーやマジカルクロックは別として、その他にもたくさんのパワーアップアイテムがある。隠されたもの、売っているものいろいろあるが、ここにその場所を教えよう。





地上でとれるパワーアップアイテムだ！

ハートの水筒	Ⓔ8-C, Ⓔ8-F, （?）（?），（?）
ハート	Ⓦ6-G, （?），（?），（?）
キー	Ⓔ5-H, Ⓔ7-C, Ⓦ2-B, （?）
手紙	Ⓔ7-H
ブルーリング	（?）（ルピーは250個必要）
パワーブレスレット	（?）
マジカルクロック	敵を倒す
バクダン	Ⓔ3-D, Ⓔ8-B, Ⓦ3-F, Ⓦ4-D

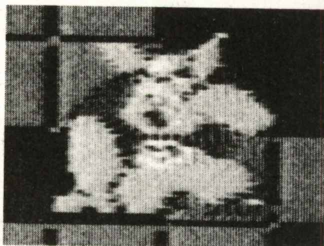
木の矢	Ⓔ3-D, Ⓔ8-B, Ⓦ3-F, Ⓦ4-D
青のローソク	Ⓔ5-H,Ⓔ7-C,Ⓦ2-B
敵のエサ	Ⓦ6-G, （?）, （?）, （?）, （?）
命の水	Ⓔ8-F(赤), Ⓦ4-B, Ⓦ4-H, （?）, （?）, （?）, （?）, （?）, （?）, （?）, （?）
ソード	Ⓦ1-A
ホワイトソード	Ⓔ3-H,レベル2をクリアすればもらいにいける。
マジカルソード	（?）,レベル5クリアでもらいにいける。
マジカルシールド	Ⓔ3-D,Ⓔ5-H,Ⓔ7-C,Ⓔ8-B,Ⓦ2-B,Ⓦ3-F,Ⓦ4-D,Ⓦ6-G,（?）,（?）,（?）
妖精の泉	Ⓔ2-E, Ⓦ5-D

ファミコン
CIA

迷宮内でリンクがとれるマジックアイテム！

ブーメラン	LEVEL-1 (ゴーリア全滅でもらえる)
弓	LEVEL-1
マジカルブーメラン	LEVEL-2
イカダ	LEVEL-3
ハシゴ	LEVEL-4
笛	LEVEL-5
マジカルロッド	LEVEL-6
赤のローソク	LEVEL-7
マジカルキー	LEVEL-8
バイブル	LEVEL-8
レッドリング	LEVEL-9
銀の矢	LEVEL-9
マップ・コンパス	各迷宮

ついに見つけた！



こいつがにっくき大魔王ガノンだ!!!



ついにレベル9に
いる大魔王ガノンの姿を
描いた石板を発見したぞ!
透明な怪人とのうわさだ
ったが.実体をつかむ
ことができたのだ!!
わ〜〜いっ

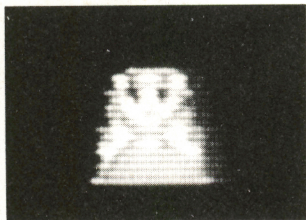


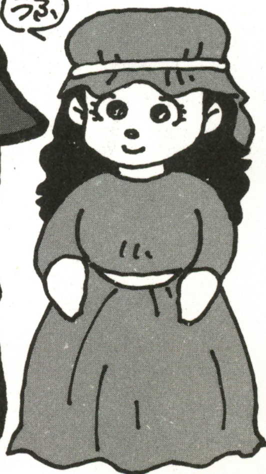
なんとこれがゼルダ姫だ！

ホーホッホ
かわいーのォ

これがボクが
探している
ゼルダ姫だよ
どうだい…
かわいーだろ!?

うふ





●お問い合せについて●

この本の内容についての質問などは、ハガキまたは電話で、直接編集部までお願いいたします。

〈電話受付時間〉

月曜～金曜の
午後4時から6時まで。
時間外は受け付けません。

(03)372-3281

構成・文 スタジオハード
佐藤嘉一／柴崎馨
スーパーゲームプレイヤー
永田浩章
イラスト 近藤豊／佐藤毅尚
デザイン 越智義久
表紙デザイン 原田力男

ケイブンシャ大百科別冊
ファミリーコンピュータゲーム必勝法シリーズ17

ゼルダの伝説

発 行 人 加納 将光
編 集 人 長潟 謙彰
発 行 所 株式会社 勁文社
〒164 東京都中野区本町3丁目32番15号
☎372-3281(編集)・372-3291(販売)振替 東京9-13311番
写植・版下 株式会社 三協美術
印 刷 所 凸版印刷株式会社
製 本 所 明興製本工業株式会社

落丁、乱丁本は当社にておとりかえいたします。
発行日は、カバーに表示してあります。

定価390円

郵便はがき

164-□□

東京都中野区本町
三丁目三十二番十五号

株式会社　勁文社

ゼルダの伝説　係

氏名	男・女 （　　歳）
自宅住所	（〒　　） 自宅電話
学校つとめ	校名 つとめ先 所属科（課）　学年（社歴　年）

本誌お買上げ書店名（　　区・市・町・村　　書店）

ファミリーコンピュータ
ゲーム必勝法シリーズ

最新ゲームソフトが当たる！

読者アンケート

「ゼルダの伝説」をお買い求めいただき、ありがとうございました。編集部では、より楽しく、ためになる本を作ろうと考えています。そこで、この本の感想や編集部への意見などをお聞かせ下さい。アンケートにお答えのうえ、40円切手をはり、ポストへ入れて下さった方の中から抽選で50名様に最新ソフトを差し上げます。

■〈ファミリーコンピュータゲーム必勝法シリーズ〉に取り上げてほしい新しいゲームは何ですか。

(　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　)

■ファミコン以外で学校ではやってる遊びは何ですか。

(　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　)

■ＴＶ番組でよく見るものは何ですか。

(　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　)

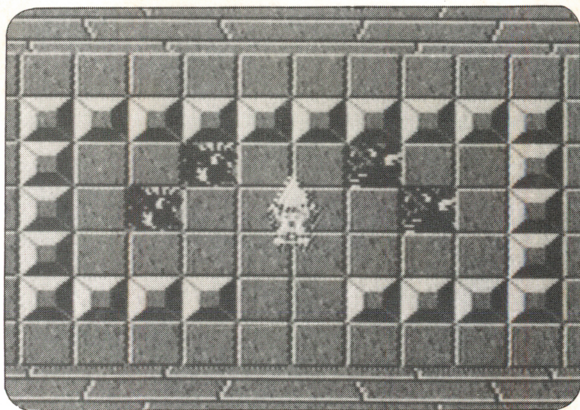
■ファミコンゲームでキミの見つけた必勝法を教えて下さい。

発表は発送をもってかえさせていただきます。（〆切は7月末日）

ご協力ありがとうございました。

ファミリーコンピュータ™
★ゲーム必勝法シリーズ 17

ゼルダの伝説



ケイブンシャの大百科別冊

ファミリー
コンピ
17
ゼルダの伝説
ケイブ

ミリー
ュータ
7
ゼルダの伝説
ンシャ



定価390円

●ケイブンシャのゲーム必勝法シリーズ

グーニーズ

オールカラー版★

がんばれマイキー! なかまを救え

★かくれキャラをすべて大公開!
★これが㊙攻略テクニック。

爆発的人気! 定価380円

(バックナンバーをすべて集めよう!)

(売切れる前に書店に予約を)

ファミリーコンピュータ™
★ゲーム必勝法シリーズ 17

ゼルダの伝説



★ハイラル地上世界全紹介!
★地下迷宮必勝法!
完全攻略マップ付

ケイブンシャの大百科別冊

ミリー
ピュータ
7

ゼルダの伝説

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™



ハイラルに平和をとり戻せ！

ファミリーコンピュータ・ディスクシステム使用による、初の本格的リアルタイム・ロールプレイング・アドベンチャーゲーム!! 主人公リンクの使命は大魔王ガノンに勝ち、ゼルダ姫を救うことだ。そして、トライフォースのありかがわかるこの本を手に入れるのだ。勇者よ、ハイラル地方の平和をとりもどすために、おぞましき悪魔たちをたおすのだ!!



ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です。 DISK CARD

©1986 Keibunsha Printed in Japan 雑誌コード63546-03 定価390円

株式会社 勁文社 発行 昭和61年5月1日 初版 定価390円